Лабораторна робота №8  
з предмету «Комп’ютерна графіка»  
студент групи ІПС-32  
Липинець Ярослав

Варіант А

Завдання: алгоритм апроксимації ОО.

**Алгоритм:**

Вказані координати точок на площині та кількість смуг(k), які будуть ділити площину;

Визначаємо крайні точки по осі Ох;

Розбиваємо площину між крайніми точками на k вертикальних смуг;

Визначаємо точки з у-екстремальними координатами: мінімальні та максимальні значення по осі Оу у даній смузі;

Формується множина S з екстремальних та крайніх точок;

Будуємо опуклу оболонку для S, використовуючи метод Джарвіса;

Отримана опукла оболонка буде апроксимацією.

**Складність**: O(N + k)​.

Пам’ять: ​​O(n).