

GRAMÁTICA

Causa, consecuencia y condiciones

NIVEL

Intermedio (B2)

NÚMERO

ES_B2_2082G

IDIOMA

Español

Objetivos

- Puedo diferenciar los distintos conectores de causa, consecuencia y condición.
- Puedo utilizar los conectores de causa, consecuencia y condición en diferentes contextos.



Conectores de causa y consecuencia

Para informar de las **causas** y **consecuencias** de algo en una frase, podemos emplear distintos conectores.

Conectores de causa y consecuencia

porque + oración

*Fui a casa de Isabel **porque** quería jugar.*

por + sustantivo/infinitivo

*Siempre gana **por** su estrategia.
Siempre gana **por** planear muy bien el juego.*

como + oración

***Como** tenía un poco de dinero, me compré un videojuego nuevo.*

debido a + sustantivo
debido a que + oración

***Debido a la** rápida evolución de los videojuegos, mi consola se ha quedado vieja.
Debido a que los videojuegos evolucionan rápidamente, mi consola se ha quedado vieja.*

a causa de + sustantivo

*Algunos jugadores y jugadoras sufren de la vista **a causa de** tantas horas delante de la computadora.*



Conectores de causa y consecuencia

Hay algunos conectores que expresan causa y consecuencia con un matiz **positivo** o **negativo**.

Conectores con matiz positivo/negativo		
positivo	gracias a + sustantivo gracias a que + oración	Gracias a los foros de internet, se pueden resolver muchas dudas. Gracias a que hay muchos foros en internet, se pueden resolver muchas dudas.
negativo	por culpa de + sustantivo por culpa de que + oración	Por culpa de los videojuegos, los y las jóvenes de hoy en día no se relacionan con nadie. Por culpa de que los y las jóvenes solamente juegan con videojuegos, no se relacionan con nadie.



Explica las causas

Imagina por qué no hicieron las actividades. **Utiliza** los conectores que hemos aprendido.

1 María habría estudiado más. No lo hizo porque no tuvo suficiente tiempo.

2 Habríamos ido a la fiesta. No fuimos _____.

3 Mis padres habrían comprado una consola a mi hermano. No lo hicieron _____.





¿Y tú?

Piensa en algo de lo que te arrepientes
y algo que hiciste por lo que estás feliz.
Explica por qué lo hiciste y qué
consecuencias tuvo. Usa los
conectores aprendidos.

No lo hice por...

Lo hice a causa de...

Gracias a que...



Toma una foto de esta
actividad **antes** de entrar
en la *breakout room*.



Interpreta

Interpreta las imágenes. ¿Qué causas las produjeron? ¿Qué consecuencias hay? **Crea frases** con los conectores vistos.





Nexos y conectores condicionales

Hay algunos conectores que expresan **condición**. Fíjate que utilizamos el **subjuntivo** en la mayoría de los casos.

Conectores condicionales	
siempre y cuando	Voy a ir contigo siempre y cuando me dejes tu consola.
siempre que	Voy a pagarte siempre que el producto sea de buena calidad
con tal de que	Con tal de que no ganes, haré lo que sea.
a condición de que	Voy a aceptar el trabajo de diseñador a condición de que el sueldo sea adecuado.
solo si	Solo si me interesa, aceptaré. Solo si me interesara, aceptaría.
a no ser que	No voy a ir, a no ser que me lo pidas tú.
a menos que	No puedo permitírmelo, a menos que ocurra un milagro.



Clasifica

¿Con qué modo utilizamos estos conectores?



1

A no ser que

2

A menos que

3

Siempre y
cuando

4

Siempre que

5

Con tal de que

6

A condición de
que

7

Solo si

indicativo

subjuntivo



Crea frases

**Utiliza los conectores que
has aprendido hasta
ahora. Crea frases con
ellos.**

¿Vas a venir?

**Hemos quedado con unos
amigos y amigas para
jugar a un videojuego que
acaba de salir al mercado.
¿Vas a venir?**

Pon condiciones.





Condiciones en acción

Imagina que tienes hijos o hijas.



**¿Qué condiciones les pondrías
para que puedan hacer lo que
quieren?**



Fin de la lección

Expresión

Quien siembra vientos recoge tempestades.

Significado: Todas nuestras acciones (sobre todo las malas) tienen consecuencias.

¿Estás de acuerdo con este refrán? ¿Existe uno similar en tu idioma?



Práctica adicional



Conectores

Completa las frases con el conector correcto.

- 1 _____ estaba castigado, no pude jugar a videojuegos con mis amigos.
- 2 Mis padres dicen que puedo jugar _____ no me pase de una hora.
- 3 _____ los videojuegos, podemos desconectar y visitar nuevos mundos fantásticos.
- 4 No podré comprarme ese juego _____ el precio baje un poco.
- 5 Te prestaré el videojuego _____ lo cuidas bien.

a menos que
gracias a
siempre y cuando
como
solo si



Causas y consecuencias

Relaciona las expresiones de la columna izquierda con las de la derecha y forma oraciones usando los conectores que has aprendido.

Llegar tarde

Perderse

Suspender

Enfadarse con alguien

Estar triste

Tener un accidente

Ir al dentista

conector

no conocer el camino

perder el bus

no estudiar

decir mentiras

perder el partido

conducir sin cuidado

tener mal los dientes



Soluciones

P. 9: Todos los conectores van con subjuntivo, excepto *solo si*, que puede ir con subjuntivo e indicativo.

P 16: 1- como 2- siempre y cuando 3- gracias a 4- a menos que 5- solo si.



Resumen

Conectores de causa y consecuencia:

- porque; por; como; debido a (que); a causa de
- gracias a (que) → connotación positiva
- por culpa de (que) → connotación negativa

Nexos y conectores condicionales:

- Expresan **condición**.
- Se usa el **subjuntivo** en la mayoría de los casos.
- *siempre y cuando; siempre que; con tal de que; a condición de que; solo si; a no ser que; a menos que*



Vocabulario

la estrategia

evolucionar

a causa de...

gracias a...

por culpa de...

siempre y cuando...

siempre que...

a no ser que...

a menos que...

con tal de que...

a condición de que...

debido a



Notas

