

Marching Cubes bis 23.3.2021

- Erzeugung einer 3D Textur auf der GPU
- Marching Cubes Algorithmus zur Polygonerzeugung auf der GPU
- Interaktivität: Durch Bewegung (entweder hor. oder vert.) wird neue Geometrie erzeugt. Umschalten des Wireframe/Solid Modes.