

intersection

- Verwendung der Implementierung des kd-Trees aus Algo
- Ermitteln des Schnittpunkts an der Stelle des Mauszeigers mit dem darunterliegenden Dreieck eines Objektes aus der Szene
- Visualisierung des Schnittpunkts (z.B. durch einen Punkt an dieser Stelle)
- Ausgabe der 3D Weltkoordinaten des Schnittpunkts in der Konsole als Text

Abgabe

- Keine – wurde aus Zeitgründen nicht gemacht