

Spieleanleitung Ballongame



Spieleprogrammierung

Johanna Herkommer 30401

Konstantin Fein 30388

Michael Steinbacher 28264

Michael Stütz



HTW Aalen

Hochschule für Technik und Wirtschaft

Prof. Dr. Carsten Lecon

8. Januar 2013

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	1
2	Aufbau des Spiels	1
2.1	Einstellungen	2
2.2	Spieloberfläche [GUI]	3
2.3	Level 1	3
2.3.1	Gegner	4
2.4	Level 2	4
2.4.1	Gegner	4
2.5	Level 3	6
2.5.1	Gegner	6
2.6	Power-Ups	6
2.6.1	Tank	6
2.6.2	Nitro-Tank	6
2.7	Spiel beenden	7
3	Ziel des Spiels	7
4	Technische Informationen	7

1 Vorwort

Das Spiel ist genau das Richtige, um mit einem kleinen Höhenflug dem Alltag zu entfliehen. Ob Jung oder Alt, es ist für jede Altersgruppe geeignet. Es geht darum mit dem Ballon durch soviel Levels wie möglich in die Höhe zu steigen, ohne dabei von verschiedenen Gegnern aufgehalten zu werden.

2 Aufbau des Spiels

Beim Öffnen der X-Datei gelangen Sie zu folgendem Menü



Abbildung 1: Das Hauptmenü

Bei Klick auf den Start-Button können Sie sich zwischen den unterschiedlichen Levels entscheiden. Die Schwierigkeit nimmt pro Level zu, das heißt die Geschwindigkeit, sowie die Gegnerzahl wird erhöht. Beginnen Sie bei Level 1 gelangen Sie im weiteren Spielverlauf in die höheren Levels.



Abbildung 2: Die Levelauswahl

Über den Zurück-Button gelangen Sie wieder in das Hauptmenü zurück.

2.1 Einstellungen

Über den Button *Optionen* im Hauptmenü können Sie die Musik an- und ausschalten. Über den Zurück-Button gelangen Sie wieder zurück ins Hauptmenü.

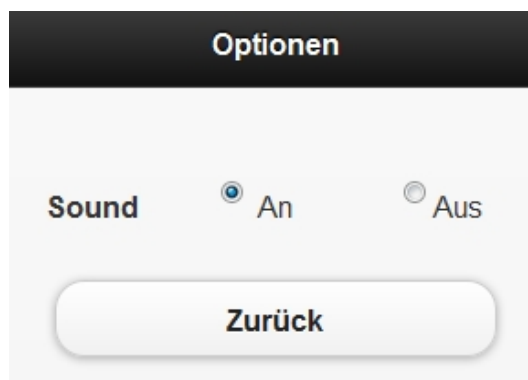


Abbildung 3: Ansicht Optionen

2.2 Spieloberfläche [GUI]

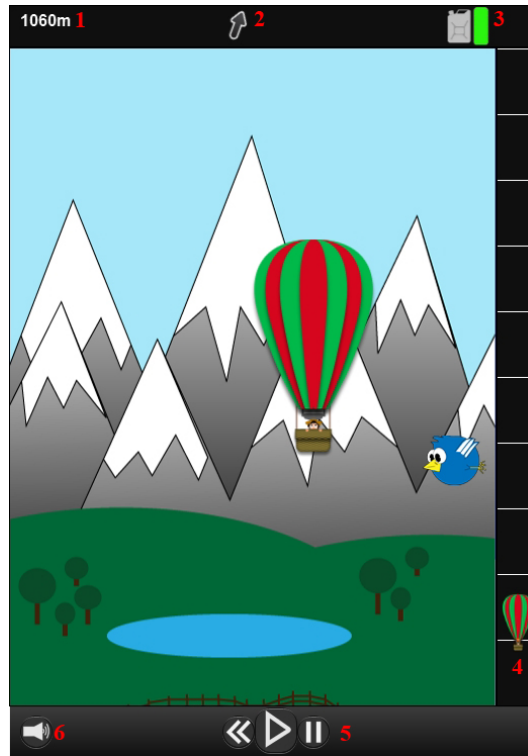


Abbildung 4: Die Spieloberfläche (Bild muss ausgetauscht werden wg. Play/-Pause und Stop-Button)

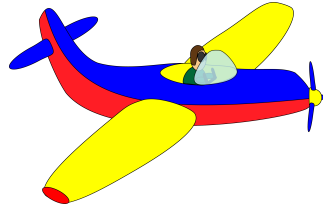
2.3 Level 1



2.3.1 Gegner

Flugzeug

Das Flugzeug fliegt durch das Bild.



Vogel

Der Vogel fliegt durch das Bild.



2.4 Level 2



2.4.1 Gegner

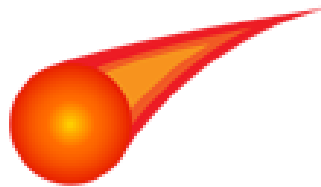
Satellit

Der Vogel fliegt durch das Bild.



Asteroidl

Der Vogel fliegt durch das Bild.



Ufo

Der Vogel fliegt durch das Bild.



2.5 Level 3



2.5.1 Gegner

Nyancat

Der Vogel fliegt durch das Bild.



2.6 Power-Ups

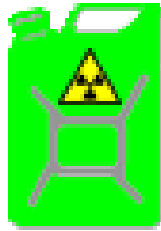
2.6.1 Tank

Der Tank fliegt durch das Bild.



2.6.2 Nitro-Tank

Der Tank fliegt durch das Bild.



2.7 Spiel beenden

Im Hauptmenü können Sie über den Button *Beenden* das Spiel beenden. Es kommt nochmals die Sicherheitsabfrage, ob Sie wirklich das Spiel beenden möchten.



Zusätzlich können Sie direkt aus dem Spiel heraus das Spiel beenden oder ein neues Spiel beginnen.

Screenshot von dem Spiel einfügen!!!

3 Ziel des Spiels

4 Technische Informationen