Num torneio de *e-sports* é necessário que todos os integrantes da mesma equipe tenham etiquetas que os identifiquem. Por exemplo, se o nome da equipe é “Os Lutadores”, o primeiro membro deve ter uma etiqueta “Os Lutadores – 1", o segundo membro “Os Lutadores – 2", e assim pela frente.

Elabore um algoritmo que permita ao usuário inserir o nome da equipe, e imprime etiquetas para os 5 membros da equipe seguindo o exemplo mostrado acima.

**Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

---------------------------------------

Início

# Solicitar o nome da equipe ao usuário

nome\_da\_equipe = input("Digite o nome da equipe: ")

# Gerar as etiquetas para 5 membros

para i de até(1, 5):

print(f"{nome\_da\_equipe} - {i}")

FimPara

Fim