

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχ. Και Μηχ. Υπολογιστών

Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών , 7ο εξάμηνο - Ροή Υ

Ακαδημαϊκή Περίοδος : 2011-2012



6^η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

Ομάδα: C16

Γερακάρης Βασίλης Α.Μ.: 03108092

Διβόλης Αλέξανδρος Α.Μ.: 03107238

Τεντσεκ Στέργιος Α.Μ.: 03108690

Σε όλες τις ασκήσεις έχουμε γράψει ένα κομμάτι κώδικα ώστε να αποφύγουμε το φαινόμενο του σπινθηρισμού κάθε φορά που καλείται η ρουτίνα εξυπηρέτησης μιας εκ των διακοπών INT0 και INT1

Άσκηση 2.1

Σε αυτή την άσκηση υλοποιήσαμε ένα πρόγραμμα, σε assembly του AVR, το οποίο υλοποιεί το μετρητή που μας δόθηκε, με την προσθήκη μιας ρουτίνας εξυπηρέτησης για τη διακοπή INT0. Το πλήθος των διακοπών έπρεπε να εμφανίζεται στα LEDS της PORTB. Στην περίπτωση που το dip switch PD0 βρίσκεται σε λογικό 0 και δινόταν εξωτερική διακοπή INT0 στον PD2, έπρεπε να αυξανόταν ο μετρητής των διακοπών, αλλιώς να έμενε σταθερός. Ο κώδικας της άσκησης που υλοποιήσαμε παρατίθεται παρακάτω :

```
.include "m16def.inc"

.def temp=r16
.def leds=r17
.def counter=r18
.def icounter=r19
    jmp reset                ;Reset Handler
    jmp interr0              ;IRQ0 Handler

reset:
    ldi temp,high(RAMEND)
    out SPH,temp
    ldi temp,low(RAMEND)
    out SPL,temp            ;Setting Stack
    clr temp
    out DDRD,temp
    ser temp
    out PORTD,temp          ;Setting PORTD as input
    out DDRA,temp          ;Setting PORTA as output
    out DDRB,temp          ;Setting PORTB as output
    clr temp
    out PORTB,temp

;-----
    ldi temp,0x03           ;0b0000 0011->ISC01-ISC00 = 11, Sleep enable - off
    out MCUCR,temp         ;and Rising edge trigger
    ldi temp,0x40
    out GIMSK,temp         ;Setting Interrupt Mask
    sei
    clr counter
    clr icounter

;-----
loop:
    out PORTA,counter       ;Print loop counter (Leds A)
    ldi r24,low(100)        ;load r25:r24 with 100
    ldi r25,high(100)       ;delay 100 ms
    rcall wait_msec
    inc counter             ;Increase counter
    rjmp loop              ;Loop!

;-----
interr0:
```

```

        rcall spitha0
        in temp,PIND                ;Input port D
        sbrc temp,0                ;If (PD0==1) return
        rjmp int0_ext
        inc icounter                ;else increase icounter
        out PORTB,icounter          ;Print it!
int0_ext:
        sei
        reti                        ;return

wait_usec:
        sbiw r24 ,1                ; 2 cycles (0.250 micro sec)
        nop                        ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        nop                        ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        nop                        ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        nop                        ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        brne wait_usec              ; 1 or 2 cycles (0.125 or 0.250 micro sec)
        ret                        ; 4 cycles (0.500 micro sec)

wait_msec:
        push r24                   ; 2 cycles (0.250 micro sec)
        push r25                   ; 2 cycles
        ldi r24 , 0xe6              ; load register r25:r24 with 998 (1 cycles- 0.125 µsec)
        ldi r25 , 0x03              ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        rcall wait_usec             ; 3 cycles (0.375 micro sec), total delay 998.375 µsec
        pop r25                    ; 2 cycles (0.250 micro sec)
        pop r24                    ; 2 cycles
        sbiw r24 , 1                ; 2 cycles
        brne wait_msec              ; 1 or 2 cycles (0.125 or 0.250 micro sec)
        ret                        ; 4 cycles (0.500 micro sec)

spitha0:
        ldi temp,0x40               ;0b0100 0000
        out GIFR,temp              ;Setting zero INTF0
        ldi r24,0x05
        ldi r25,0x00
        rcall wait_msec             ;wait 5 msec
        in temp,GIFR                ;Check if INTF0==1
        sbrc temp,6
        rjmp spitha0               ;If INTF0==1 loop
        ret                        ;If INTF0==0 return

