

Relatório Linguagens Script – “Sopa de Letras”



Figura 1 – Interface do jogo sopa de letras [\[screenshot do jogo\]](#)

> Resumo

Este trabalho prático tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação em **React JS**, na qual os alunos devem aplicar todos os conhecimentos adquiridos ao longo das aulas. Como tal, devem demonstrar o domínio na tecnologia React assim como das tecnologias necessárias ao desenvolvimento uma solução coerente e consistente, nomeadamente JavaScript, HTML e CSS.

> Equipa de trabalho

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Francisco Carvalho
- Inês Moreira
- Maria Carrilho

> **Components**

O jogo a implementar deverá ser acessível através do browser e deverá disponibilizar, pelo menos, as seguintes **funcionalidades**:

- Apresentação de uma lista de palavras aleatórias definida num array;
- Apresentação da grelha que inclui as palavras em posição aleatória, em todas as direções possíveis;
- 3 níveis de jogo, onde a dimensão da grelha, o número de palavras e o tamanho das palavras varia;
- Tempo de jogo limitado, dependendo do nível;
- Pontuação;
- Inserção de novas palavras;
- Modo de seleção de palavra selecionando a primeira letra e arrastando o rato na direção certa até à última letra com destaque de forma gradual na grelha.

> **Limitações conhecidas**

- Foi utilizada a aplicação create-react-app para a criação do projeto;
- No ficheiro “App.css” estão definidos os estilos para todos os componentes do jogo.

> **Desafios**

- Colocar as letras no tabuleiro de uma forma dinâmica em todas as direções;
- Aplicar estilos diferentes a elementos do mesmo array;
- Garantir que o tabuleiro não mudava a cada segundo;
- Dificuldade em aplicar corretamente o game-over-modal.