

### **Вариативная самостоятельная работа 3.1 “Портфолио для электронного курса”**

Для создания портфолио для лекции в рамках электронного курса “Генерация визуального контента для игр с помощью нейросетей” был использован сервис “Skillspace”

Ссылка на курс - <https://59dfc9.skillspace.ru/course/73473>

# Преподаватель Курса

Автор лекций



**Алексей П.А.**

Специалист по нейросетям

1. Опыт работы: 5 лет в сфере цифрового дизайна, разработки игр и работы с нейросетями. 2.

Преподаваемые дисциплины:

Генерация визуального контента с

помощью ИИ Концепт-арт и

цифровая живопись 3D-

моделирование и

текстурирование Геймдизайн и

разработка игр 3. Навыки и

компетенции: Работа с

нейросетевыми инструментами

(Stable Diffusion, MidJourney,

Runway ML) Создание игрового

контента (2D и 3D), внедрение ИИ

в игровой разработке, визуальный

сторителлинг и концепт-арт