```

Άσκηση 2.2

Σε αυτή την άσκηση προσθέσαμε μια ρουτίνα εξυπηρέτησης της διακοπής INT1 στο προηγούμενο πρόγραμμα, ώστε να μετρά τα dip switches της PORTB τα οποία είναι ON και να απεικονίζει το πλήθος τους στα 4 LSBits της PORTC. Στο πρόγραμμα αυτό μετατρέπουμε συχνά την PORTB από είσοδο σε έξοδο και το αντίστροφο. Πιο συγκεκριμένα, όταν συμβαίνει INT1 πρέπει να λειτουργεί προσωρινά ως είσοδος και στο τέλος της ρουτίνας να λειτουργεί πάλι ως έξοδος.

Κατά τη μετατροπή αυτή παρατηρήσαμε ότι η αλλαγή αυτή δεν πραγματοποιούνταν όπως θα έπρεπε και έτσι δεν μπορούσαμε να κάνουμε σωστά την ανάγνωση. Παρατηρήσαμε ότι η PORTB δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί άμεσα ως είσοδος αλλά πρέπει να περάσει κάποιο χρονικό διάστημα. Στο AVR Studio αυτό γινόταν με την εισαγωγή 2 εντολών NOP. Στην πλακέτα του ATmega16 (ως πραγματικό, μη ιδανικό στοιχείο) αυτό δεν αρκούσε. Το πρόβλημα αντιμετωπίστηκε βάζοντας το κομμάτι ελέγχου για σπινθηρισμό πριν από τον κώδικα για ανάγνωση από την PORTB. Η καθυστέρηση των 5ms που προκαλεί ο έλεγχος για σπινθηρισμό, είναι αρκετή για να μπορούμε από εκεί και πέρα να χρησιμοποιήσουμε την PORTB ως είσοδο. Ο κώδικας παρατίθεται παρακάτω:

```
.include "m16def.inc"

.def temp=r16
.def in_thng=r17
.def counter=r18
.def icounter=r19
.def loop_cnt=r20
.def sw_counter=r21
    jmp reset                ;Reset Handler
    jmp interr0              ;IRQ0 Handler
    jmp interr1              ;IRQ1 Handler

reset:
    ldi temp,high(RAMEND)
    out SPH,temp
    ldi temp,low(RAMEND)
    out SPL,temp
    clr temp
    out DDRD,temp
    ser temp
    out PORTD,temp          ;Setting PORTD as input
    out DDRA,temp          ;Setting PORTA as output
    out DDRB,temp          ;Setting PORTB as output
    out DDRC,temp          ;Setting PORTC as output
    clr temp
    out PORTB,temp

;-----
    ldi temp,0x0f          ;0b0000 1111->ISC01-ISC00 = 11, ISC11-ISC10 = 11,
    out MCUCR,temp         ;Sleep enable-off and Rising edge triggered interrupts
    ldi temp,0xc0
    out GIMSK,temp         ;Setting Interrupt Mask
    sei
    clr counter            ;Set counters to zero
```

```

        clr icounter
;-----
loop:
    out PORTA,counter        ;Print loop counter (Leds A)
    ldi r24,low(100)         ;load r25:r24 with 100
    ldi r25,high(100)        ;delay 100 ms
    rcall wait_msec
    inc counter              ;Increase counter
    rjmp loop                ;Loop!
;-----
interr0:
    rcall spitha0
    in temp,PIND              ;Input port D
    sbrc temp,0               ;If (PD0==1) return
    rjmp int0_ext
    inc icounter              ;else increase icounter
    out PORTB,icounter        ;Print it!
int0_ext:
    sei
    reti                      ;return
;-----
interr1:
    clr temp
    out DDRB,temp
    ser temp
    out PORTB,temp            ;Making input PORTB
    rcall spitha1
    clr sw_counter            ;Clear switch counter
    in in_thng,PINB           ;Read PORTB
    ldi loop_cnt,8
on_loop:
    sbrc in_thng,0            ;Check if 0 bit is 1, if not skip increasing
    inc sw_counter
    ror in_thng
    dec loop_cnt
    brne on_loop
    out PORTC,sw_counter      ;Print result

    ser temp
    out DDRB,temp            ;Making output PORTB
    out PORTB,icounter        ;Refresh leds of interrupt counting
    sei                      ;Reenabling interrupts
    reti                      ;Return
;-----
wait_usec:
    sbiw r24 ,1               ; 2 cycles (0.250 micro sec)
    nop                       ; 1 cycles (0.125 micro sec)
    nop                       ; 1 cycles (0.125 micro sec)
    nop                       ; 1 cycles (0.125 micro sec)
    nop                       ; 1 cycles (0.125 micro sec)
    brne wait_usec           ; 1 or 2 cycles (0.125 or 0.250 micro sec)
    ret                       ; 4 cycles (0.500 micro sec)

wait_msec:
    push r24                  ; 2 cycles (0.250 micro sec)
    push r25                  ; 2 cycles
    ldi r24 , 0xe6            ; load register r25:r24 with 998 (1 cycles-0.125 µsec)
    ldi r25 , 0x03            ; 1 cycles (0.125 micro sec)

