## INTRODUCCIÓN A LA GEOCOMPUTACIÓN CON R EJERCICIOS NO. 6 (FUNCIONES II)

## INDER TECUAPETLA-GÓMEZ

- 1. Escribe una función que solicite al usuario teclear 2 números para después sumarlos e imprimir el resultado en consola. Palabras más o menos, esto se puede lograr a través de los siguientes incisos:
- (a) Opcional. Como primer paso tu función puede informar al usuario que operación se va a realizar.
- (b) Luego, tu función debe solicitar en consola el ingreso de un número. Hint: ?readline
- (c) Nota que la función readline devuelve un character, entonces antes de continuar asegúrate de convertir el character en un objeto de tipo numeric.
- (d) Ahora tu función debe solicitar teclear otro número en consola.
- (e) Ahora tu función ya puede sumar los dos números tecleados.
- (f) Finalmete, tu función debe devolver el resultado en consola.

Hint: posible solución

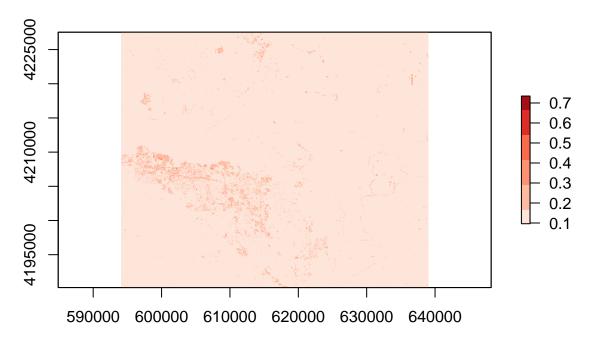
```
> sumaNumeros()
Esta funcion permite sumar 2 numeros.
Teclea el primer numero: 12
Teclea el segundo numero: 21
El resultado es: 33
```

- 2. Escribe una función que solicite teclear dos números para después multiplicarlos e imprimir el resultado en la consola. Hint: Puedes seguir los pasos sugeridos en el ejercicio anterior.
- 3. Escribe una función que solicite al usuario ingresar un número natural, y luego imprima en consola el cubo del número ingresado. Hint: posible solución

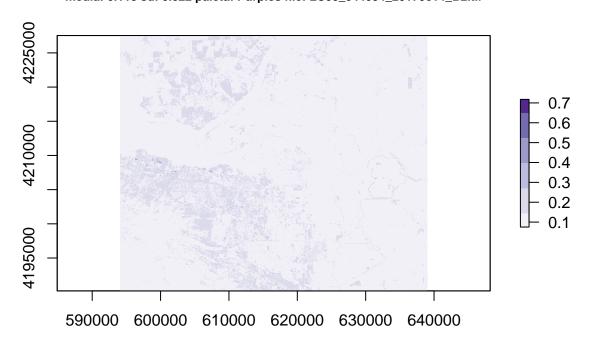
```
> getCubo()
---Calcula el cubo del numero ingresado---
Ingresa un numero: -45
El cubo de -45 es: -91125
>
```

4. Abajo se muestran las 11 bandas de la escena Landsat 8 de la carpeta rspatial, ¿puedes generar código eficiente para producir estas visualizaciones?

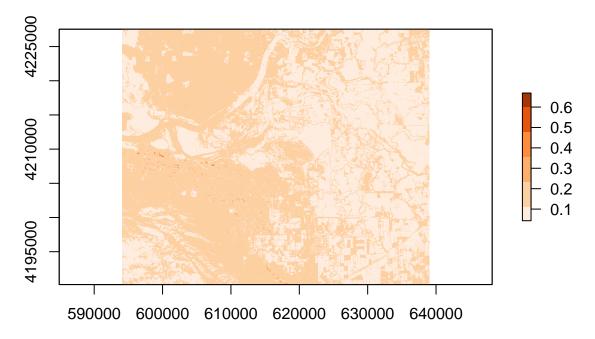
media: 0.132 sd: 0.017 paleta: Reds file: LC08\_044034\_20170614\_B1.tif



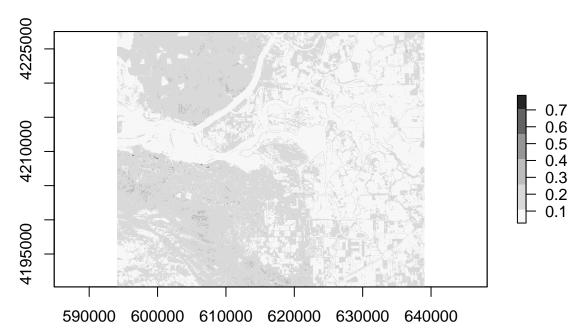
media: 0.118 sd: 0.022 paleta: Purples file: LC08\_044034\_20170614\_B2.tif



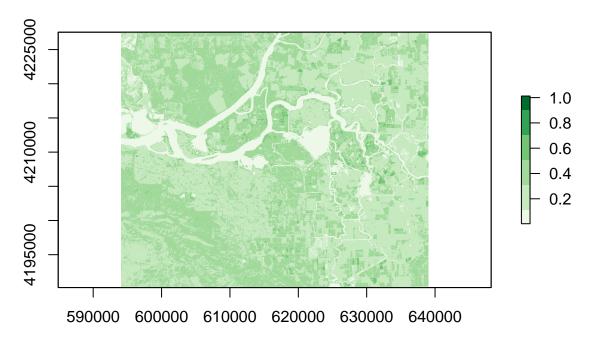
media: 0.114 sd: 0.031 paleta: Oranges file: LC08\_044034\_20170614\_B3.tif



