

1. 相贯线

- 相贯线——立体与立体表面的交线。
- 性质一:

一般情况下,相贯线为封闭的空间曲线。

性质二:

相贯线是两立体表面的共有线,相贯线上的点是两立体表面的共有点。



其作图实质是: 找出相贯的两立体表面的 若干共有点的投影。



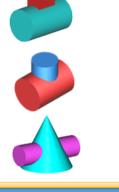
2. 相贯线的求解思路

- 平面立体与曲面立体相交一、求解截交线的综合
- 利用积聚性求解——圆柱面的积聚圆
- 輔助平面法(不讲)──求輔助平面截立体所得截交

线的交点。

● 辅助球面法(不讲)

——求辅助球面截立体所得交线 的交点。



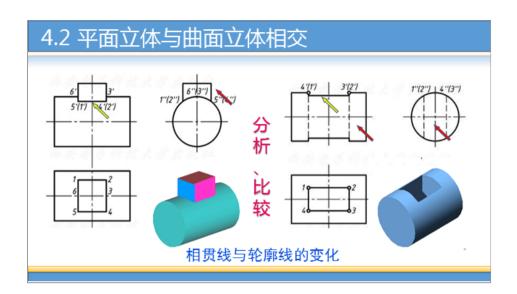
3. 相贯立体的画法

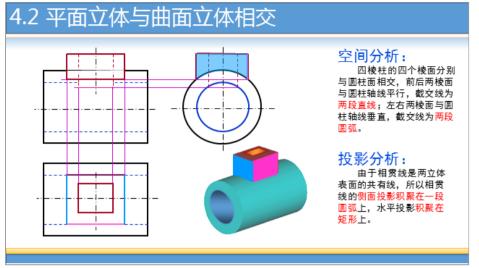
- 1. 空间及投影分析
 - ☆ 分析相交立体的形状,以及立体之间的相对位置, 确定相贯线的空间形状。
 - ☆ 根据立体的投影特性,确定相贯线的投影特性。
- 2. 投影作图
 - ☆ 画相贯线的投影
 - ☆ 整理立体轮廓线的投影
 - ☆ 检查

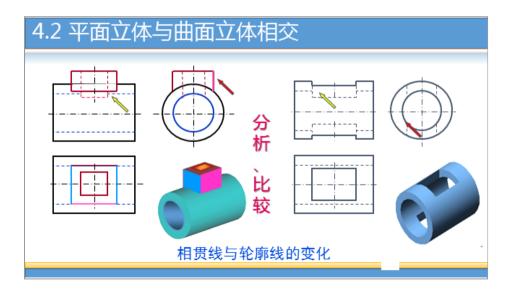
作图两大步 画图三小步

4.2 平面立体与曲面立体相交

4.2 平面立体与曲面立体相交 空间分析: 四枝柱的四个棱面分别与圆柱面相交,前后两棱面分别与圆柱轴线平行,截交线为两段直线; 左右两棱面与圆柱轴线平右,截交线为两段圆弧。 投影分析: 由于相贯线是两立体表面的共有线,所及在一段圆弧上,水平投影积聚在一段圆弧上,水平投影积聚在变形上。



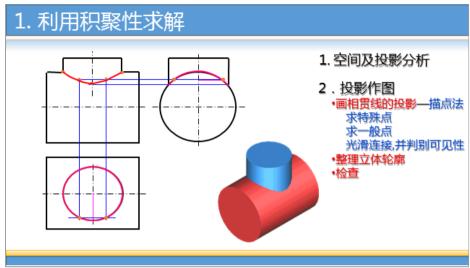


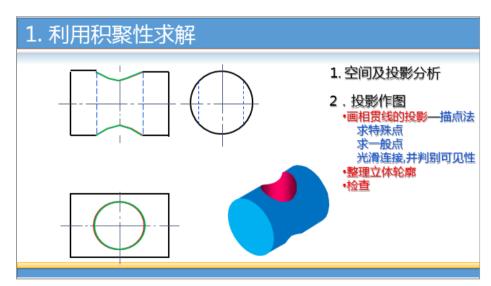


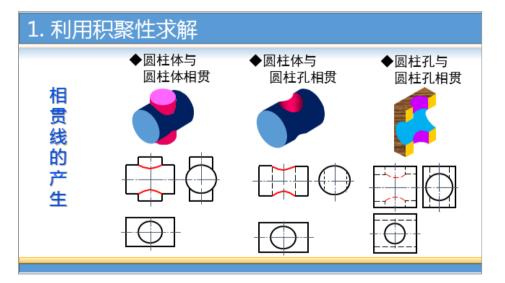
小结

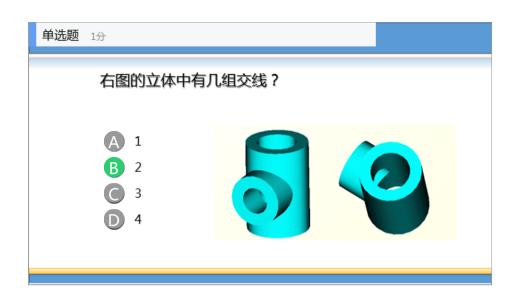
- 1. 平面立体与曲面立体相交,其相贯线是由平面立体的部分平面截曲面立体所得的若干段截交线的综合。
- 2. 相贯线与相贯立体的轮廓线<mark>可见性判别原则</mark>:两立体公共可见部分,才可见。
- 3. 整理相贯两立体的轮廓线时,一般情况下,遵循:
- 两实体相交或两空心形体相交时,以相贯线为分界线,公共部分不画线,其余部分各自画。
- 实体内部被挖去一形体时,公共部分需要绘制出被挖去形体的轮廓线。