```

<code>rcall wait_usec</code>	<code>; 3 cycles (0.375 micro sec), total delay 998.375 µsec</code>
<code>pop r25</code>	<code>; 2 cycles (0.250 micro sec)</code>
<code>pop r24</code>	<code>; 2 cycles</code>
<code>sbiw r24 , 1</code>	<code>; 2 cycles</code>
<code>brne wait_msec</code>	<code>; 1 or 2 cycles (0.125 or 0.250 micro sec)</code>
<code>ret</code>	<code>; 4 cycles (0.500 micro sec)</code>
<code>spitha0:</code>	
<code>ldi temp,0x40</code>	<code>;0b0100 0000</code>
<code>out GIFR,temp</code>	<code>;Setting zero INTF0</code>
<code>ldi r24,0x05</code>	
<code>ldi r25,0x00</code>	
<code>rcall wait_msec</code>	<code>;wait 5 msec</code>
<code>in temp,GIFR</code>	<code>;Check if INTF0==1</code>
<code>sbrc temp,6</code>	
<code>rjmp spitha0</code>	<code>;If INTF0==1 loop</code>
<code>ret</code>	<code>;If INTF0==0 return</code>
<code>spitha1:</code>	
<code>ldi temp,0x80</code>	<code>;0b1000 0000</code>
<code>out GIFR,temp</code>	<code>;Setting zero INTF1</code>
<code>ldi r24,0x05</code>	
<code>ldi r25,0x00</code>	
<code>rcall wait_msec</code>	<code>;wait 5 msec</code>
<code>in temp,GIFR</code>	<code>;Check if INTF1==1</code>
<code>sbrc temp,6</code>	
<code>rjmp spitha1</code>	<code>;If INTF1==1 loop</code>
<code>ret</code>	<code>;If INTF1==0 return</code>