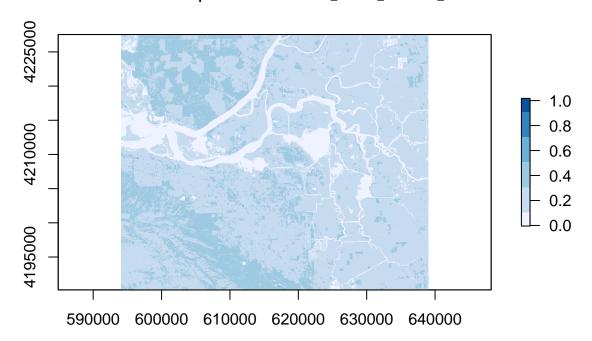
media: 0.12 sd: 0.055 paleta: Greys file: LC08\_044034\_20170614\_B4.tif



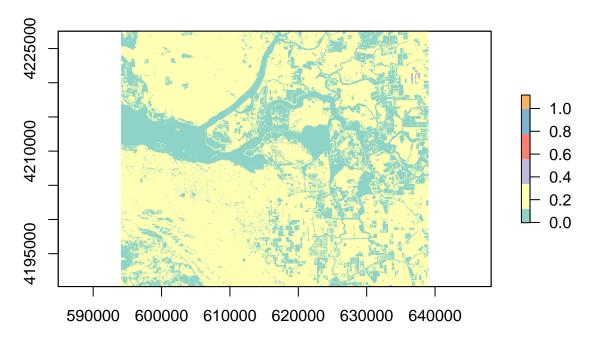
media: 0.269 sd: 0.112 paleta: Greens file: LC08\_044034\_20170614\_B5.tif



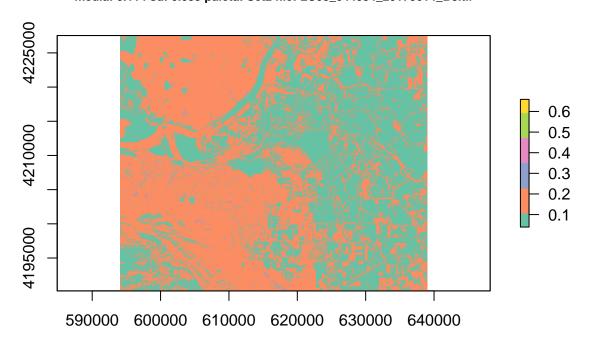
media: 0.22 sd: 0.096 paleta: Blues file: LC08\_044034\_20170614\_B6.tif



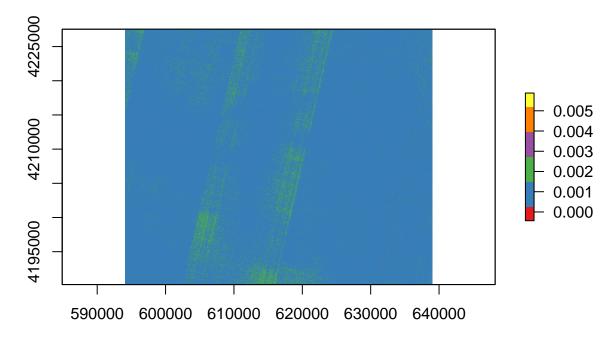
media: 0.144 sd: 0.066 paleta: Set3 file: LC08\_044034\_20170614\_B7.tif



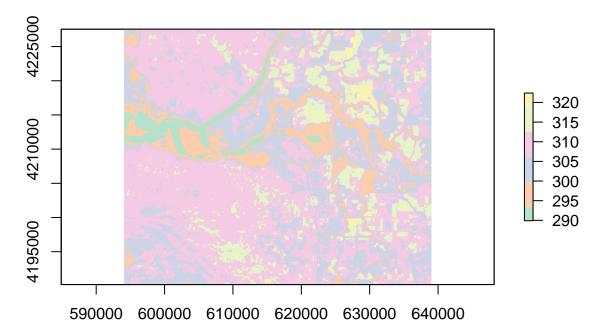
media: 0.114 sd: 0.039 paleta: Set2 file: LC08\_044034\_20170614\_B8.tif



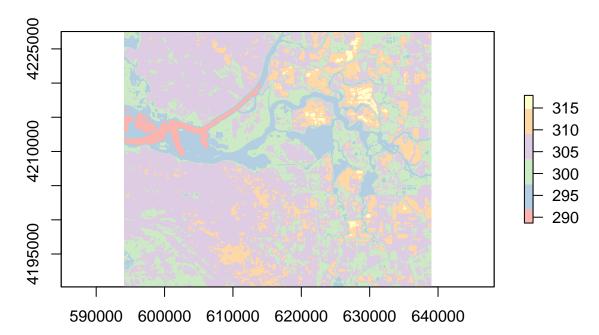
media: 0.001 sd: 0 paleta: Set1 file: LC08\_044034\_20170614\_B9.tif



media: 306.748 sd: 5.997 paleta: Pastel2 file: LC08\_044034\_20170614\_B10.tif



media: 303.968 sd: 5.276 paleta: Pastel1 file: LC08\_044034\_20170614\_B11.tif



**Hint:** RColorBrewer, si usas raster para leer los archivos .tif, entonces considera ?getValues, si usas terra considera ?extract.