

GERENCIAMENTO DE ESTOQUE

1-Lucas Francisco Bezerra, 2-Arthur Cunha Ligieri, 3-Maria Eloisa Lima de Oliveira, 4-Matheus de Lucca Nogueira Ribeiro dos Santos, 5-Sophia Linhares Cruz, 6-Leonardo Magalhães Felipe, 7-Lucas da Silva Figueiredo. Orientador: M.E. Maria da Conceição de Oliveira Malaspina. (1) 1-Ccomp-00355558, (2) 1º-Ccomp-00356332, (3) 1-ADS-00356257, (4) 1º-ADS-00351360, (5) 1º-Ccomp -E0535124, (6) 2º-GTI-00351660, (7) 2º-CComp- 00351422

1- Resumo

Projeto criado com a intenção de auxílio do trabalho de uma loja de jóias, feito com o objetivo de criar um *software* que melhore a administração dos produtos e do estoque.

2- Introdução

O trabalho apresenta os motivos e as maneiras utilizadas para gerar um *software* de controle de estoque. O *software* em questão foi feito exclusivamente para uma joalheria, porém, pode ser adaptado para qualquer tipo de loja que possua mais de um produto a ser vendido.

Ele se torna necessário a partir do momento que o estabelecimento começa a crescer, pois com o aumento de clientes e pedidos, o controle por papel, mensagens e anotações se torna um pouco mais difícil e demorado. Nascendo assim o desejo de tornar as coisas mais simples, otimizar e evitar que pedidos sejam perdidos ou esquecidos atrapalhando as vendas.

3- Material e métodos

O *software* para a elaboração do trabalho será feito na linguagem C de computação, através de sites diversos e computadores.

4- Desenvolvimento

O trabalho foi iniciado com uma joalheria, que deseja adicionar um controle de estoque a sua loja, visto que gostaria de deixar de fazer vendas apenas por encomenda. A dona da loja contou que precisa de um *software* que faça o controle de entrada e saída de pedidos e produtos, além de enviar um aviso aos compradores que seus produtos só estão disponíveis a partir de 48h, pois sua loja está crescendo e passou a ser inviável o uso apenas do Excel, seu método atual de organização. A mesma foi comunicada que no momento seria possível fazer apenas o controle de entrada e saída de dados e, assim, com base em um pequeno *software* de quitanda realizado através do “portugol” que foi passado para a “linguagem C” os estudos para o desenvolvimento começaram. A análise de dados fornecidos pela dona, a pesquisa de entrada e saída de materiais, índices mínimos e máximos, levantamento de requisitos, interfaces intuitivas e pesquisa de mercado foram apenas alguns dos estudos realizados. Após algumas tentativas o modelo final conta com uma interface capaz de gerenciar os pedidos, as vendas, os clientes, os produtos, o estoque, o caixa, os cadastros e os fornecedores, com as imagens feitas por meio do *Figma* e os algoritmos pelo *C-Compiler*.

5- Considerações Finais

Atualmente é visto um grande aumento de pequenas e micro empresas e, com isso, uma necessidade crescente de ter um *software* que se adapte a isso. O trabalho conta com tudo que um empreendedor precisa para o gerenciamento do estoque de sua empresa, além de ter seus clientes de fácil acesso e visualização.

6- Referências

Lélis EC, organizator. Administração de materiais. [Internet]. São Paulo: Pearson, 2016. [acesso em 25

Abril 2024]. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br.>]