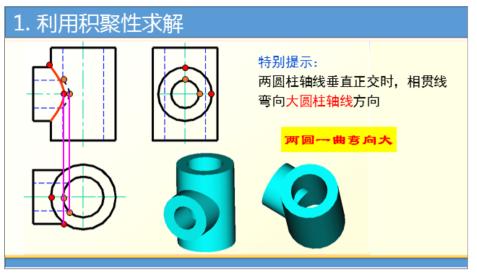


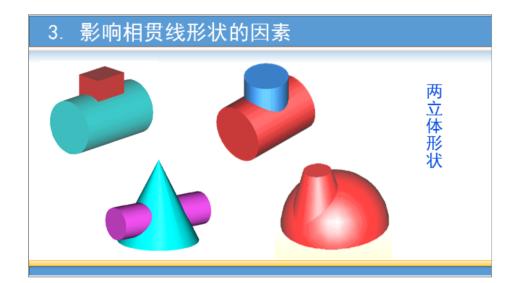


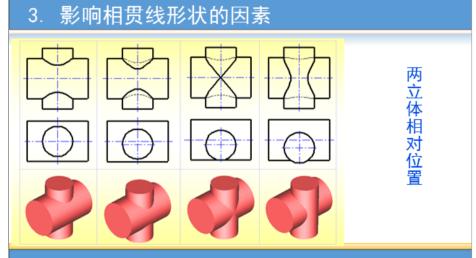


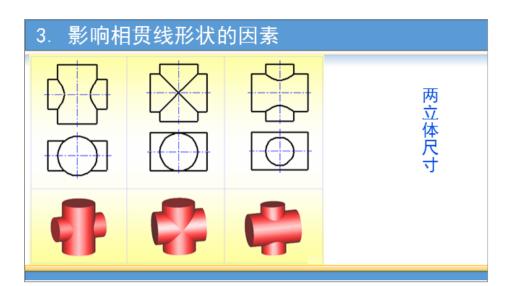






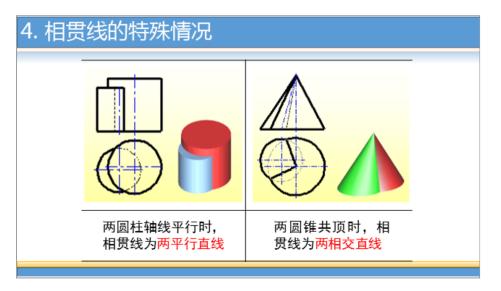












小结

影响相贯线形状的因素

两立体形状 两立体相对位置 两立体尺寸大小

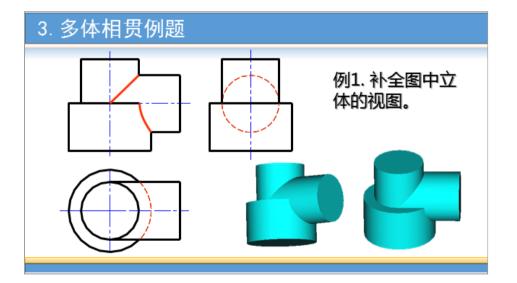
相贯线的特殊情况

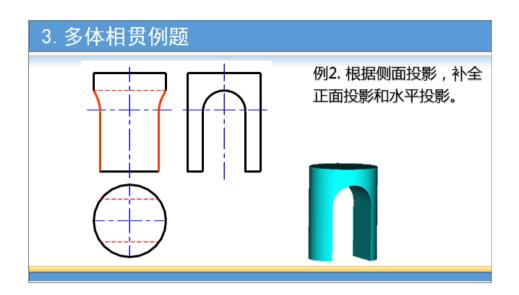
平面曲线 直线

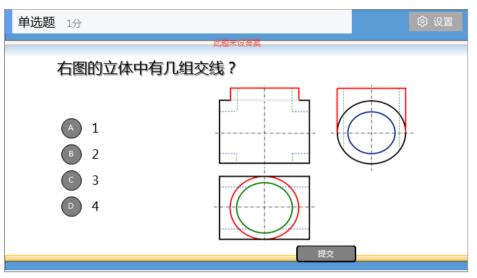


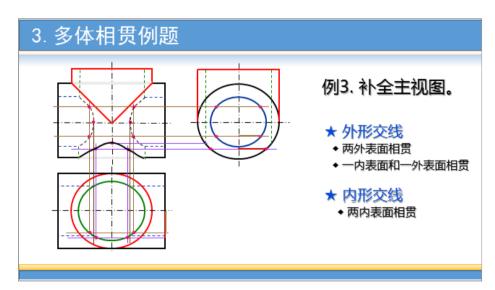
2. 多体相贯的求解思路

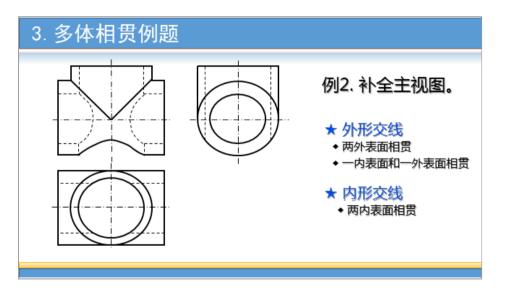
- (1) 形体分析,弄清楚各个立体的<mark>形状、大小</mark>和相 对位置关系。
- (2) 判断哪些立体之间有相贯线,初步分析其<mark>相贯线的范围和趋势</mark>,并分别作出两两之间的相贯线。
- (3) 注意相贯线的各结合点。











作 业

4-6 4-11 4-12 4-13 4-14 4-15, 4-17