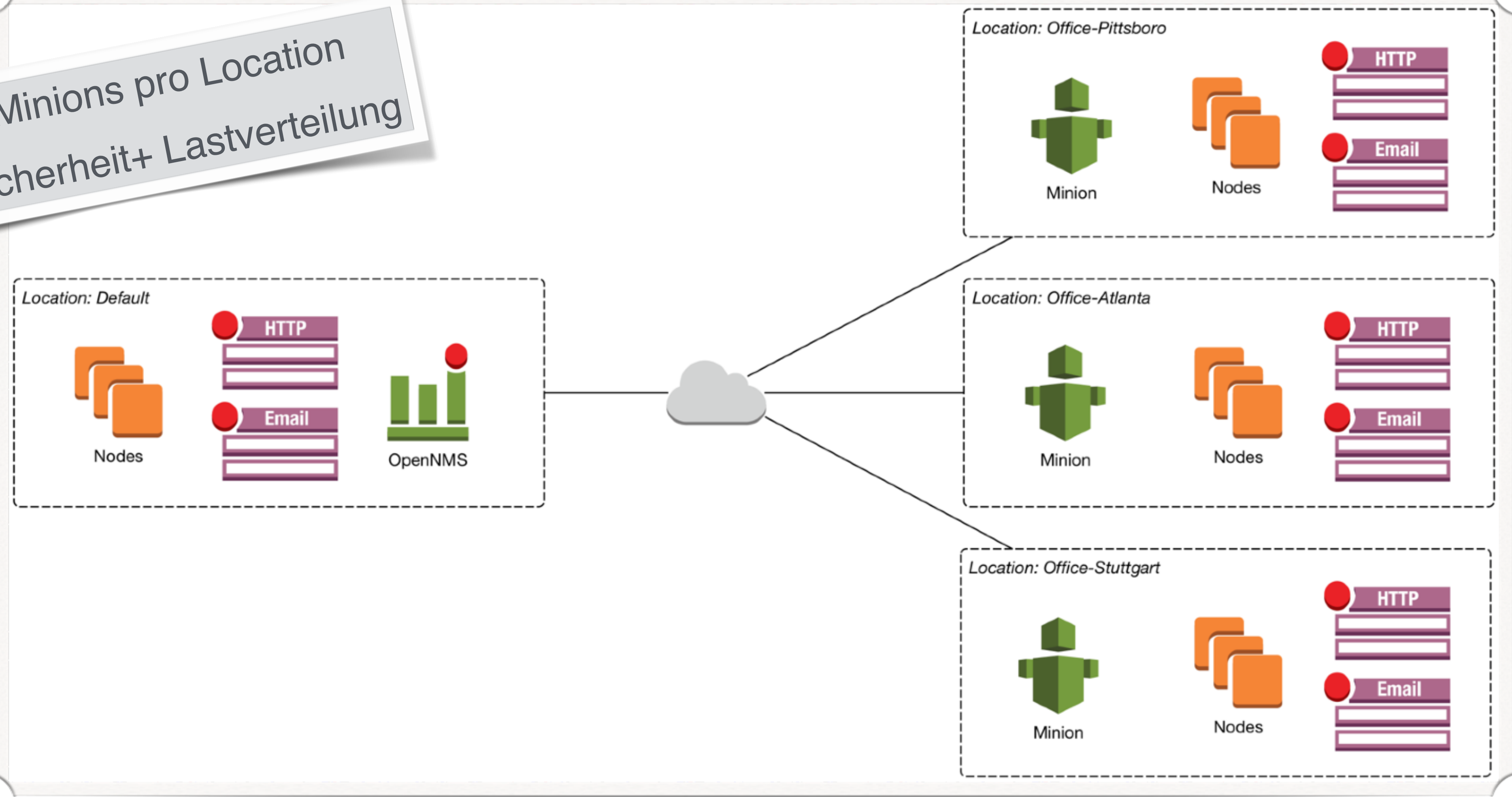


# Minion bei mehreren Locations

Mehrere Minions pro Location  
Ausfallsicherheit+ Lastverteilung



# Schwer zu skalieren

