

Nama : Indah Mariana Nainggolan

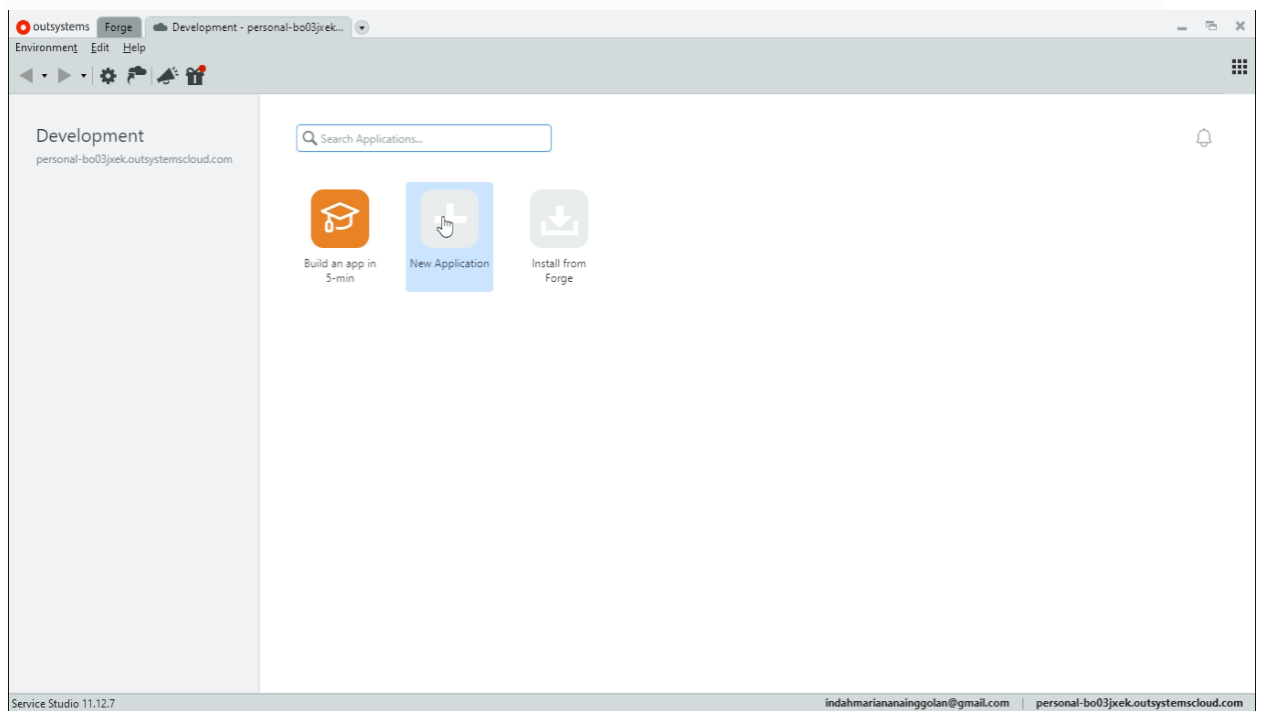
NIM : 191402024

Matkul : Enterprise Development Software

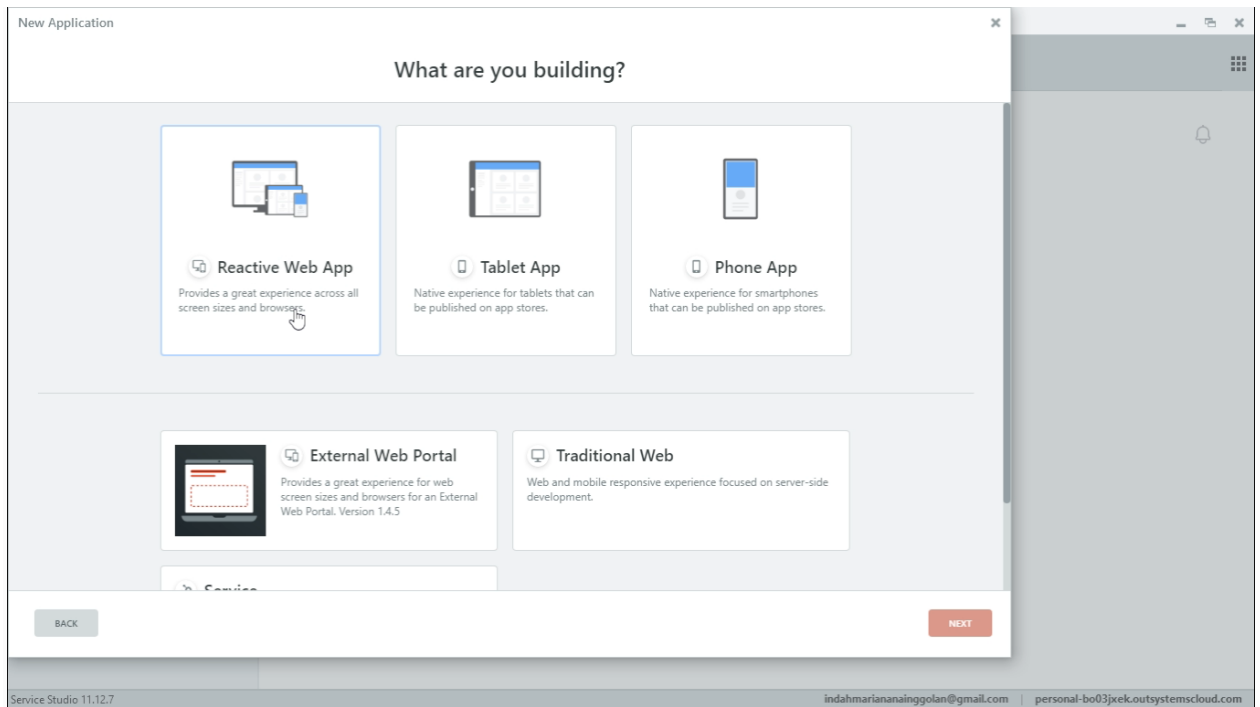
DATA MODELING EXERCISE

1. Create a Reactive Web App

