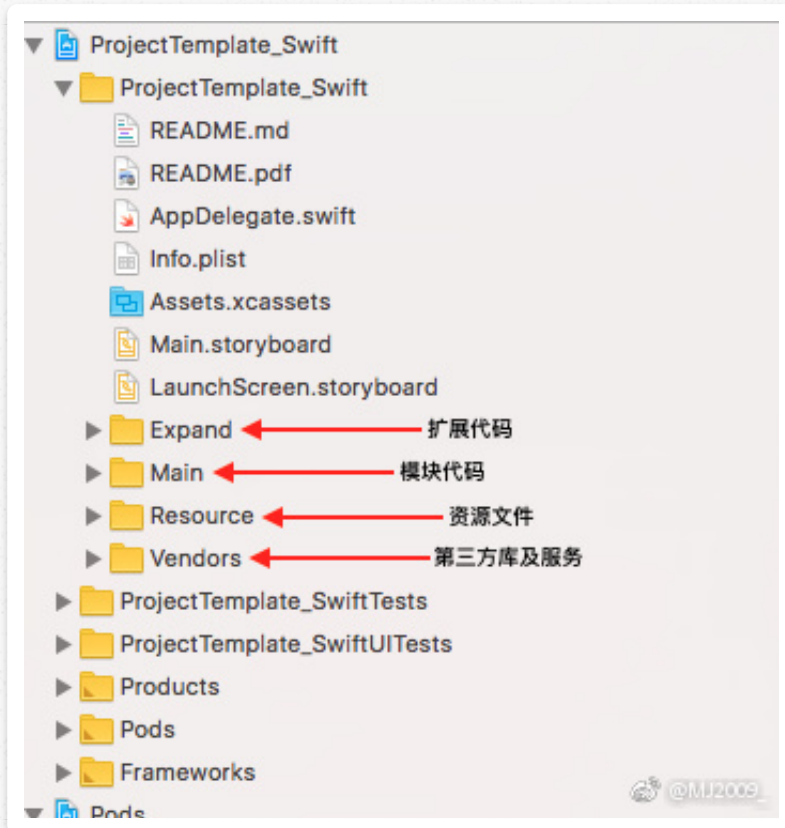
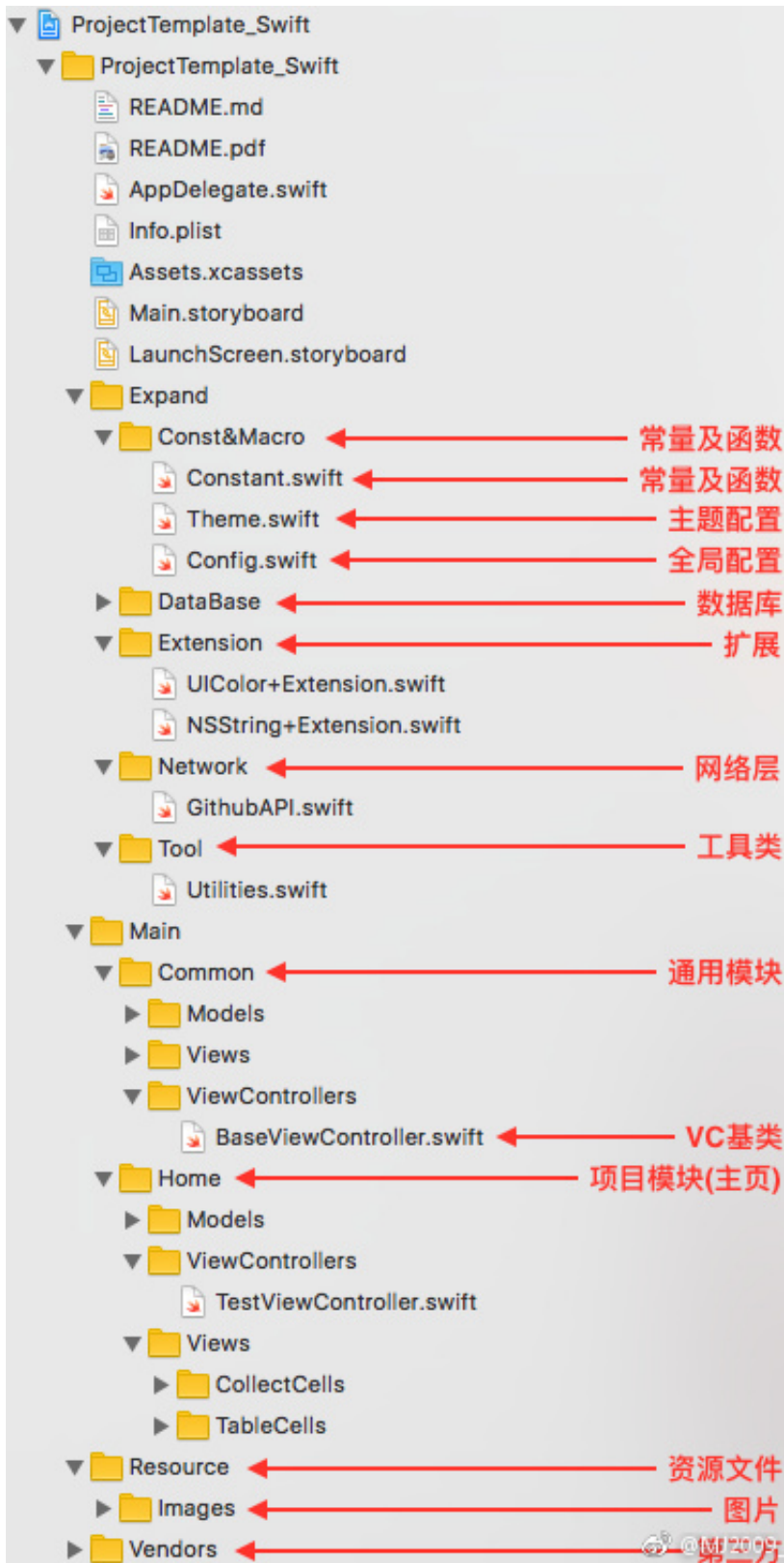


项目结构介绍

代码主要分为四部分，Main ,Expand ,Vendors ,Resource





1. Main 功能模块代码

- 每个模块内部按 MVC 组织，其中 Views 文件夹有两个子文件夹, TableCells 专门放 tableViewCell , CollectCells 专门放 collectionViewCell
- Common 模块放一些通用的东西，比如配置 BaseViewController ，通用的 View 等

2. Expand 扩展实用类

这部分主要是一些扩展的基础组件

- Const&Macro 放一些常量和函数, Constant.swift 是常用的常量和函数, 比如屏幕宽高等, Theme.swift 用于主题配置, 颜色等样式, Config.swift 用于一些全局配置, 比如域名等配置
- DataBase 数据库相关
- Extension 扩展都放这里
- Network 网络层(通过 Moya + Alamofire) 这里按模块配置好相应 SomeModuleAPI.swift 即可
- Tool 工具类,一些常用的工具性质的文件放这里

3. Resource 资源文件

这里主要放一些图片, 音频等资源文件

- Images 放图片, 建议按模块分文件夹
- 其他资源按需分类新建文件夹

4. Vendors 第三方库或服务

这里放第三方的代码, 可以是基础组件, 也可以是支付, 地图, 推送等基础服务等