


Limitanpassung für Produktionen, Tierställe und Paletten

1. Vor dem ersten Spielstart über die settings.xml in der zip des Mods

Die Datei ist zu finden unter:

| FarmingSimulator2022 > mods > FS22_advancedProductionInfoFunctions.zip > settings | | |
|--|--------------|--------------------|
| Name | Typ | Komprimierte Größe |
|  settings.xml | XML-Dokument | 1 KB |



Es empfiehlt sich den Mod zu entpacken oder direkt die zip mit einem Tool wie 7-zip zu öffnen. Dann die Datei in einem Editor öffnen und an den gewünschten Stellen die Zahlen anpassen.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no"?>
<globalSettings>
  <productionPointLimit>60</productionPointLimit> <!-- default:60, max: 120 -->
  <palletLimit>300</palletLimit> <!-- default:300, max:9999 == infinite -->
  <husbandryLimit>10</husbandryLimit> <!-- default:10, max: 32 -->
</globalSettings>
```

Eingetragen sind hier die vom Spiel gesetzten Standardwerte. Hinter den jeweiligen Zeilen sind die möglichen Werte für das Minimum und Maximum angegeben, alle Werte dazwischen sind erlaubt, bei Unter- oder Überschreiten werden die entsprechenden Angaben vom Mod überschrieben.

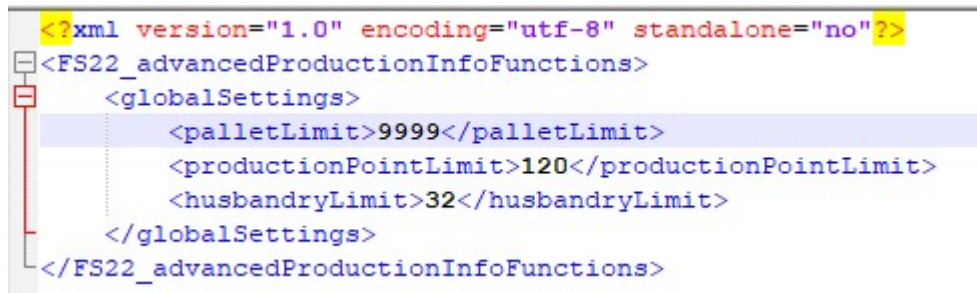
2. Nach einem Spielstart und erfolgtem Speichern.

Die Datei ist zu finden unter:

| FarmingSimulator2022 > modSettings > FS22_advancedProductionInfoFunctions | | |
|--|------------------|--------------|
| Name | Änderungsdatum | Typ |
|  globalSettings.xml | 14.10.2022 10:41 | XML-Dokument |
|  userSettings.xml | 14.10.2022 10:47 | XML-Dokument |

Die Datei globalSettings.xml in einem Editor öffnen und entsprechend bearbeiten.

ACHTUNG: Verzeichnis auf dem Server befindet sich an anderer Stelle. Server muss gestoppt sein. Mit dem Server mit einem FTP-Tool wie Filezilla verbinden und zur Datei navigieren, um sie dann zu bearbeiten.



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no"?>
<FS22_advancedProductionInfoFunctions>
  <globalSettings>
    <palletLimit>9999</palletLimit>
    <productionPointLimit>120</productionPointLimit>
    <husbandryLimit>32</husbandryLimit>
  </globalSettings>
</FS22_advancedProductionInfoFunctions>
```

Hier sind die maximalen Werte der Limits eingetragen.

Der Mod berücksichtigt, falls vorhanden, nur diese Datei beim Spielstart.