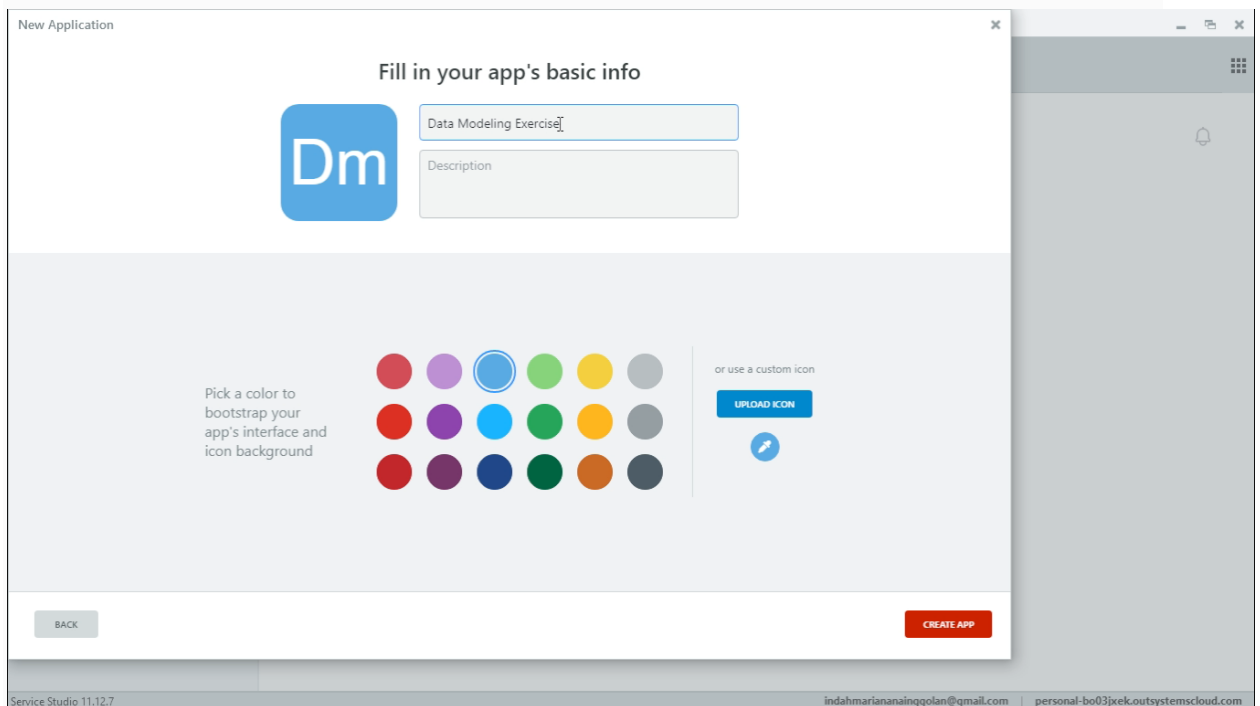
Membuat new application icon



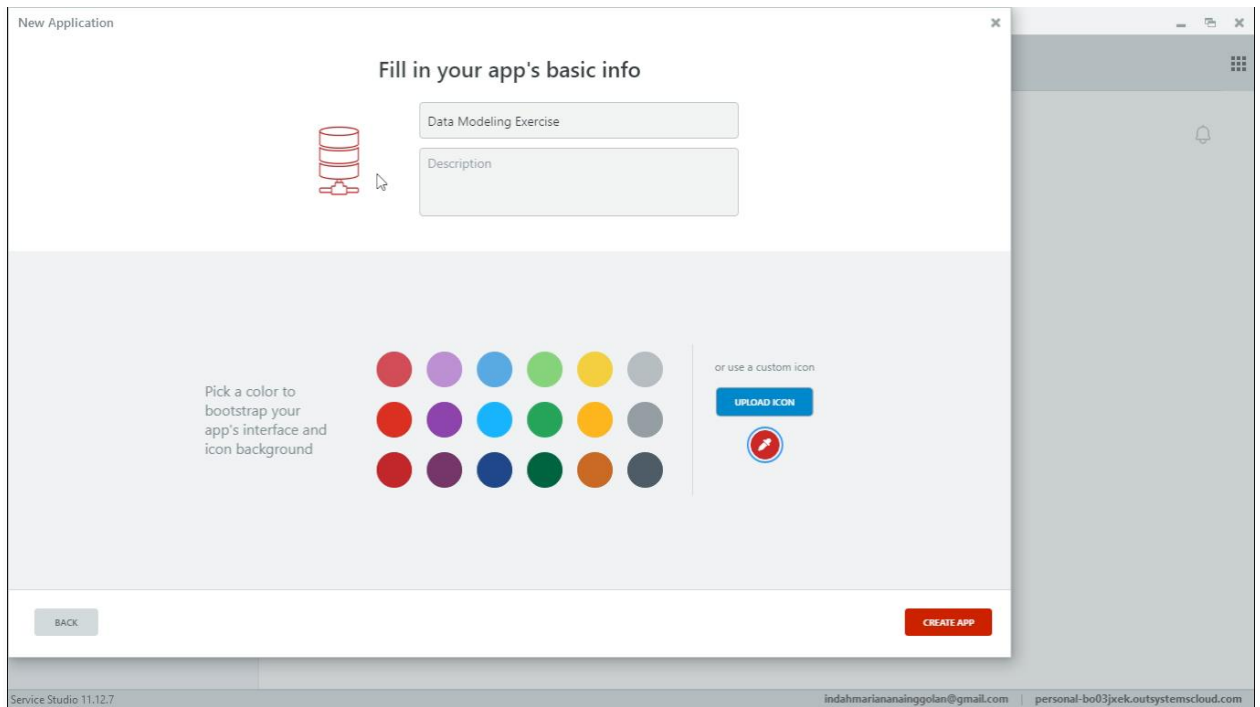
Pilih Reactive Web App sebagai tipe aplikasi



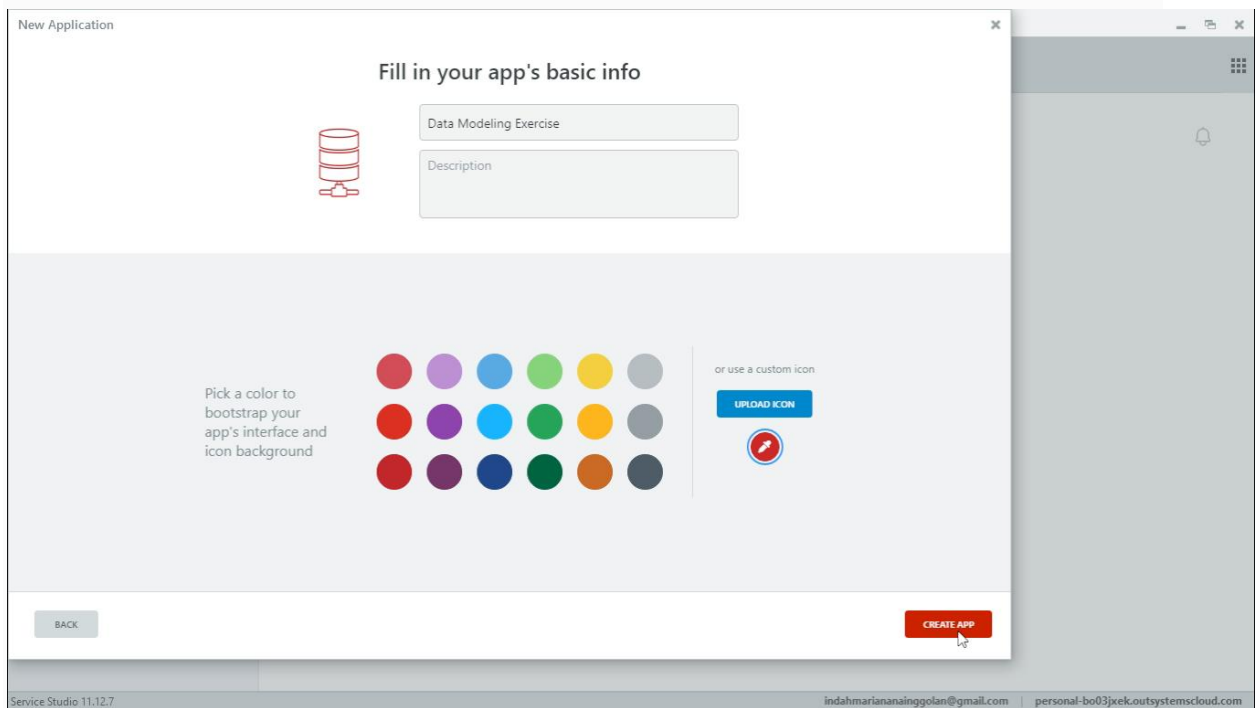
Mengatur nama aplikasi menjadi Data Modeling Exercise



