

KOMMUNIKATION

Videospiele und E-Sport: Kunst oder Unterhaltung?

NIVEAU

Mittelstufe (B2)

NUMMER

DE_B2_2071X

SPRACHE

Deutsch

Lernziele

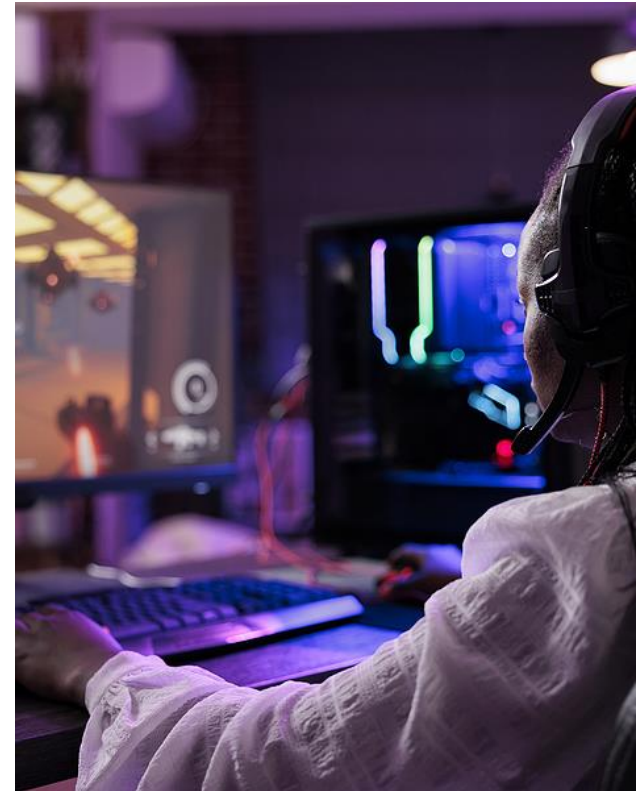
- Ich kann begründet meine Meinung zu Videospielen äußern.
- Ich kann tiefergehend Unterhaltungs- und Kunstformen miteinander vergleichen.



Spielst du gern Videospiele?

**Wenn ja, in welchen
Situationen?**

Wenn nein, warum nicht?





Zockst du gern?

Wofür ist **zocken** ein anderes Wort?

Synonyme

das
Videospiel



Wenn ich mich
entspannen will,
spiele ich am
liebsten
Videospiele.

das
Computerspiel



Ich habe schon
immer am liebsten
Computerspiele
gespielt. Konsolen
mag ich nicht.

das
Konsolenspiel



Ich liebe
Konsolenspiele vor
allem deswegen, weil
man dabei auf der
Couch sitzt und nicht
am Schreibtisch.

die Unterhaltung

Nomen, Femininum

nur Singular

die Kunstform

Nomen, Femininum

Pl.: die Kunstformen



Videospiele dienen der
_____.

Videospiele sind heute so
komplex, dass sie auch als
eigene _____
gelten können.



Kunst und Kreativität

Im Breakout-Room oder im Kurs:

1. **Beantwortet** die Fragen.
2. Worin seid ihr euch einig? Worin seid ihr unterschiedlicher Meinung? **Erzählt** es dem Kurs.



Warum machen
Menschen Kunst?

Hältst du dich
für kreativ?

Welche Kunstform
spricht dich am
meisten an?

Hat Kunst eine
bestimmte Aufgabe?
Sollte sie zum Beispiel
erzieherisch sein?

