

C#控件命名规范

控件分类	控件名称	命名规范	说明
数据显示控件	DataGridView	dgv	
数据绑定和定位控件	BindingSource	bds	
	BindingNavigator	bdn	
文本编辑控件	TextBox	txt	
	RichTextBox	rtxt	
	MaskedTextBox	mtxt	
信息显示控件	Label	lbl	
	LinkLabel	llbl	
	StatusStrip	st	
	ProgressBar	pb	
网页显示控件	WebBrowser	wb	
从列表中选择控件	CheckListBox	clb	
	ComboBox	cmb	
	DomainUpDown	dud	
	ListBox	listb	
	ListView	listv	
	NumericUpDown	nud	
	TreeView	tree	
图形显示控件	PictureBox	pic	
图形存储控件	ImageList	imgl	
值的设置控件	CheckBox	ckb	
	CheckListBox	clb	
	RadioButton	rad	
	TrackBar	tra	
数据的设置控件	DateTimePicker	dtp	

	MonthCalendar	mon	
对话框控件	ColorDialog	color	
	FontDialog	font	
	OpenFileDialog	open	
	PrintDialog	prt	
	PrintViewDialog	prtv	
	FolderBrowserDialog	folder	
	SaveFileDialog	save	
菜单控件	MenuTrip	menu	
	ConTextMenuTrip	ctmt	
命令控件	Button	btn	
	LinkLabel	llbl	
	NotifyIcon	nicon	
	ToolTrip	tool	
用户帮助控件	HelpProvider	help	
	ToolTrip	tool	
分组控件	Panel	panel	
	GroupBox	grp	
	TabConrol	tab	
	SplitContainer	split	
	TableLayoutPanel	table	
	FlowLayoutPanel	flow	
音频控件	SoundPlayer	sound	

说明：

- 1、本规范是个人平时使用时为方便个人使用而制定的一套规范，有很多地方不易记忆与理解，后续在具体的使用过程中会做一定的改动。
- 2、C#中控件的命名方式为：命名规范+控件的含义组成，控件的命名以命名规范开始，控件的含义首字母大写，若控件是一系列的，在控件含义后面加上数字作为控件顺序控制。

例如：用户登录，用户名和密码标签，其约束后的最终命名为 `lblName` 和 `lblPwd(lblPassword)`；用户名和密码输入框的命名为 `txtName` 和 `txtPwd(lblPassword)`。如果是一系列相同的控件，例如计算器中有 0-9 总共 10 个按钮(button)，此时我们可以这样去命名 0-9 这 10 个数字按钮：`btnNum0`, `btnNum1`, `btnNum2`, `btnNum3`……`btnNum9`。

- 3、制定规范的目的是为了让团队开发更容易。
- 4、个人可根据个人使用习惯制定符合自己的规范，但为了代码的通俗易懂的原则，本人还是建议按照本规范进行控件的命名！