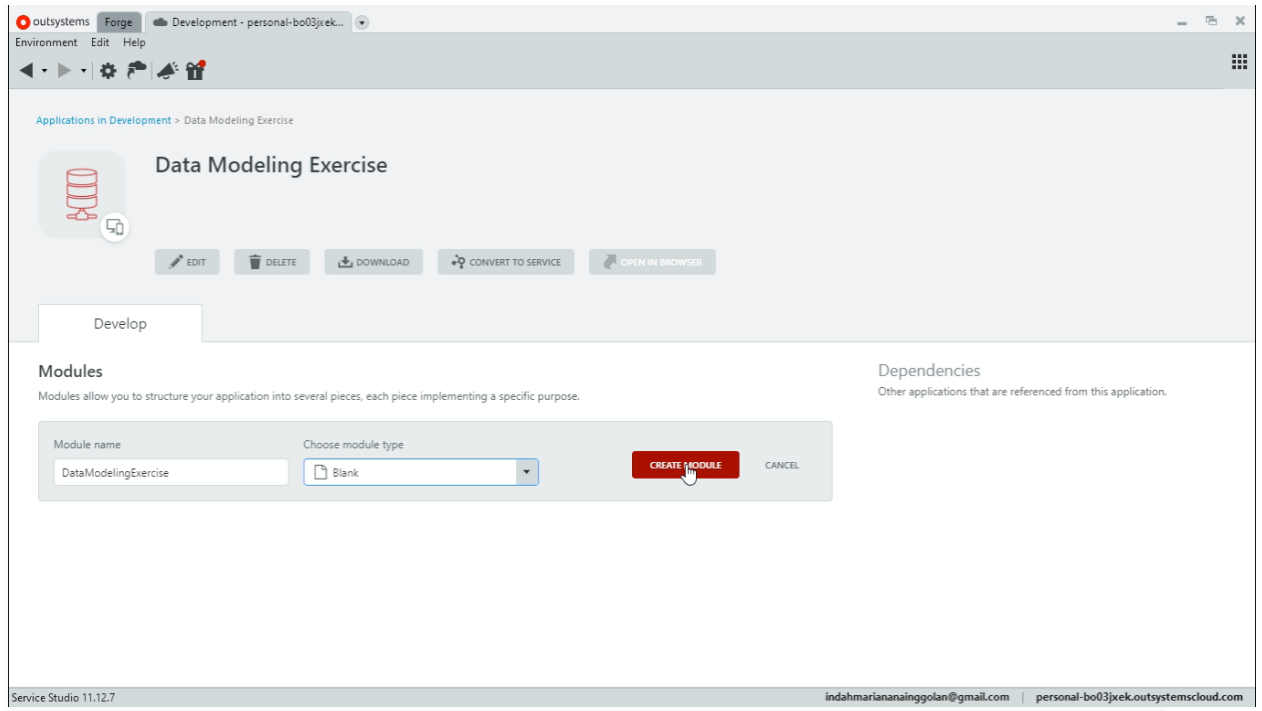
Lalu upload icon, maka gambar pada aplikasi akan berubah



