

Normal Mapping

- 3 Objekte
- Texturen
- Normal Textures
- Bumpiness Faktor interaktiv einstellbar

Abgabe

- Sources and Release auf Github
<https://github.com/incredibleLeitman/TrackingShot>
- Release 1.03 für Uebung3
<https://github.com/incredibleLeitman/TrackingShot/releases/tag/1.03>
- Programm und Sourcecode Präsentation auf DropBox
<https://www.dropbox.com/sh/bi6lylyfb8hyu4k/AABhwqHoEge2dTBeu0CwNuXla?dl=0>

verwendete Ressourcen

- OpenGL Dev
<http://ogldev.atspace.co.uk/www/tutorial26/tutorial26.html>
- OpenGL Tutorial
<http://www.opengl-tutorial.org/intermediate-tutorials/tutorial-13-normal-mapping/>
- Learn OpenGL
<https://learnopengl.com/Advanced-Lighting/Normal-Mapping>