

Titre du programme	Programmeur de jeux vidéo	Type de formation	AEC - temps plein	
Groupe	426	Cohorte	LEAC7_A241	
Date de début	4 novembre 2024	Horaire de la formation	Jour	
Date de fin	29 mai 2026	Mode d'enseignement	Hybride	2-3jours par semaine
Lieu de la formation	Agora Numérique (7260, rue Saint-Urbain, 2e étage)	Financement	Priorités nationales (11)	
Date d'accueil	4 novembre 2024 8h30 à 12h30	Plateforme d'inscription	SRAM	Entente Services Québec (si applicable)

Étape 1 4 nov. 2024 au 7 février 2025	Relâche : 23 décembre 2024 au 03 janvier 2025	12 semaines de formation
---	--	---------------------------------

420-J21-BB	Architecture informatique et systèmes d'exploitation	45 heures
420-J22-BB	Analyse.....	45 heures
420-J23-BB	Programmation 1	105 heures
420-J24-BB	Initiation au développement du jeu vidéo.....	45 heures
		<u>240 heures</u>

A24

Étape 2 10 février au 2 mai 2025	Congés : 18 et 21 avril 2025	12 semaines de formation
--	-------------------------------------	---------------------------------

201-J25-BB	Algèbre vectorielle appliquée.....	60 heures
420-J26-BB	Programmation 2	105 heures
420-J27-BB	Prototypage	60 heures
		<u>225 heures</u>

H25

Étape 3 5 mai au 8 août 2025	Congés : 24 juin et 1 ^{er} juillet 2025 Relâche : 21 juillet au 1 ^{er} août 2025	12 semaines de formation
--	---	---------------------------------

203-J28-BB	Physique dans le jeu vidéo.....	60 heures
420-J29-BB	Méthodologie de développement de jeux vidéo	45 heures
420-J30-BB	Programmation graphique.....	45 heures
420-J31-BB	Utilisation d'un engin de jeux vidéo 1	75 heures
		<u>225 heures</u>

H25

Étape 4 11 août au 14 novembre 2025	Congé : 13 octobre 2025	14 semaines de formation
---	--------------------------------	---------------------------------

420-J32-BB	Intelligence artificielle 1	45 heures
420-J34-BB	Programmation avancée	105 heures
420-J35-BB	Utilisation d'un engin de jeux vidéo 2	90 heures
360-C04-BB	Méthode dynamique de recherche d'emploi	45 heures
		<u>285 heures</u>

A25

Étape 5 17 nov. 2025 au 6 mars 2026	Relâche : 22 décembre 2025 au 2 janvier 2026	13 semaines de formation
---	---	---------------------------------

420-J36-BB	Intelligence artificielle 2	45 heures
420-J37-BB	Réalisation d'un jeu vidéo.....	150 heures
420-J38-BB	Utilisation d'un engin de jeux vidéo 3.....	75 heures
		<u>270 heures</u>

A25

Étape 6 9 mars 2026 au 22 mai 2026	Congé : Selon la politique de l'entreprise	12 semaines de formation
--	---	---------------------------------

420-J20-BB	Stage en entreprise.....	345 heures
------------	--------------------------	------------

H26
Total : 1590 heures