Nama : Indah Purwati

Nim : 181011450493

Dosen : Ade Putra Prima Suhendri, S.Kom, M.Kom

UAS MOBILE PROGRAMMING

1. Jelaskan perbedaan Aplikasi native dan Aplikasi hybrid! Jawab:

Native

Aplikasi **native** adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.

Membangun aplikasi native harus menyediakan pengalaman produk yang optimal pada perangkat mobile. Meskipun begitu, budget yang tinggi dibutuhkan untuk membangun aplikasi cross platform yang mampu mempertahankan aplikasi native tetap update.

Hybrid

Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau **Android**. Aplikasi hybrid biasanya menggunakan browser untuk mengijinkan aplikasi web mengakses berbagai fitur di device mobile seperti Push Notification, Contacts, atau Offline Data Storage. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, Rubymotion dan lain-lain.

Keuntungan membangun aplikasi hybrid diantaranya pemeliharaan project menjadi semakin mudah jika dibandingkan dengan aplikasi native. Aplikasi hybrid juga, bisa dibangun secara cepat untuk keperluan cross platform dan dana yang bisa menjadi lebih hemat jika dibandingkan dengan native.

2. Jelaskan tentang State Management!

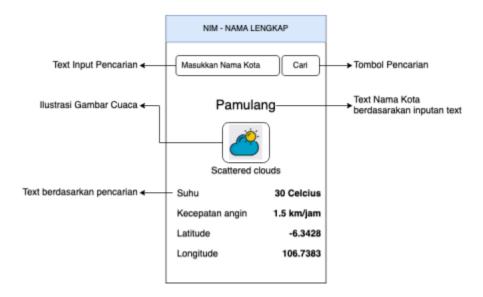
Jawab:

State Management adalah sebuah cara untuk mengatur data / state kita bekerja, bisa juga untuk memisahkan antara logic dan view dimana logic tersebut juga bisa *re-usable*.

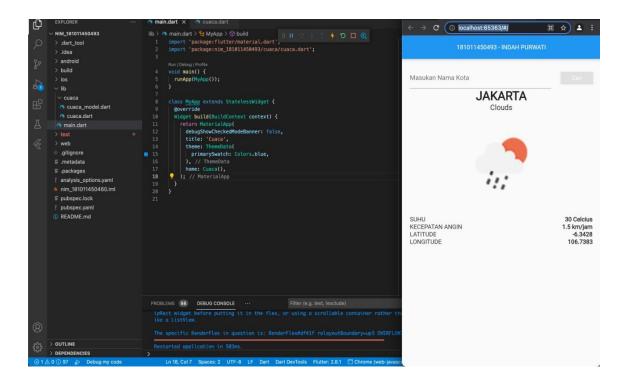
Cara kerja State Management seperti *Provide and Listen*, maksudnya adalah kita bisa memasukan state yang kemungkinan bisa berubah sewaktu waktu, lalu Widget yang Subscribe (Listen) dengan Provider yang kita buat akan berubah sesuai dengan state yang berubah.

State Management memiliki banyak Packages / Library yang bisa kita gunakan untuk itu, yaitu seperti :

- Bloc
- Provider
- Redux
- GetIt
- 3. Buatlah aplikasi cuaca menggunakan flutter seperti layout berikut!



Jawab:





UNIVERSITAS PAMULANG KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL 2021/2022 NOMOR UJIAN : 903156805273

FAKULTAS / PRODI : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA S1

NAMA MAHASISWA: INDAH PURWATI

NIM :181011450493

SHIFT : REGULER C

No	Hari/ Tanggal	Waktu	Ruang	Kelas	Mata Kuliah	Paraf
1	5/J.	d.		06TPLE007	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	1
2	2 77				KECERDASAN BUATAN	2
3	. 0			06TPLE007	MOBILE PROGRAMMING	3

Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

- 1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
- 2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
- Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
- 4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
- Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
- 6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik





Tangerang Selatan, 22 Januari 2022 Ketua Panitia Ujian

UBAID AL FARUQ, S.Pd., M. Pd NIDN. 0418028702