Άσκηση 2.3

Σε αυτή την άσκηση υλοποιήσαμε ένα πρόγραμμα το οποίο ελέγχει την λειτουργία ενός φωτιστικού ως εξής: Το φωτιστικό αυτό ανάβει είτε με το πάτημα του διακόπτη PA0 είτε κατά την ύπαρξη διακοπής INT0. Έπειτα από 3sec το φωτιστικό σβήνει. Αν κατά τη διάρκεια που είναι αναμμένο το φωτιστικό συμβεί ένα από τα δυο προαναφερθέντα γεγονότα, ο χρόνος των τριών δευτερολέπτων ξεκινά από την αρχή. Πιο συγκεκριμένα, όποτε συμβεί ένα από τα δυο γεγονότα, ανάβουμε το φωτιστικό και θέτουμε στο χρονιστή το κατάλληλο νούμερο (0xA472) ώστε ο Timer1 να ξεκινήσει να μετρά από το 42098. Μετρώντας με συχνότητα $8\text{MHz}/1024=7812.5$, εξασφαλίζουμε ότι μετά από 3 sec θα γίνει υπερχείλιση και θα ενεργοποιηθεί η ρουτίνα εξυπηρέτησης η οποία θα σβήσει τα φώτα. Ο κώδικας παρατίθεται παρακάτω:

```
.include "m16def.inc"
.def temp=r16
.def in_thng=r17
.def hi_clk=r18
.def lo_clk=r19
.def fwta=r20

        jmp reset                ;Reset Handler
        jmp interr0              ;IRQ0 Handler
.org 0x10
        jmp timer1_rout
reset:
        ldi temp,high(RAMEND)
        out SPH,temp
        ldi temp,low(RAMEND)
        out SPL,temp             ;Setting Stack
;-----
        ldi temp,0x03            ;0b0000 0011->ISC01-ISC00 = 11, Sleep enable - off
        out MCUCR,temp           ;and Rising edge trigger
        ldi temp,0x40
        out GIMSK,temp           ;Setting Interrupt Mask

        ldi temp,0x05            ;0b0000 0101 -> Clock's Frequency Divisor = 1024
        out TCCR1B,temp
        ldi temp,0x04            ;0b0000 0100 -> Enable Timer1
        out TIMSK,temp
        sei

;-----
        clr temp                 ;Setting PORTD as input
        out DDRD,temp
        ser temp
        out PORTD,temp
        ldi temp,0x02            ;0b00000010 : PA0->input PA1(and evrthng else)->output
        out DDRA,temp
        ldi temp,0xfd            ;0b11111101 : Setting PULL-UP Resistors
        out PORTA,temp
```

```

        ldi hi_clk,0xa4                ;hi_clk:lo_clk=0xA472 = 0d42098 {=65536-3*7812.5}
        ldi lo_clk,0x72                ;8000000/1024=7812.5Hz timer1's frequency
        ldi fwta,0x02                  ;0b0000 0010 to set lights on!

loop:   in in_thng,PINA                 ;Reading input from PORTA
        sbrs in_thng,0                 ;If PA0==1 exit loop
        rjmp loop                      ;else loop!
        out PORTA,fwta                 ;If PA0 has been pressed -> lighs on!
        out TCNT1H,hi_clk              ;Setting timer clock!
        out TCNT1L,lo_clk
        rjmp loop                      ;Loop!
;-----
interr0:
        rcall spitha0                  ;Catching false triggering from signal bounce
        out PORTA,fwta                 ;Lights on
        out TCNT1H,hi_clk              ;Resetting Clock
        out TCNT1L,lo_clk
        sei                             ;Reenabling interrupts
        reti

timer1_rout:
        clr fwta
        out PORTA,fwta                 ;Lights off! (when timer is out)
        ldi fwta,0x02                  ;0b0000 0010 to set lights on next time!
        sei                             ;Reenabling interrupts
        reti

wait_usec:
        sbiw r24 ,1                    ; 2 cycles (0.250 micro sec)
        nop                            ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        nop                            ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        nop                            ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        nop                            ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        brne wait_usec                 ; 1 or 2 cycles (0.125 or 0.250 micro sec)
        ret                            ; 4 cycles (0.500 micro sec)

wait_msec:
        push r24                       ; 2 cycles (0.250 micro sec)
        push r25                       ; 2 cycles
        ldi r24 , 0xe6                  ; load register r25:r24 with 998 (1 cycles-0.125 µsec)
        ldi r25 , 0x03                  ; 1 cycles (0.125 micro sec)
        rcall wait_usec                 ; 3 cycles (0.375 micro sec), total delay 998.375 µsec
        pop r25                        ; 2 cycles (0.250 micro sec)
        pop r24                        ; 2 cycles
        sbiw r24 , 1                    ; 2 cycles
        brne wait_msec                 ; 1 or 2 cycles (0.125 or 0.250 micro sec)
        ret                            ; 4 cycles (0.500 micro sec)

spitha0:
        ldi temp,0x40                  ;0b0100 0000
        out GIFR,temp                  ;Setting zero INTF0
        ldi r24,0x05
        ldi r25,0x00
        rcall wait_msec                 ;wait 5 msec
        in temp,GIFR                    ;Check if INTF0==1
        sbrc temp,6
        rjmp spitha0                  ;If INTF0==1 loop
        ret                            ;If INTF0==0 return

```