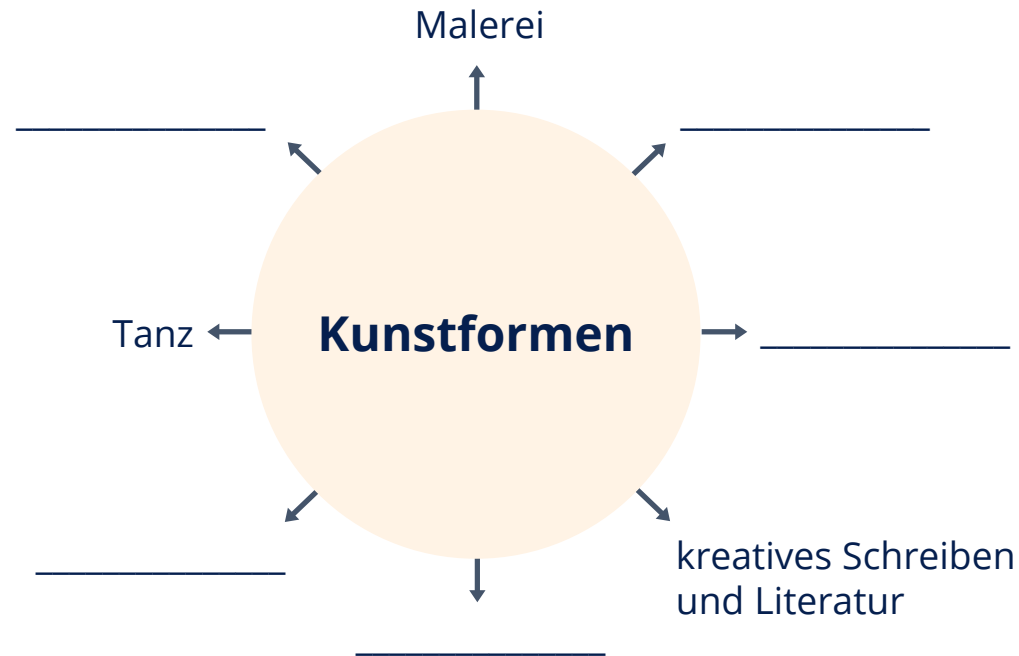


Du gehst in den
Breakout-Room? Mach
ein **Foto** von dieser Folie.



Traditionelle und moderne Kunstformen

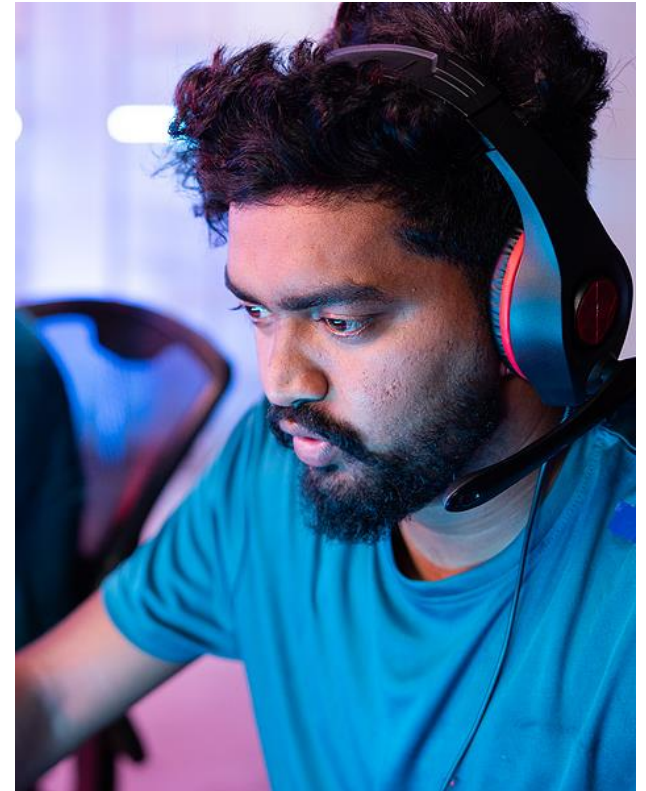
Welche traditionellen und modernen Kunstformen gibt es? **Sammelt.**





Können Videospiele deiner Meinung nach Kunst sein?

Warum (nicht)?





Unterschiede

Wie unterscheiden sich Videospiele als Kunstform von klassischen Kunstformen wie Büchern, Gemälden, Musikstücken, etc.? **Notiere** dir in Stichpunkten die wichtigsten Unterschiede.





Woran liegt das?

**Woran glaubst du liegt es, dass
Videospiele oft nicht als Kunst
anerkannt werden?**

Institutionen
(Museen,
Buchverlage,
Musiklabel etc.)

Künstlerinnen und
Künstler

Publikum



Die Rolle des Spielenden



Kunst sollte das Publikum dazu bringen, selbst aktiv zu werden. Videospiele tun dies wie keine andere Kunstform, da der oder die Spieler:in die Kunst selbst verändern und sehr stark darauf reagieren kann.



Stimmst du der Aussage zu? Warum (nicht)?

Fallen dir andere Beispiele ein, in denen der oder die Zuschauer:in ‚Teil‘ des Kunstwerks ist?

Würdest du dich mehr für Kunst interessieren, wenn du sie aktiv mitgestalten könntest, oder ist dir das egal?