Lalu klik create app

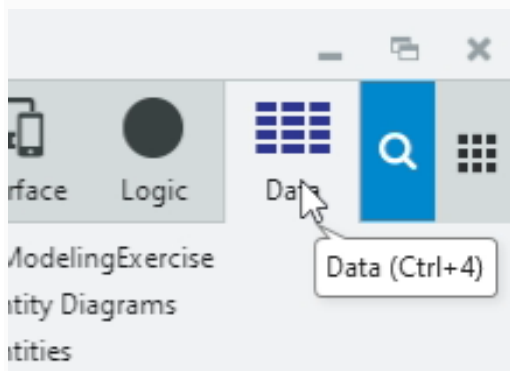


Setelah itu pilih tipe modul menjadi Blank, kemudian klik Create Module

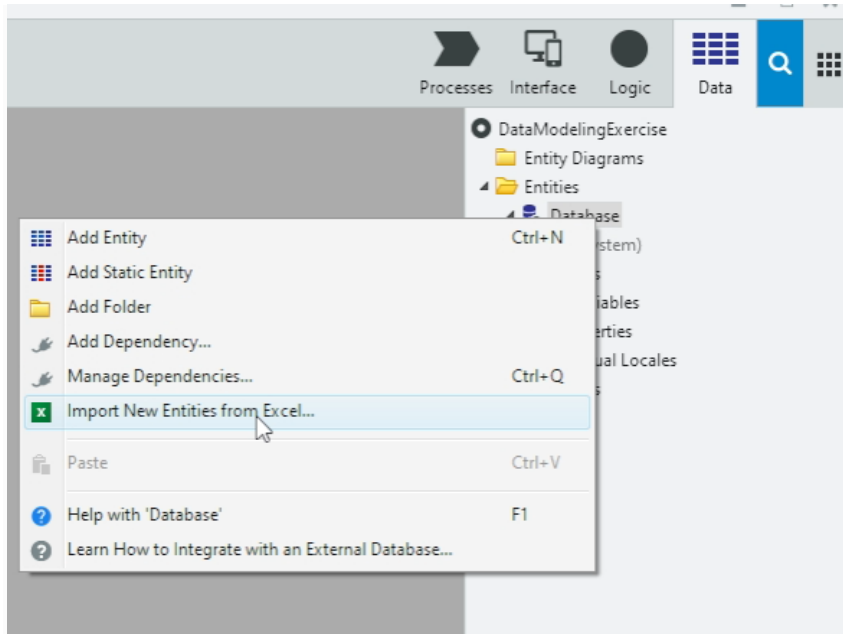


2. Bootstrap an Entity and its Data from Excel

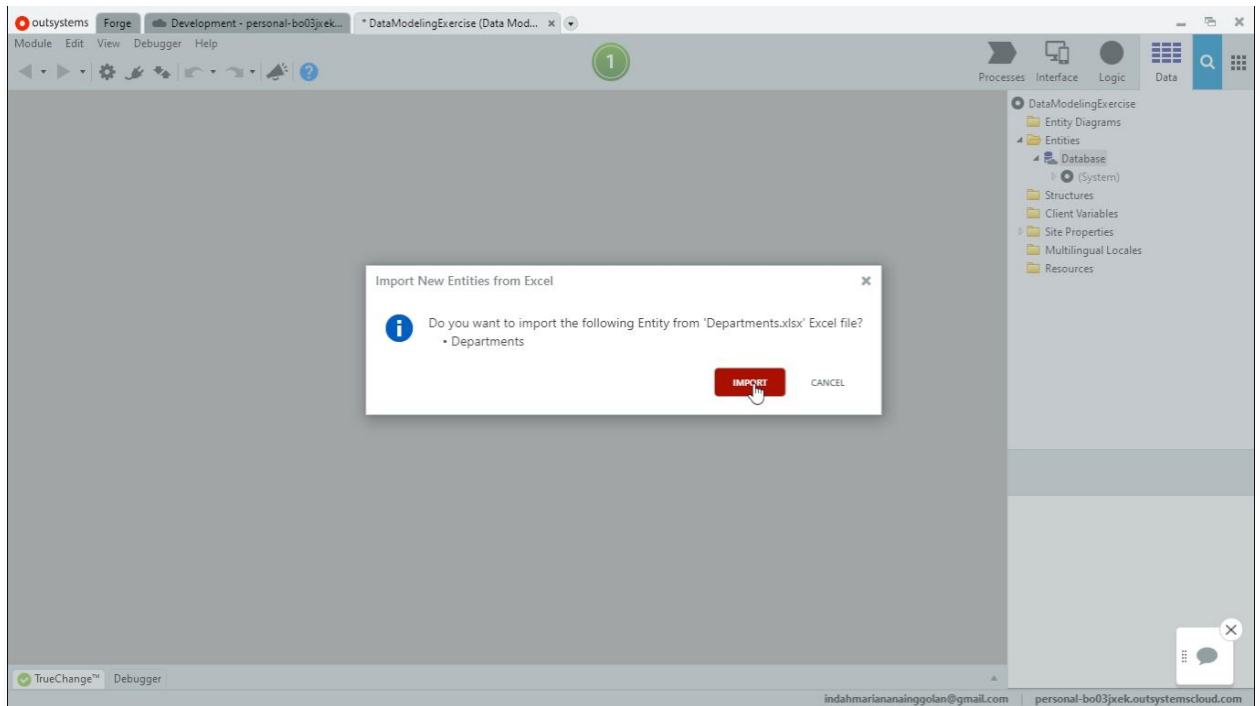
Switch ke Data tab

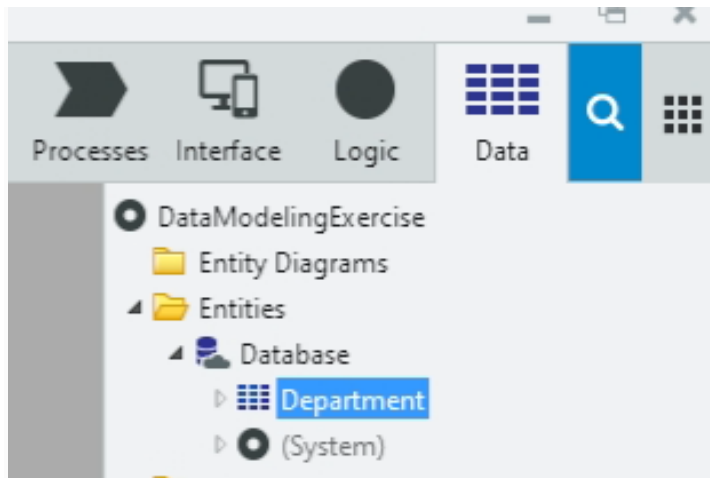


Klik kanan pada Database element, kemudian import entitas dari Excel



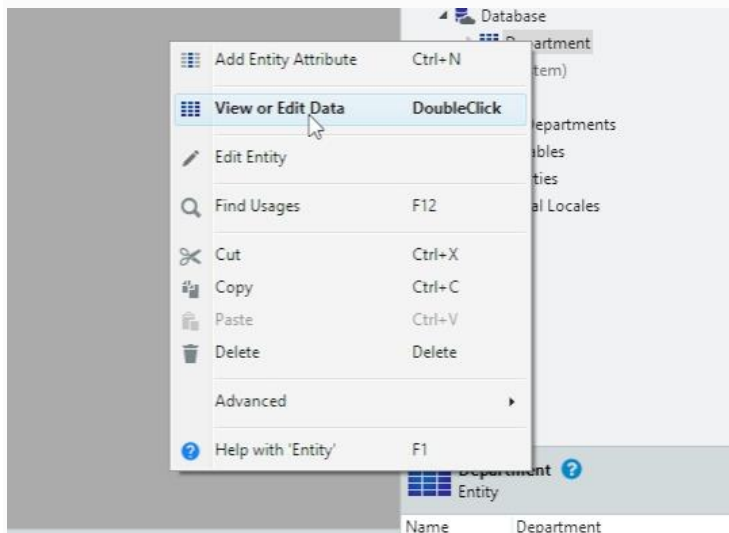
Import Department.xlsx lalu klik import





Setelah itu Publish module untuk menyimpan perubahan pada server

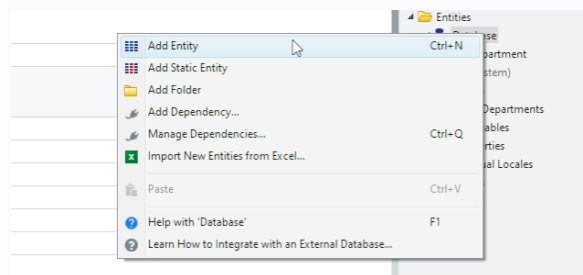
Klik kanan Department entitas dan pilih View Data



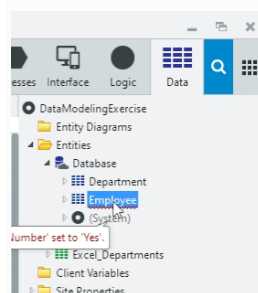
Department	Department
Id	Name
12	Training
11	Support
10	Services
9	Sales
8	Research and Development
7	Product Management
6	Marketing
5	Legal
ADD ROW	

3. Create an Entity

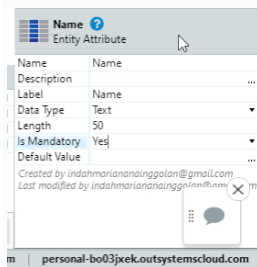
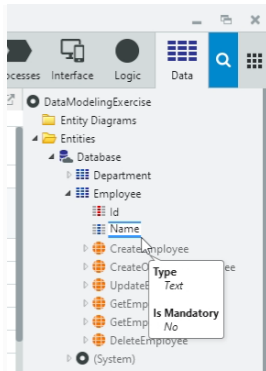
Klik kanan pada Database, lalu pilih Add Entity



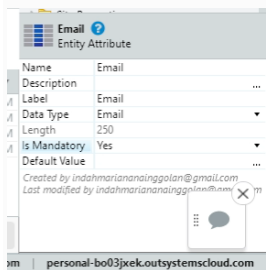
Atur nama dengan Employee



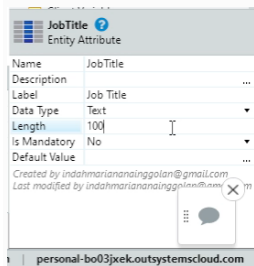
Setelah itu, add attribute entitas dengan set atribut tsb dengan Name, lalu atur sebagai mandatory



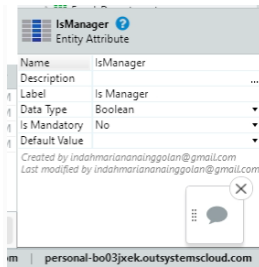
Tambahkan atribut kedua dengan nama “Email”, lalu set sebagai mandatory



