

Вариативная самостоятельная работа 2.1(2) “Подборка электронных ресурсов и электронных образовательных ресурсов для медиатеки образовательной организации”

Тема занятия

«Применение нейросетей для создания и управления образовательным контентом: от генерации текстов до интерактивных заданий»

Это занятие направлено на повышение квалификации педагогов, желающих использовать современные технологии ИИ для оптимизации учебного процесса, снижения рутинной работы и повышения качества образовательных материалов.

Подборка электронных ресурсов для медиатеки

№ п / п	Названи е ресурса	Адрес в интернет	Краткая характеристика
1	ChatGPT (OpenAI)	https://chat.openai.com	Генерация текстов, помощь в составлении планов уроков, формулировке вопросов и создании диалогов для образовательных целей.

2	DeepL Translator	https://www.deepl.com	Онлайн-переводчик, который позволяет адаптировать и локализовать учебные материалы, а также проверять корректность перевода текстов.
3	Kandinsky 2.2/3.0	https://www.sberbank.com/pro/mo/kandinsky	Нейросеть для генерации фотореалистичных изображений, создания иллюстраций и визуального контента для презентаций и учебных материалов.
4	Gamma.app	https://gamma.app	Инструмент для создания интерактивных презентаций и визуальных материалов с возможностью интеграции текстовых блоков и анимации.

5	Twee	https://twee.com	Сервис для генерации тестов, упражнений и интерактивных заданий, позволяющий быстро создавать уникальные задания для проверки усвоения материала.
---	-------------	---	---