

# **Session 3 : Introduction des lois de Newton et la méthode Euler**

## **Objectifs de la Session :**

- Réviser les sessions précédentes (la cinématique).
- Introduire les lois de Newton.
- Relier les précédentes sessions (la cinématique) aux lois de Newton.
- Introduire la méthode Euler pour résoudre les équations de la cinématique.
- Setup de git, vs code, live preview et Tinymist, pour avoir un acces en ligne et en local à l'ensemble des documents.
- Réaliser un premier travail pratique: Observer une de résolution d'équations cinématiques avec la méthode Euler dans un exemple simple.

## **Bloc 1 : Révision des sessions précédentes**

Voir le document « session\_02.typ » pour une révision des sessions précédentes.

## **Bloc 2 : Introduction des lois de Newton**

Voir le document « newton.typ » pour une introduction aux lois de Newton.

## **Bloc 2 : Introduction de la méthode Euler**

Voir le document « euler.typ » pour une introduction à la méthode Euler.