## **Tugas PHP Javascript 4**

1. Buatlah program piramida segitiga angka seperti pada contoh dibawah ini

```
let max_value = parseInt(prompt("Input Nilai Max:"));
for (let i = max_value; i >= 1; i--) {
    // Mencetak angka yang berulang
    let row = ";
    for (let j = 0; j < i; j++) {
        row += i;
    }
    console.log(row);
}</pre>
```

2. Buatlah program piramida segitiga angka seperti pada contoh dibawah ini.

```
let max_value = parseInt(prompt("Input Nilai Max:"));
for (let i = max_value; i >= 1; i--) {
    let row = ";
    for (let j = 0; j < i; j++) {
        row += i;
    }
    console.log(row);
}
for (let i = 2; i <= max_value; i++) {
    let row = ";
    for (let j = 0; j < i; j++) {</pre>
```

```
row += i;
}
console.log(row);
}
```

3. Buatlah program filtering angka ganjil genap pada latihan sebelumnya menjadi sebuah perulangan.

let ulang = 'Y'; // Variabel untuk menanyakan apakah ingin mengulang

```
while (ulang === 'Y' | | ulang === 'y') {
    let angka = parseInt(prompt("Masukkan Angka Bebas:"));
    if (angka % 2 === 0) {
        console.log(`Angka ${angka} merupakan genap`);
    } else {
        console.log(`Angka ${angka} merupakan ganjil`);
    }
    ulang = prompt("Ingin mengulanginya lagi? (Y/N)");
}

console.log("Program Berhenti");
console.log("Terima kasih telah menggunakan program saya ^^");
```

4. Buatlah program filtering segitiga pada latihan sebelumnya menjadi sebuah perulangan

let ulang = 'Y'; // Variabel untuk menanyakan apakah ingin mengulang

```
while (ulang === 'Y' || ulang === 'y') {
  let sisiA = parseFloat(prompt("Masukkan Sisi A:"));
  let sisiB = parseFloat(prompt("Masukkan Sisi B:"));
  let sisiC = parseFloat(prompt("Masukkan Sisi C:"));
  if (sisiA === sisiB && sisiB === sisiC) {
    console.log("Merupakan Segitiga Sama Sisi");
  } else if (sisiA === sisiB | | sisiB === sisiC | | sisiA === sisiC) {
    console.log("Merupakan Segitiga Sama Kaki");
  } else {
    console.log("Merupakan Segitiga Sembarang");
  }
  ulang = prompt("Ingin mengulanginya lagi? (Y/N)");
}
console.log("Program Berhenti");
console.log("Terima kasih telah menggunakan program saya ^^");
```