Tambah atribut ketiga dengan nama JobTitle dengan panjang 100



Tambah atribut keempat dengan nama IsManager dengan tipe data Boolean

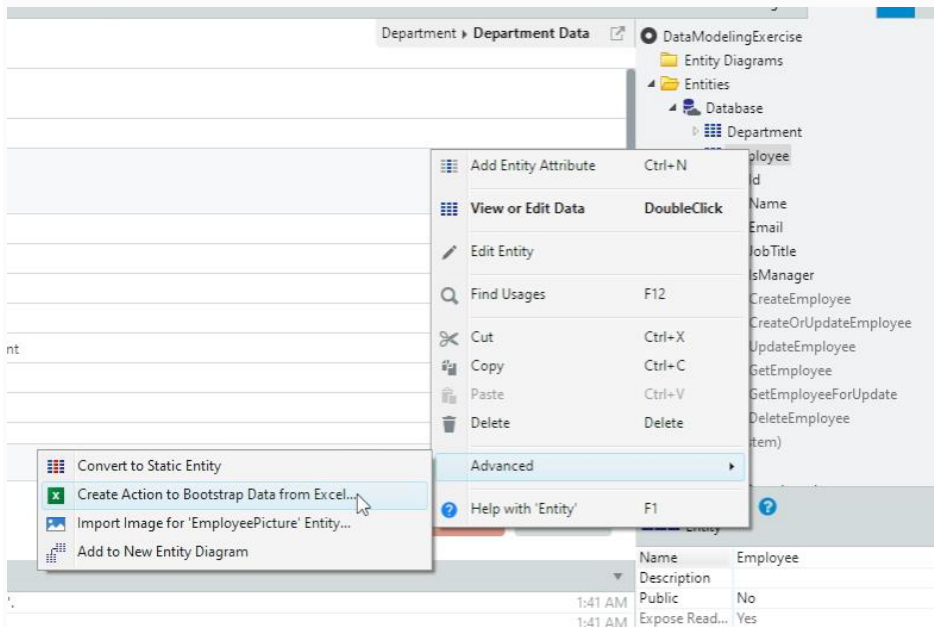


Publish module tersebut

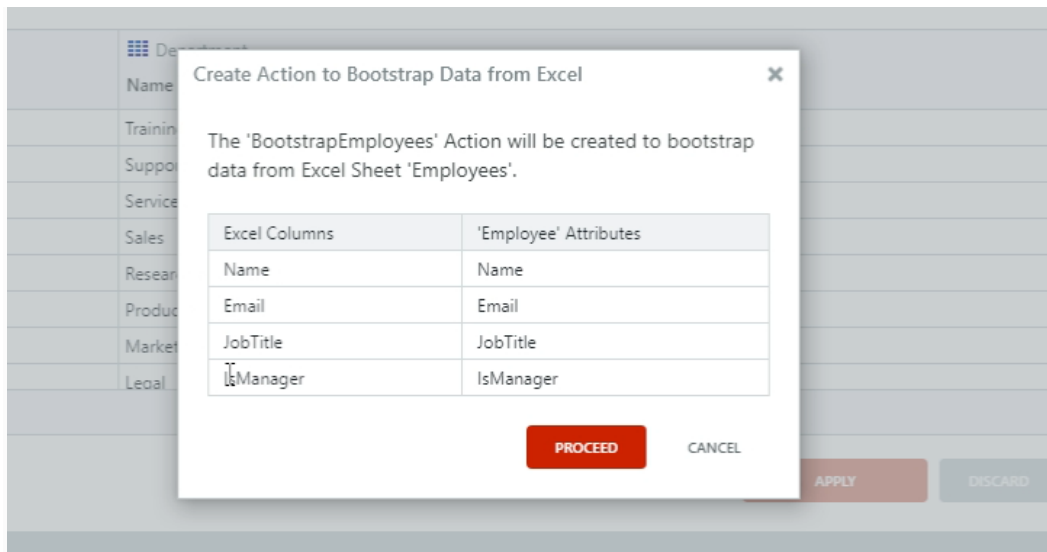


4. Bootstrap Data into an Entity from Excel

Klik kanan pada entitas Employee, kemudia pilih **Advances > Create Action to Bootstrap Data from Excel**



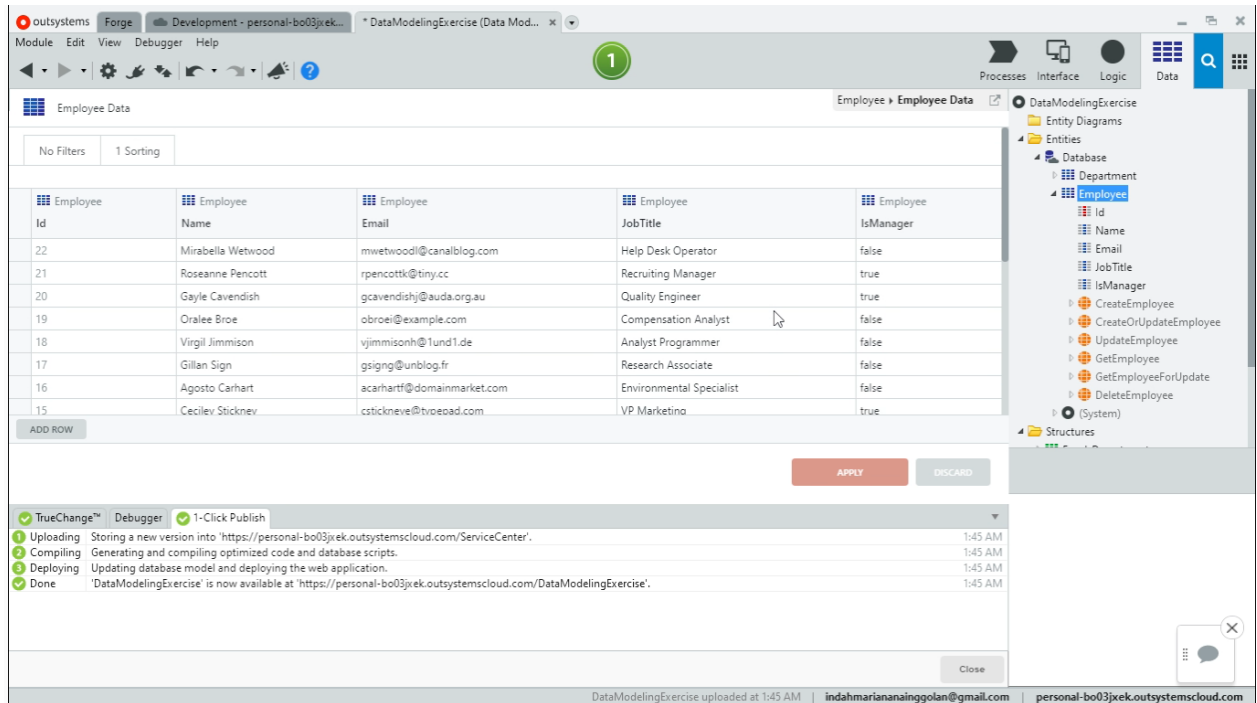
Klik Proceed



Publish module



Klik kanan pada employee lalu select View Data, Maka akan menghasilkan tampilan seperti dibawah ini



USING WIDGETS EXERCISE

Pada exercise ini kita kan focus pada pengembangan UI menggunakan Widget teks, Containers, dan If Widgets. Widget ini akan digabungkan dalam satu layar untuk membuat kalkulator sederhana, yang hanya menambah angka atau mengalikannya dengan 2. Angka ini akan diwakili dengan parameter input Layar. Berikut adalah persyaratan untuk latihan ini:

- Nilai parameter input ditampilkan di layar
- Dengan mengklik tombol, nilai parameter input akan bertambah satu
- Dengan mengklik tombol lain, nilai parameter input akan dikalikan dua
- Tautan yang hanya terlihat ketika nilai parameter input berbeda dari nol, untuk mengatur ulang parameter input kembali ke nol

Download folder yang dibutuhkan untuk mengerjakan exercise berikut :

outsystems
Community

[My Platform](#)
[Tools](#)
[Learn](#)
[Community](#)
[Support](#)

[Contact us](#)

- The input parameter value is shown on the screen.
- By clicking on a button, the value of the input parameter will be incremented by one.
- By clicking on another button, the value of the input parameter will be multiplied by two.
- A link that is only visible when the value of the input parameter is different than zero, to reset the input parameter back to zero.

When this is completed, the simple screen will have an expression, a few styled containers, buttons, links, and an If widget.

You can download a ZIP file of the **Exercise Materials** by clicking the button below (login required).

It contains all the resources needed for this Lesson, including the Exercise Guide PDF.

