

Relatório Linguagens Script – "Sopa de Letras"

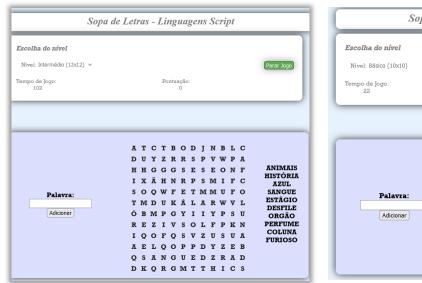




Figura 1 – Interface do jogo sopa de letras (screenshot do jogo)

> Resumo

Este trabalho prático tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação em **React JS**, na qual os alunos devem aplicar todos os conhecimentos adquiridos ao longo das aulas. Como tal, devem demonstrar o domínio na tecnologia React assim como das tecnologias necessárias ao desenvolvimento uma solução coerente e consistente, nomeadamente JavaScript, HTML e CSS.

> Equipa de trabalho

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Francisco Carvalho
- Inês Moreira
- Maria Carrilho

> DEIS > ISEC > IPC

> Components

O jogo a implementar deverá ser acessível através do browser e deverá disponibilizar, pelo menos, as seguintes **funcionalidades**:

- → Apresentação de uma lista de palavras aleatórias definida num array;
- → Apresentação da grelha que inclui as palavras em posição aleatória, em todas as direções possíveis;
- → 3 níveis de jogo, onde a dimensão da grelha, o número de palavras e o tamanho das palavras varia;
- → Tempo de jogo limitado, dependendo do nível;
- → Pontuação;
- → Inserção de novas palavras;
- → Modo de seleção de palavra selecionando a primeira letra e arrastando o rato na direção certa até à ultima letra com destaque de forma gradual na grelha.

> Limitações conhecidas

- → Foi utilizada a aplicação create-react-app para a criação do projeto;
- → No ficheiro "App.css" estão definidos os estilos para todos os componentes do jogo.

> Desafios

- → Colocar as letras no tabuleiro de uma forma dinâmica em todas as direções;
- → Aplicar estilos diferentes a elementos do mesmo array;
- → Garantir que o tabuleiro não mudava a cada segundo;
- → Dificuldade em aplicar corretamente o game-over-modal.

> DEIS > ISEC > IPC