Rollenspiel

Spielt einen Dialog.



Person A

Du bist der Meinung, dass Videospiele Kunst sind und auch als solche anerkannt werden sollten.



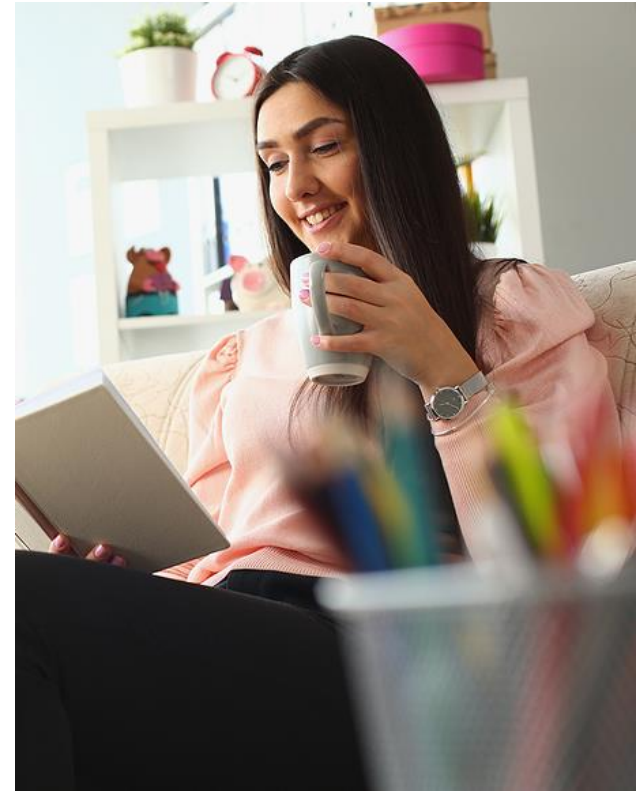
Person B

Du bist der Meinung, dass Videospiele keine Kunst sein können.

„ Vorlagen für Videospiele

**Gibt es einen Roman oder
einen Film, den du dir gut
als Videospiele vorstellen
könntest?**

**Welchen?
Und warum?**





Das perfekte Videospiel

Wie würde das perfekte Videospiel für dich aussehen?

Was für eine Art Spiel wäre es?
Wie wäre die Story?
Welche besonderen Elemente gäbe es?



Ende der Lektion

Redewendung

Kunst kommt von Können.

Bedeutung: Um gute Kunst zu produzieren, reicht es nicht aus, nur kreativ zu sein, sondern man muss auch über handwerkliches Können und Technik verfügen.

Beispiel: Ihr Klavierspiel ist technisch brillant, bei ihr stimmt das Sprichwort *Kunst kommt von Können*.



Zusatzübungen



Videospiele in der Kindheit

**Hast du als Kind viele
Videospiele gespielt?**



**Wenn ja, welche
Spiele hast du
gespielt?**

**Denkst du gern daran
zurück?**



Sätze vervollständigen

Vervollständige die Sätze.

- 1 Ich mag Videospiele (nicht), weil ...
- 2 Ich spiele (nicht) gern Videospiele auf dem Handy, weil ...
- 3 Ich denke, dass es (nicht) möglich ist, eine gute Geschichte in einem Videospiel zu erzählen, weil ...





Kunst und Kommerz



Videospiele sind eine Industrie. Ihr Ziel ist es, Gewinn zu machen. Künstler:innen hingegen schaffen Kunst, um Ideen zu vermitteln und Aufklärung zu betreiben. Deshalb werden Videospiele niemals Kunst sein.



Kannst du das Argument nachvollziehen?

Fallen dir Gegenargumente ein?

Findest du es gerechtfertigt, wenn manche Kunstwerke für enorm hohe Preise verkauft werden?





Zusammenfassung

Synonyme

- das Videospiel
- das Computerspiel
- das Konsolenspiel

Kunstformen

- Malerei
- Tanz
- kreatives Schreiben und Literatur

Videospiele als Kunstform?

- Was spricht dafür, was dagegen?
- Inwiefern unterscheiden sich Videospiele von anderen Kunstformen?
- Spielende können aktiv mitgestalten



Wortschatz

zocken

die Konsole, -n

die Unterhaltung (nur Sg.)

die Kunstform, -en

kreativ

erzieherisch

die Malerei (nur Sg.)

die Institution, -en

das Publikum (nur Sg.)

reagieren auf + Akk.

mitgestalten

