

# 1. Aufgabe bis 6.10.2020

Interpolation  
für eine Kamerafahrt

# Interpolation

- Kochanek-Bartels Interpolation (Catmull-Rom Spline) für Positionen
- Mindestens 20 Stützpunkte für Kamerafahrt
- Mindestens drei Objekte
- Interpolation der Blickrichtung mittels SLERP
- Erweiterung auf SQUAD Verfahren
- Bonus:
  - 1) Interaktive Editorfunktion für Positionen und Blickrichtung
  - 2) Interaktive Geschwindigkeitssteuerung

