

Инвариантная самостоятельная работа №1

Список использованных источников:

1. Game development stages: how are video games created? // Walla Walla Studio Blog URL: <https://wallawallastudio.com/article/game-development-stages/> (дата обращения: 15.05.2023).
2. Marcelo Luis Barbosa dos Santos The “so-called” UGC: an updated definition of user-generated content in the age of social media // Online Information Review. - 2021
3. Адамс, Эрнест Основы игрового дизайна. - 3-е изд. - 2013. - 576 с.
4. Кутлалиев Т.Х. Жанровая типология компьютерных игр: проблема систематизации художественных средств: автореф. дис. канд. культуролог. наук: 24.00.01. - Москва, 2014. - 25 с.
5. Janelynn Camingue, Edward Melcer, Elin Carstensdottir What is a Visual Novel? // Proceedings of the ACM on Human-Computer Interaction. - 2021. - №5. - С. 1-18.
6. Как создать свою новеллу в одиночку? // anivisual.net URL: <https://anivisual.net/blog/2021-10-19-774> (дата обращения: 15.05.2024).
7. Overview of game engine // GAMES104 URL: https://games-1312234642.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com/course/GAMES104/GAMES104_Lecture01.pdf (дата обращения: 15.05.2024).
8. Игровой движок Unity // Unity URL: <https://unity.com/ru> (дата обращения: 15.05.2024).

9. What is Ren'Py? // Ren'Py URL: <https://www.renpy.org/> (дата обращения: 15.05.2024).
10. What are neural networks? // IBM URL: <https://www.ibm.com/topics/neural-networks> (дата обращения: 15.05.2024).
11. Гафаров Ф.М. , Галимянов А.Ф. Искусственные нейронные Сети и их приложения. - Казань: Издательство Казанского университета, 2018. - 121 с.
12. Бахтин А.В. , Ремизова И.В. Элементы искусственного интеллекта в системах управления. - Санкт-Петербург: 2015. - 53 с.
13. 40 Years on, PAC-MAN Recreated with AI by NVIDIA Researchers // NVIDIA URL: <https://blogs.nvidia.com/blog/2020/05/22/gamegan-research-pacman-anniversary/> (дата обращения: 15.05.2024)./
14. Генерируем уровни для игры с помощью нейросетей // Хабр URL: <https://habr.com/ru/articles/350718/> (дата обращения: 15.05.2024).
15. About // Midjourney URL: <https://www.midjourney.com/> (дата обращения: 15.05.2024).
16. Introducing ChatGPT // OpenAI URL: <https://openai.com/blog/chatgpt> (дата обращения: 15.05.2024).
17. Как работает Stable Diffusion: объяснение в картинках // Хабр URL: <https://habr.com/ru/articles/693298/> (дата обращения: 15.05.2024).

18. How to use Soundful // Soundful URL: <https://help.soundful.com/knowledge/how-to-use-soundful> (дата обращения: 15.05.2024).

19. **Prompt Guide // Open AI URL:**
<https://platform.openai.com/docs/guides/completion/prompt-design> (дата обращения: 15.05.2024).

20. Playground FAQ // Playground AI URL:
<http://help.playgroundai.com/en/collections/3757235-playground-faq> (дата обращения: 15.05.2024).

21. **Transitions** // **Ren'Py** **URL:**
<https://www.renpy.org/doc/html/transitions.html> (дата обращения:
15.05.2024).

22. Building Distributions // Ren'Py URL:
<https://www.renpy.org/doc/html/transitions.html> (дата обращения:
15.05.2024).