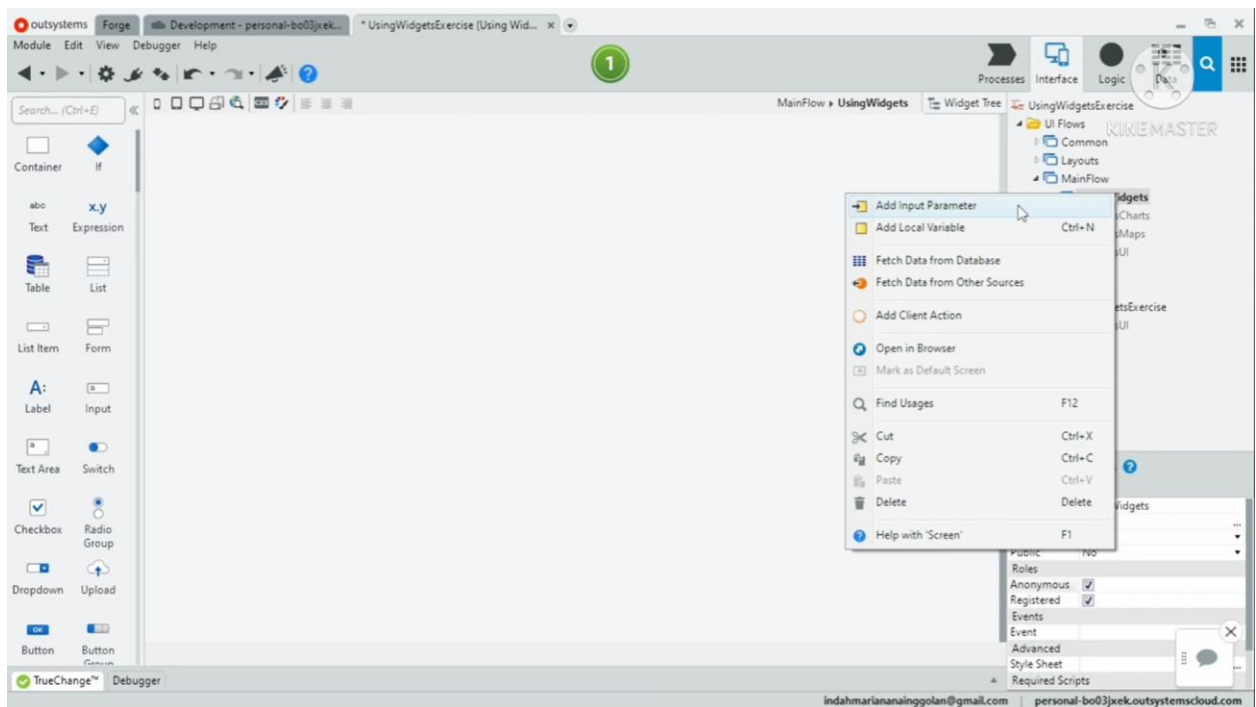
Lesson Materials

Need help with this course? [Ask in our Forums.](#)
Have an idea to improve your learning experience? [Share in Ideas.](#)

Exercise

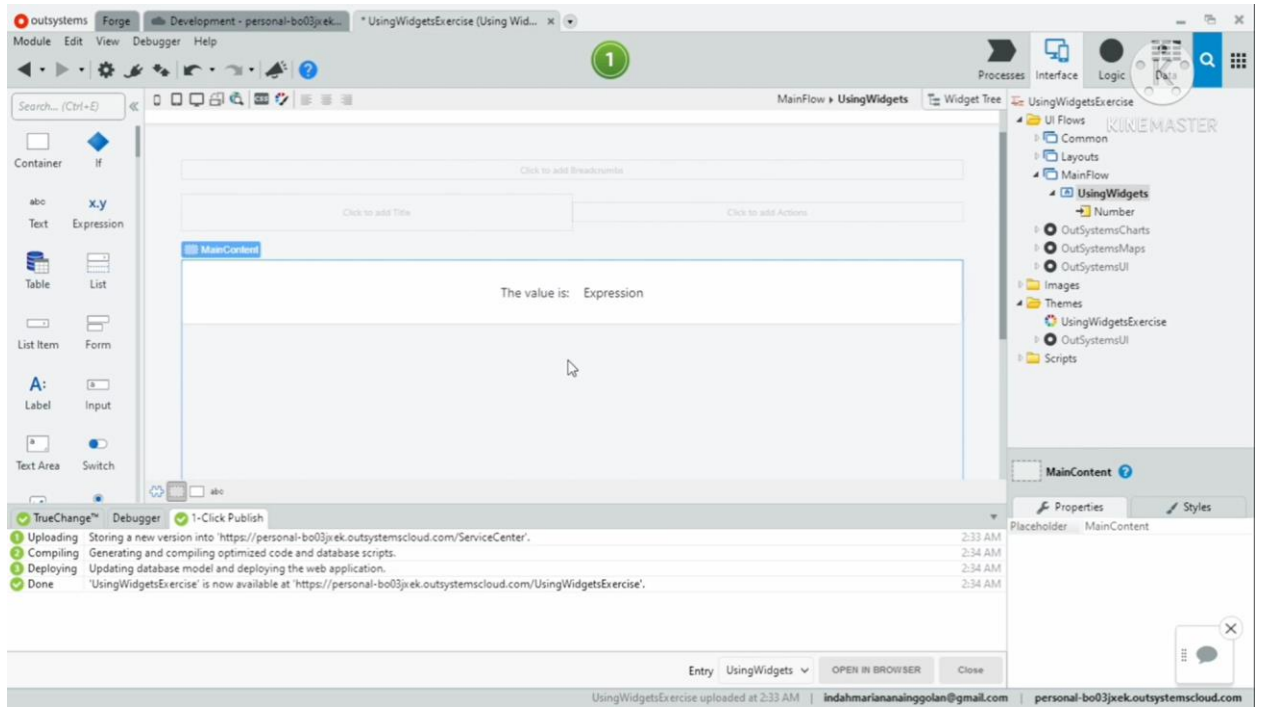
Using Widgets Exercise

- 1) Buat app baru
- 2) Lalu buat juga module baru
- 3) Selanjutnya add parameter

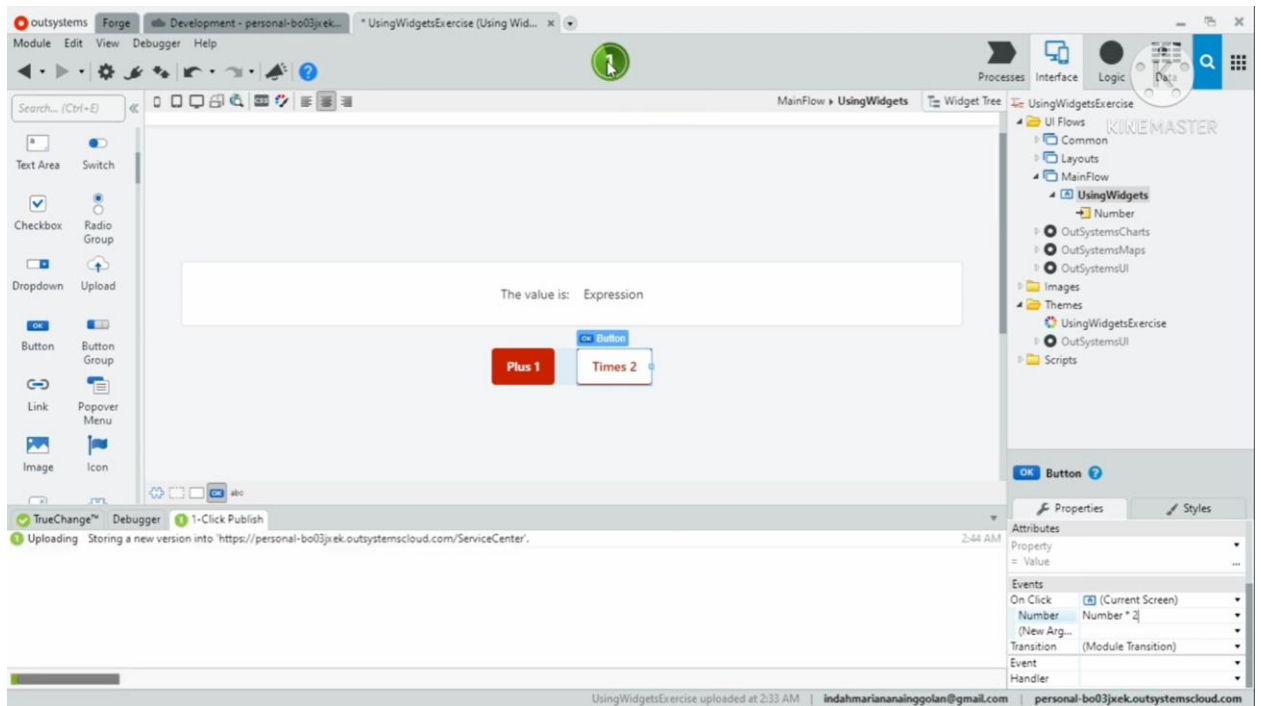


Nama parametersnya number , setelah itu jangan lupa klik publish.

