

Apuntes de programación lineal

Lanolyn Rodriguez

19 de febrero de 2020

Índice

| | |
|-------------------|---|
| 1. Forma ESTANDAR | 1 |
| 2. Forma SIMPLEX | 1 |

1. Forma ESTANDAR

La forma estandar de un problema de programación lineal es: Dados una matriz A y vectores b, c , maximizar $c^T x$ sujeto a $Ax \leq b$.

2. Forma SIMPLEX

La forma simplex de un problema de programación lineal es: Obteniendo un problema en forma estandar con una matrizmatriz A y vectores b, c , a maximizar $c^T x$ sujeto a $Ax \leq b$ sacamos una variables Z_1, Z_2, \dots, Z_i si son i ecuaciones sujetas a la funcion $c^T x$ a maximizar, que se igualan a las funciones sujetas $z_i =$

| | A | A |
|----------|---|---|
| Maquina1 | 1 | 2 |
| Maquina2 | 1 | 1 |

$$A = \begin{pmatrix} 0 & i & 2 \\ 3 & -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & i & 2 \\ 3 & -1 & 5 \end{pmatrix} \quad (1)$$