Aufgaben bei einem Turnier

1. Turnier aussuchen
   1. Wo liegt das, welches Level, welches Modus, welche Division?
   2. Dann beim Turnierwart anmelden
2. Leihtrikots organisieren
   1. Braucht jemand Leihtrokots, sind die gewaschen?
   2. Nach dem Turnier die Leihtrikots waschen.
3. Fahne/China organisieren
   1. Beides bei Felix und muss dort abgeholt werden
   2. Sollte auch wieder ihren Weg zu ihm zurückfinden
4. Anfahrt organisieren
   1. Art der Anreise (Auto, Zug, Flugzeug)?
   2. Wieviel Autos/Gruppentickets brauchen wir?
   3. Welche Strecke nehmen wir?
   4. Wann geht es los?
   5. Wo treffen wir uns?
5. Finanzen regeln
   1. Teamfee, Playersfee einsammeln/sichergehen, dass diese vorher überwiesen wurden
   2. Abrechnung beim Verein einreichen (Erstattung der Playersfee für Vereinsspieler)
6. Versicherung
   1. Versicherung von Turnieren und Spielern die zu Turnieren fahren (sofern diese nicht schon über den Verein vollständig versichert sind)
7. Essen organisieren
   1. Wie viele Vegetariere haben wir dabei?
   2. Essen wir auf dem Turnier oder in der Stadt?
   3. Falls in der Stadt, wo? – Foursquare, Yelp, Turnierveranstalter helfen gerne bei Fragen.
8. Abendprogramm / Sehenswürdigkeiten herausfinden
   1. Gibt es in der Stadt kulturelle Highlights? – Foursquare, Yelp, Turnierveranstalter helfen gerne bei Fragen.
   2. Gibt es ein Motto auf der Party, brauchen wir dafür Kostüme, Tanzroutinen?
9. Wasserkasten gefüllt halten
   1. Der Wasserkasten muss vor jedem Spiel immer gefüllt an der Sideline stehen
   2. Nach dem Spiel müssen alle Flaschen wieder eingesammelt werden
10. Sanitäter
    1. Wir wollen unsere eigenen Verbandskasten dabeihaben
    2. Was stellt der Turnierorganisator zur Verfügung?
    3. Gibt es Sanitäter vor Ort / ist das Krankenhaus einfach zu erreichen?
11. Spielplan im Blick haben
    1. Wann spielen wir wo, wann müssen wir uns dafür vorbereiten?
    2. Wer ist der nächste Gegner?
    3. Immer auf dem aktuellen Stand bleiben falls es Verschiebungen oder Spielansetzungen nach der Gruppenphase gibt.
12. Filmen
    1. Kamera organisieren.
    2. Entweder selber filmen oder jemand finden der das tut.
    3. Guten Platz für die Kamera finden
       1. Erhöhter Platz der Spielübersicht erlaubt
       2. Möglichst ohne zu schwenken
    4. Pausieren zwischen den Punkten oder nachträglich schneiden
    5. Filme an einem zugänglichen Ort speichern.
13. Flippen
    1. Wissen was wir erflippen wollen?
    2. Dafür sorgen, dass geflippt wird.
14. Spirit
    1. Spiritzettel abholen
    2. Spiritwahl des Teams einholen
    3. Spititzettel abgeben
15. Gegner Beobachten
    1. Teams auf die wir treffen können beobachten bevor wir gegen sie spielen
    2. Welche Taktik spielen sie (Zone, Aufbau, Setplays)?
    3. Was sind ihre Stärken, was ihre Schwächen – Welche Spieler sind stark/schwach?
16. Trainer
    1. Während des eigenen Spiels den Spielverlauf und die Spieler beobachten.
    2. Änderungen in der Taktik und dem Verhalten der Spieler anordnen
17. Aufwärmen leiten
    1. Was ist die Aufwärmroutine?
    2. Alle Spieler dazu anhalten am Aufwärmen teilzunehmen
    3. Das Aufwärmen leiten
18. Scheiben verkaufen
    1. Vor dem Turnier die Scheiben beim Materialwart anfordern und einsammeln
    2. Scheiben mit auf Turnier nehmen
    3. Scheiben auf dem Turnier aufhängen
    4. Scheiben gegen Geld tauschen („verkaufen“)
    5. Geld an Kassenwart geben
    6. Restscheiben an Materialwart zurückgeben
19. Bericht schreiben
    1. Bericht schreiben