

Disciplina: Algoritmos I Professor: Nilton Takagi

## LISTA DE EXERCÍCIOS

## ALGORITMOS (ATÉ ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO)

- 1. Uma loja fornece 5% de desconto para funcionários e 10% de desconto para clientes especiais. Construa um programa que calcule o valor total a ser pago por uma pessoa em uma compra. O programa deve ler o valor total da compra efetuada e um código que identifique se o comprador é um cliente comum ou um dos dois tipos de clientes que recebem desconto. No final, o programa deve informar o valor a pagar e o desconto que foi dado, se for o caso.
- 2. Ler a idade de várias pessoas e calcular a média das idades. Encerrar a execução quando um valor negativo for digitado. Depois implemente na linguagem C.
- 3. Fazer um algoritmo que sempre recebe números ímpares. Caso receba um número par, sua execução deverá ser encerrada.
- 4. Ler um número real. Depois, ficar multiplicando ele por dois e mostrando o resultado enquanto ele for menor que 2000.
- 5. Chico tem 1,50 metro e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Zé tem 1,10 metro e cresce 3 centímetros por ano. Construa um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Zé seja maior que Chico.
- 6. Escrever um algoritmo que leia um número e escreva todos os números primos dentro de 1 até o número lido. Depois implemente na linguagem C.
- 7. Escrever um algoritmo que receba uma quantidade indeterminada de números positivos e diga quantos deles estão no intervalo de 0 a 25, quantos estão no intervalo de 26 a 50 e quantos são maiores que 50. O algoritmo deve parar quando o usuário digitar um número negativo.
- 8. Fazer um programa para ler um valor de temperatura em Celsius e convertê-lo para Fahrenheit. Logo em seguida, perguntar ao usuário se ele deseja repetir o processo (S/N). Se o usuário responder "S", o programa deve repetir o processo. O programa termina quando o usuário responde "N". Lembrete: F = (9C/5) + 32
- 9. Fazer um programa que calcule e imprima o resultado da soma:  $3^0 + 3^1 + 3^2 + ... + 3^N$  (Sendo que N é um valor fornecido pelo usuário).
- 10. Fazer um programa que monte os N primeiros termos da sequência de Fibonacci.

$$0 - 1 - 1 - 2 - 3 - 5 - 8 - 13 - 21 - 34 - 55...$$
 N

- 11. Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados através de códigos. Os dados utilizados para a contagem dos votos obedecem à seguinte codificação:
  - 1, 2, 3, 4 = voto para os respectivos candidatos;
  - 5 = voto nulo;
  - 6 = voto em branco;

Elabore um algoritmo que leia o código do candidato em um voto. Calcule e escreva:

- a. total de votos para cada candidato;
- b. total de votos nulos:
- c. total de votos em branco.

Como finalizador do conjunto de votos, tem-se o valor 0.

- 12. Fazer um programa que leia um número X e um número N. Mostrar na tela os valores da tabuada de multiplicação de X para os valores de 0 a N. Exemplo: Tabuada de 5, de 0 a 7: Mostrar: 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35.
- 13. Faça um programa que leia um valor N inteiro e positivo, calcule e mostre o valor de S, conforme a fórmula a seguir: S = 1 + 1/1! + 1/2! + 1/3! + ... + 1/N!
- 14. Desenvolver um algoritmo que, a partir da tela com o menu abaixo, efetue conversões de temperaturas:

Conversões Online

- 1. Celsius para Fahrenheit
- 2. Fahrenheit para Celsius
- 3. Celsius para Kelvin
- 4. Kelvin para Celsius
- 5. Encerrar programa Informe a opção desejada:

As fórmulas de conversão entre temperaturas são:

$$C \leftarrow (F-32)/1.8$$

$$F \leftarrow C \times 1.8 + 32$$

$$C \leftarrow K-273,15$$

$$K \leftarrow C+273,15$$

15. Fazer um algoritmo para calcular e escrever o valor do número  $\pi$ , com precisão de 0,0001, usando a série:

$$pi = 4 - \frac{4}{3} + \frac{4}{5} - \frac{4}{7} + \frac{4}{9} - \frac{4}{11} + \cdots$$

Para obter a precisão desejada, adicionar apenas os termos cujo valor absoluto seja maior ou igual a 0,0001.

16. Fazer um algoritmo para determinar e escrever o valor do seguinte somatório:

$$X - \frac{X^2}{3!} + \frac{X^4}{5!} + \frac{X^6}{7!} + \cdots$$

usando os 20 primeiros termos do somatório. O valor de X é lido da entrada.