

Anti Alias

- Ein/Ausschalten von Anti Aliasing während der Programmausführung
- Interaktives einstellen der Anzahl Samples/Qualität

Abgabe

- Sources and Release auf Github
<https://github.com/incredibleLeitman/TrackingShot>
- Release 1.04 für Uebung4
<https://github.com/incredibleLeitman/TrackingShot/releases/tag/1.04>
- Programm und Sourcecode Präsentation auf DropBox
<https://www.dropbox.com/sh/bi6lylyfb8hyu4k/AABhwqHoEge2dTBeu0CwNuXla?dl=0>

verwendete Ressourcen

- Youtube OpenGL Multisample Anti-Aliasing
https://www.youtube.com/watch?v=pFKalA-fd34&ab_channel=BrianWill
- Learn OpenGL
<https://learnopengl.com/Advanced-OpenGL/Anti-Aliasing>