- 4) Selanjutnya buat Container
- Drug container ke screen, lalu edit container. Drug number dan text.

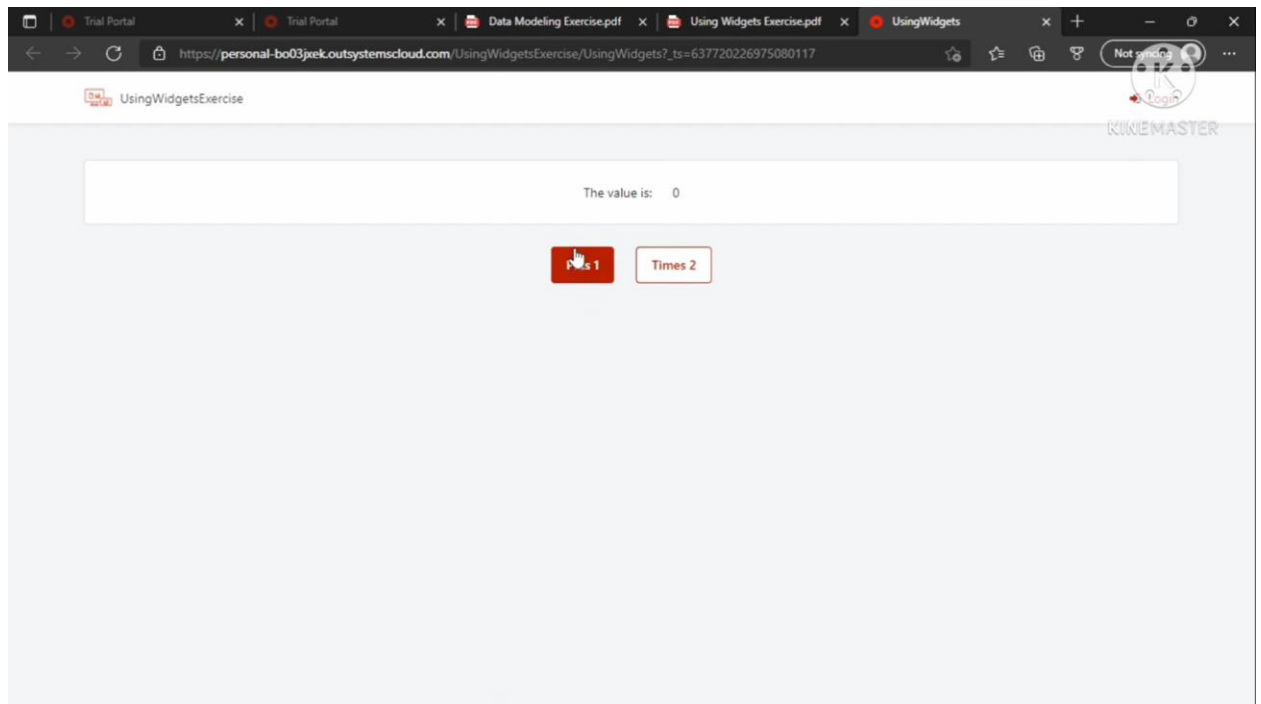


5) Selanjutnya buat juga buttonnya

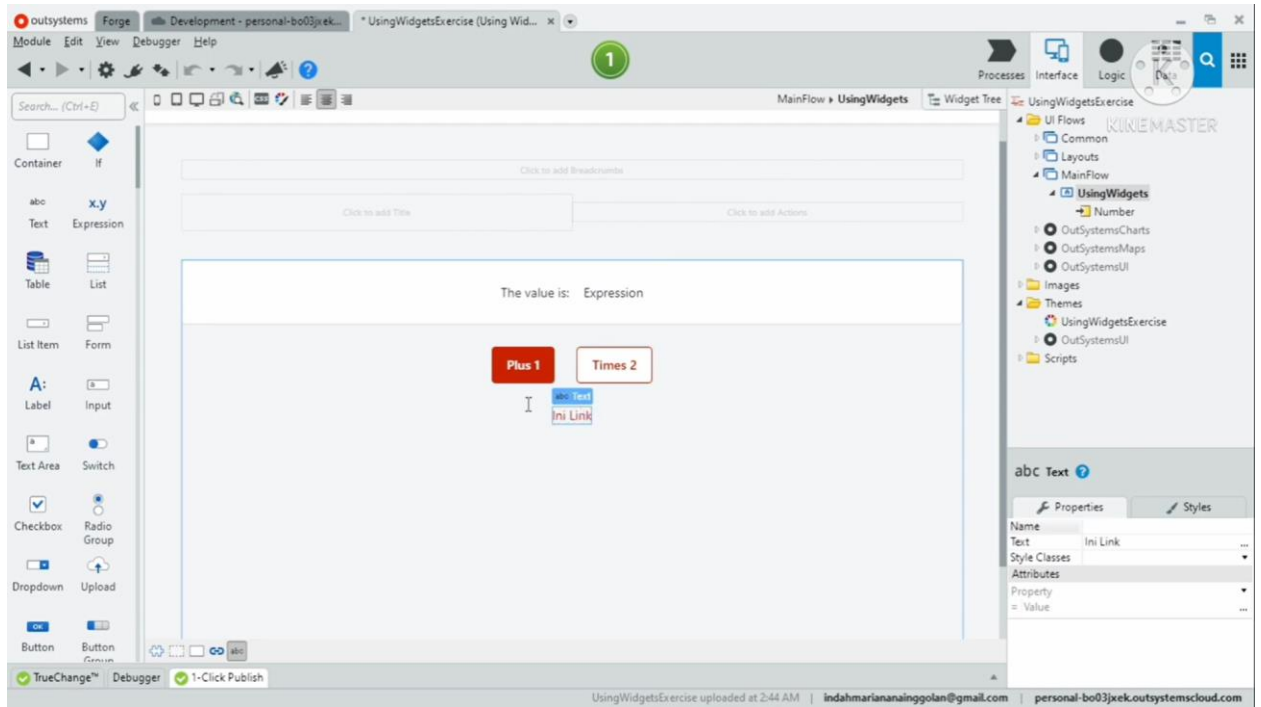


Lalu publish

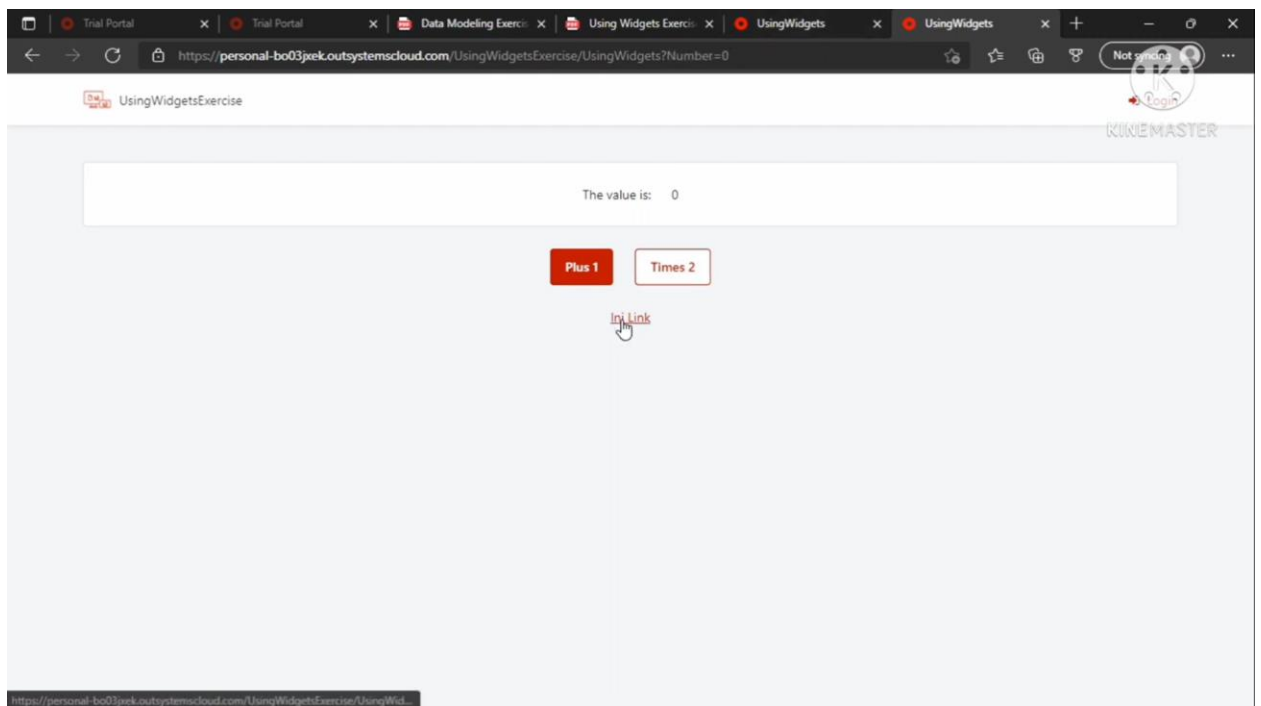
