

COMUNICACIÓN

Los videojuegos, ¿arte o entretenimiento?

NIVEL

Intermedio (B2)

NÚMERO

ES_B2_2081X

IDIOMA

Español



Objetivos

- Puedo utilizar una amplia variedad de expresiones para justificar mi opinión.
- Puedo hablar sobre los videojuegos como formas de arte o de entretenimiento.



Los videojuegos I

diseño gráfico

El **diseño gráfico** de un videojuego es muy importante para que los jugadores y las jugadoras se diviertan.

partida
multijugador

Me encantan las partidas **multijugador** porque estoy con mis amigos y amigas y nos divertimos un montón. Jugar solo o sola es demasiado aburrido.

obra de arte

Dalí pintó grandes **obras de arte**. Los diseñadores gráficos y las diseñadoras gráficas, a su manera, también hacen obras de arte con sus videojuegos.

mando
inalámbrico

Los cables han pasado a la historia, ahora las consolas vienen con **mandos inalámbricos**.



Los videojuegos II

tres dimensiones

*Hace años, los videojuegos eran en dos dimensiones. Luego, se pasó a las **tres dimensiones** y las imágenes tenían anchura, altura y profundidad.*

videoconsola portátil

*Como regalo de graduación, me compraron una **videoconsola portátil**. ¡Con ella podía ir a todas partes!*

actualización

*Cada cierto tiempo, los videojuegos pueden quedar un poco anticuados y los programadores y programadoras lanzan **actualizaciones** para mejorar algunos aspectos del juego.*

expansión

*Las **expansiones** o extensiones de los videojuegos amplían o añaden prestaciones al juego inicial.*



Los videojuegos III

Observa el mapa conceptual. ¿Qué tipo de juegos conoces? ¿Cuáles no conoces y qué te sugieren? **Habla** con tus compañeros y compañeras.



Toma una foto de esta actividad **antes** de entrar en la *breakout room*.



Juegos y más juegos I

Relaciona las palabras con su significado.

1 Juego de realidad virtual

2 Juego educativo

3 Juego de plataformas

4 Juego en primera persona

a Videojuegos en los que se tienen que pasar distintas pantallas corriendo o saltando, mientras se recogen objetos y se esquivan algunos oponentes.

b Se caracterizan por la inmersión del jugador o jugadora en un entorno de escenas u objetos de apariencia real.

c Material interactivo que nos permite aprender. En muchas escuelas se utilizan para que los alumnos y las alumnas aprendan y se diviertan a la vez.

d Tipo de vista que nos permite observar el juego desde los ojos del personaje protagonista.



Juegos y más juegos II

Relaciona las palabras con su significado.

1 Juego en tercera persona

2 Juego de rol

3 Simulador de juego

4 Juego de estrategia

a Juego donde la planificación y gestión es básica para alcanzar la victoria.

b Videojuegos que intentan imitar la vida real.

c Vista de juego que nos permite ver nuestro cuerpo entero y poder controlar a nuestro alrededor.

d Los jugadores y jugadoras encarnan a personajes que deben cumplir distintas metas u objetivos.



¿Y tú?

¿Has jugado en alguna ocasión a alguno de estos juegos?

¿Cuál te parece más interesante?

¿Por qué?





Dar nuestra opinión

Lee las estructuras que usamos para dar nuestra opinión.

Dar nuestra opinión	
<i>A mi modo de ver...</i>	<i>Veo que...</i>
<i>Considero que...</i>	<i>Diría que...</i>
<i>Opino que...</i>	<i>Me parece que...</i>

Algunas fórmulas requieren usar el **subjuntivo**:

Dar nuestra opinión (negativa)			
<i>No creo que...</i>	+ subjuntivo	<i>No considero que...</i>	+ subjuntivo
<i>No pienso que...</i>		<i>No diría que...</i>	
<i>No opino que...</i>		<i>No me parece que...</i>	



Tu opinión I

¿Qué significado tienen para ti estas palabras?

arte



entretenimiento



Tu opinión II

Pregunta a tu compañero o compañera.

¿Crees que los videojuegos son una forma de arte?



¿Por qué?

¿Crees que debería haber premios a los mejores diseños de videojuegos?



