## 2일차

노트북:(Apache)(KOSTA) 머신러닝 지식 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정만든 날짜:2019-02-07 오전 10:16수정한 날짜:2019-02-07 오후 1:53

작성자: includesorrow@gmail.com

## <핵심내용>

• Servlet은 웹상 자바코드이다.

- Servlet -> JSP로 변환.
- Servlet => 자바코드. <- CSS,Imeage로 표현.
  - ㅇ 보통 이렇게 하진 않는다.
  - ㅇ 그런데 예외케이스가 하나 있는데, Controller 제작할 때 쓴다.
    - 컨트롤러는 web에서 무언가를 제어하기 위한 객체이다.
- JSP작성

#### 주요포인트

- SERVLET은 JSP로 개발하면 SERVLET으로 변환한다.
- JSP에서는 코딩 방법이 상당히 중요하다.
- JSP 순수 문법
  - ㅇ (멤버영역) <%! %> : 선언부
  - ㅇ (서버영역) <% %> : 스크립틍 영역
  - o (out.print.ln) <%= %> : 표현식
    - 문법은 알아야 하지만 이것도 답은 아님.
- 모델은 가설이다.

오늘의 이슈: 모델2에 대한 구조를 파악. (그럼 이게 정답이냐? -> 삼각형)

- jSP 순수문법 -
  - ㅇ 코드의 복잡도가 매우 높다. 또한 재사용성이 매우 떨어진다.
  - ㅇ 동기화도 안된다. (쓰레드)
  - ㅇ 실습안할예정
- 모델2의구조가 삼각형인 이유
- •
- 모델2
  - ㅇ 장점

- 유지비용이 상당히 절약이 된다.
- 협업도 가능해진다.
- ㅇ 단점
  - 초기 설계 비용이 어마어마하게 크다.
    - 10년개발한 개발자가 하더라도 힘든 부분이 있다
    - 뼈대가 필요하다.
- FrameWork
  - ㅇ 뼈대가 필요해서 만들어짐.
  - ㅇ 표준 스텐다드 프레임워크
    - 스트럭쳐 스프링
      - 스프링으로 빠르게 넘어갈 예정.
      - 스프링으로 가기전에 해야 할 것들
        - EL / JSTL, JAVA, HTML, CSS, JS&JQuerry
        - 이게 있어야 프레임워크를 쉽게 다룰 수 있다.

### 오늘 할 일

- 1. Model2에 대한 구조를 이해하고
- 2. 서블릿 구조에 대해서 이해하도록 한다.

80P

1.Client -> HTTPServer -> 2. Web.xml (WAS(서블릿 Container) 3. -> (생성) HTTPServerreq -> Servlet객체 (여러개)

-> (생성)

HTTPServerResp -> Servlet객체 (여러개)

•

- Servlet service메소드를 가지고 있따. (Responce, Request)
  - 이걸 쓰레드가 관리해준다.

사용자의 요청

- -> 1번으로 들어옴
- -> 2번에서 분석
- ->3번에서 요청이 n번이면 출력도 n번.
- -> 쓰레드에서 스타트를 호출하고 서블렛을 생성. (최초의요청만) 대기상태. WAS가 REQ,RESPONCE로 같다 줌. 인자를 전달.
- -> 서비스는 메소드를 분석.
- -> 호출하고 다시 역순으로 들어감.

# 81p

- 서블릿 생성은 최초의 요청만 생성.
- 서블릿 생성되면 init() : 초기화
- doGet() or doPost()
- Destroy