

## Anti Alias

- Ein/Ausschalten von Anti Aliasing während der Programmausführung
- Interaktives einstellen der Anzahl Samples/Qualität

## Abgabe

- Sources and Release auf Github  
<https://github.com/incredibleLeitman/TrackingShot>
- Release 1.04 für Uebung4  
<https://github.com/incredibleLeitman/TrackingShot/releases/tag/1.04>
- Programm und Sourcecode Präsentation auf DropBox  
<https://www.dropbox.com/sh/bi6lylyfb8hyu4k/AABhwqHoEge2dTBeu0CwNuXla?dl=0>

## verwendete Ressourcen

- Youtube OpenGL Multisample Anti-Aliasing  
[https://www.youtube.com/watch?v=pFKalA-fd34&ab\\_channel=BrianWill](https://www.youtube.com/watch?v=pFKalA-fd34&ab_channel=BrianWill)
- Learn OpenGL  
<https://learnopengl.com/Advanced-OpenGL/Anti-Aliasing>