Adjetivos



Piensa en adjetivos relacionados con los videojuegos y con el arte tradicional.

1

complejo

2

estático

...

...



Compara

Compara utilizando adjetivos de la actividad anterior.

el arte tradicional



los videojuegos

La evolución de la tecnología

Describe ahora cómo ha evolucionado la tecnología en relación a los videojuegos.





Habla acerca de los videojuegos

**¿Qué ventajas e inconvenientes
tienen los videojuegos?
Añade todos los aspectos que se te
ocurran.**

aprender

interactividad

adicción

mundo ficticio

*Estar inmerso en un mundo de videojuegos es **vivir en una realidad paralela**.*



¿Qué crees que significa la expresión **vivir en una realidad paralela**? ¿Piensas que es algo positivo o negativo?



Fin de la lección

Expresión

ganar terreno

Significado: Avanzar en algo logrando una posición ventajosa.

Empleo: *Necesitamos ganar terreno para pasar de nivel.*



Práctica adicional



¿Qué es arte?

Lee y completa el texto.

La definición de arte siempre ha sido muy _____. ¿Qué es arte y qué no lo es? Este siempre ha sido un debate constante que ha perdurado a lo largo de los años y también de los siglos. Desde la _____, se habían clasificado las distintas disciplinas y movimientos artísticos en seis artes: la arquitectura, la pintura, la música, la escultura, la danza y la poesía. Evidentemente, esta clasificación cerrada fue criticada y el 1911 un _____ cinematográfico italiano planteó el _____ de si el cine debía ser el séptimo arte. Según este crítico, el cine es un arte plástico en movimiento, por lo cual no había razón para no considerarlo un arte más.

Hay quienes consideran que los videojuegos también son una forma de arte: las imágenes, cada vez más reales, consiguen que los jugadores y las jugadoras se _____ en un mundo de ficción. Quizás en un futuro ya no habrá solamente siete artes, sino ocho.

antigüedad

crítico

controvertida

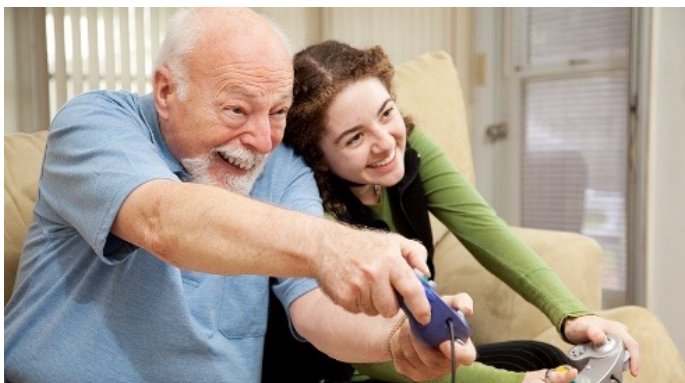
adentren

dilema



Hipótesis

Ponte en la piel de estas personas. ¿Cuál crees que es su opinión sobre los videojuegos? ¿Creen que es arte, o entretenimiento?





¿Cuál es tu videojuego favorito?

Escribe un texto corto acerca de tu videojuego favorito. **Da tu opinión** y **compáralo** con otros. **Utiliza** las expresiones para expresar tu opinión que has aprendido en la lección.





Soluciones

P. 6: 1b, 2c, 3a, 4d

P. 7: 1c, 2d, 3b, 4a

P. 20: controvertida, antigüedad, crítico, dilema, adentren



Resumen

Los videojuegos:

- la videoconsola; la actualización; la expansión; el mando inalámbrico
- las tres dimensiones; el diseño gráfico; la obra de arte; la partida multijugador

Tipos de videojuegos:

- el juego de estrategia; el juego educativo; el juego de rol; juego de plataformas
- el juego en primera persona; el juego en tercera persona; el juego de realidad virtual; simulador de juego



Vocabulario

el diseño gráfico

la partida multijugador

la obra de arte

el mando inalámbrico

la tres dimensiones

la videoconsola portátil

la actualización

la expansión

el juego de realidad virtual

el juego educativo

el juego de plataformas

el simulador de juego

el juego en tercera persona

el juego en primera persona

el juego de estrategia

el juego de rol