6) Tampilan di browser



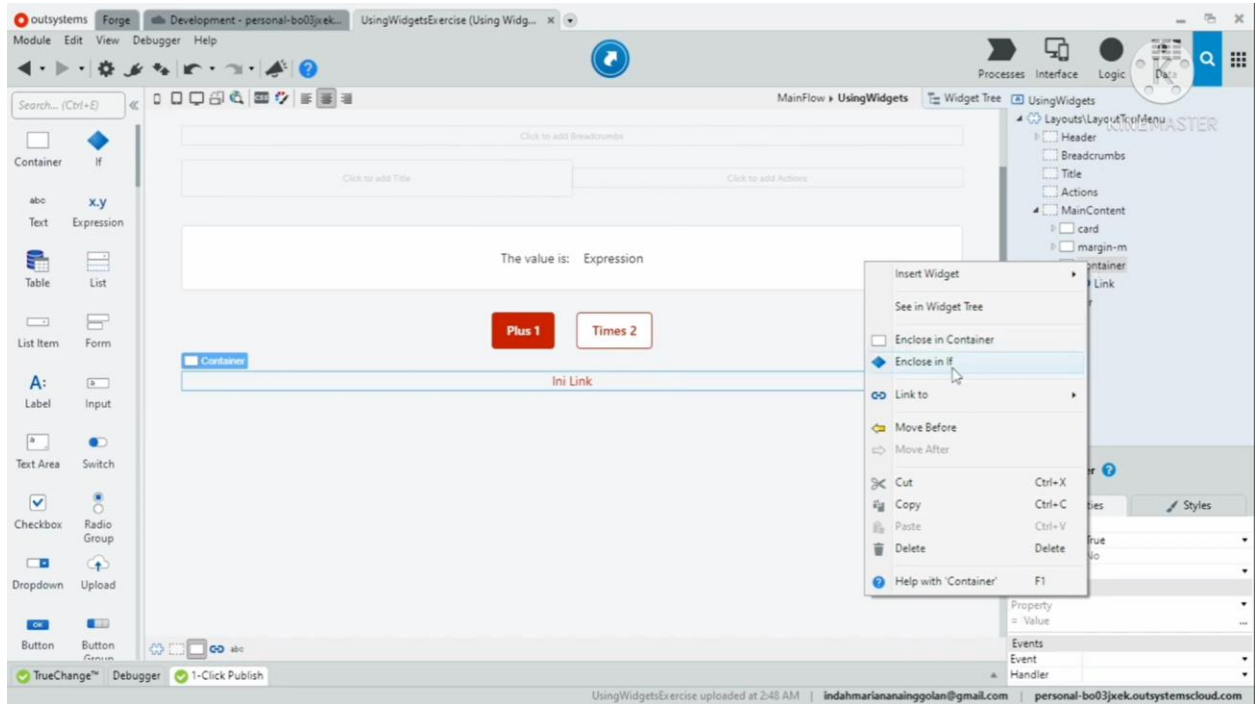
7) Membuat ini Link



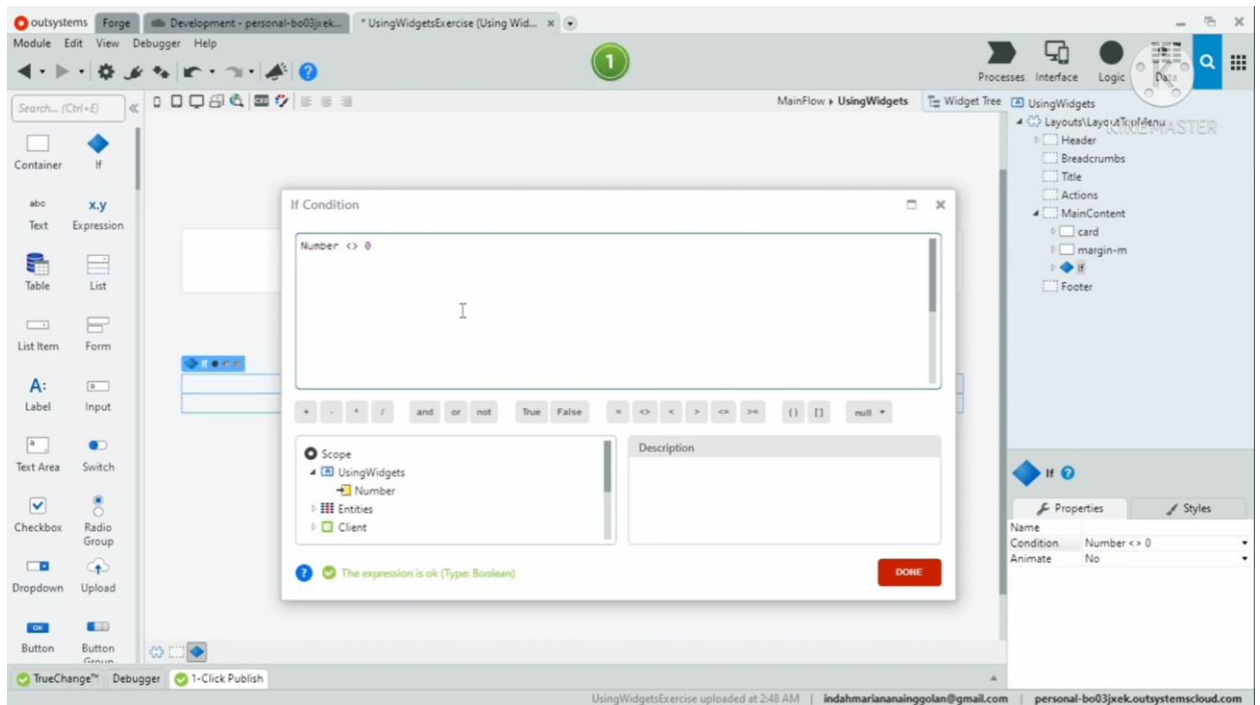
Lalu publish



8) Lalu klik enclose in if



9) Lalu klik condition, ketik number <> 0



Lalu publish

10) Finish

