


Конструкция упрощенного наведения

документация

“Конструкция упрощенного наведения - механизм позволяющий стрелять из пушки по точным координатам с погрешностью до 5 блоков”

в этой документации будут освещены все нюансы управления пушкой, гайд по постройке которой вы можете посмотреть тут:

 конструкция упрощенного наведения | гайд | Create Big Cannons

ссылка на гитхаб: там есть скрипт на управление пушкой:

<https://github.com/indigo1ten/Create-Big-Cannons-script>

творение за авторством *Indigo1_ten*

Глава 1: особенности строения

1. пушка нуждается в кинетической энергии, ее можно подавать либо через цепной механизм с обратной стороны, либо снизу на шестерню которая запитывает манипулятор. Снизу можно подключить к ней 2 больших водяных колеса, этого вполне будет хватать на управление пушкой.

Скорость источника энергии влияет лишь на скорость перезарядки, на скорость наводки это не влияет.

2. реверсивная передача на передней части пушки влияет на сторону в которую будет поворачиваться пушка, обратите внимания на то, в какую сторону вы стреляете.

3. пушки в аддоне Create Big Cannons отличаются не только дальностью стрельбы, конструкция пушки напрямую влияет на разброс пушки. представленная пушка в видео имеет минимальный разброс, расчеты делались только для пушки такого типа, и поэтому конструкция пушки не должна отличаться от той, что была представлена в видео.

Глава 2: особенности координат, ввода данных в скрипт

1. шаблон ввода данных в скрипт:

координата У пушки:

n

координата Х пушки:

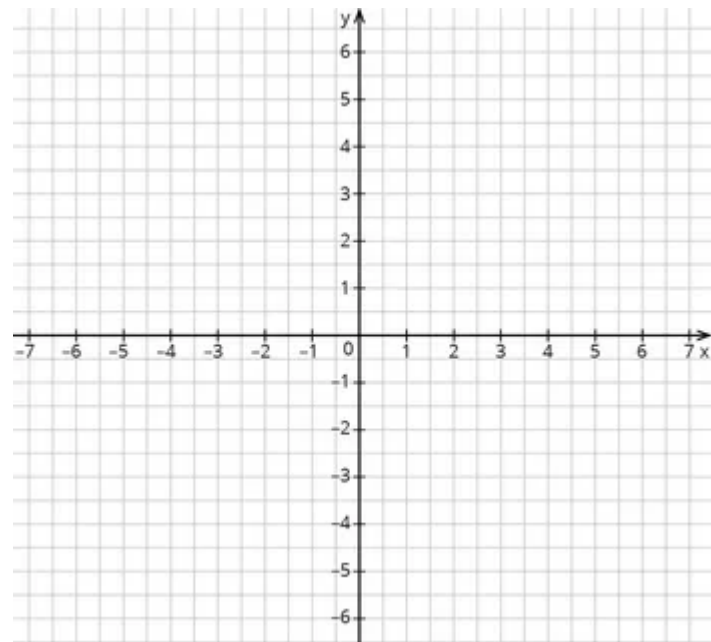
n

координата У выстрела:

n

координата Х выстрела:

n



поподробней про координаты:

координата x: координата которая изменяется при перемещении вправо и влево относительно цели

координата y: координата которая изменяется при перемещении вперед и назад относительно цели

важно понимать что координаты пушки при вводе **всегда** должны быть меньше координат выстрела, поэтому при стрельбе влево от пушки координаты Y меняются местами.

2. координаты вводятся без минуса т.к. это незачем и будет только мешать.

Глава 3: настоящие возможности пушки

1. максимальная дальность полета снаряда - сложный вопрос

при слишком далеком выстреле из-за баллистики снаряда начинаются большие отклонения. **примерная** дистанция 370-400 блоков

2. снаряды - слабы, пушка может стрелять снарядами с взрывателями (лишь фугасы или жидкостные снаряды наполненные лавой с взрывателями эффективны) но заряжать их без копирования снаряда с NBT (ctrl + скм) нельзя. все еще это экспериментальный образец :)

3. точность прихрамывает, все еще пушка стреляет с погрешностью в не более чем 5 блоков, но есть слепые зоны. их немного, они маленькие, но они есть. точно как их избежать я не знаю, расчет делается на то что сила поражения снаряда устранил неточность.

Глава 4: почему код возможно очень плохой?

я выложил код для того чтобы не было вопросов по содержанию файла, и да.. вирусов в нем нет хоть и винда может ругаться на него, а код возможно не идеальный потому что все еще учусь, критику и предложения очень жду :)

версия документации: 1.0