

# Προγραμματισμός Ηλεκτρονικών Υπολογιστών

Σ.Ζάχος, Ν.Παπασπύρου

6/12/13

# Περιεχόμενα

Εισαγωγή

Γλώσσες Προγραμματισμού

Ασκήσεις

Ασκήσεις (Pascal)

Ασκήσεις (C)

Δομή του προγράμματος

Τι σημαίνει ορθό πρόγραμμα

# Προγραμματισμός Ηλεκτρονικών Υπολογιστών

<http://courses.softlab.ntua.gr/progintro/>

Διδάσκοντες:

Στάθης Ζάχος (zachos@cs.ntua.gr)

Νίκος Παπασπύρου (nickie@softlab.ntua.gr)

Δημήτρης Φωτάκης (fotakis@cs.ntua.gr)

## Διαφάνειες Παρουσιάσεων

- ▶ Εισαγωγή στην πληροφορική
- ▶ Εισαγωγή στον προγραμματισμό με τη γλώσσα **Pazcal**
- ▶ Μεθοδολογία αλγοριθμικής επίλυσης προβλημάτων

# Εισαγωγή

## Σκοπός του μαθήματος

- ▶ Εισαγωγή στην πληροφορική (computer science)
- ▶ Εισαγωγή στον προγραμματισμό ηλεκτρονικών υπολογιστών (Η/Υ)
- ▶ Μεθοδολογία αλγοριθμικής επίλυσης προβλημάτων

# Σκοπός του μαθήματος

- ▶ Εισαγωγή στην πληροφορική (computer science)
- ▶ Εισαγωγή στον προγραμματισμό ηλεκτρονικών υπολογιστών (Η/Υ)
- ▶ Μεθοδολογία αλγοριθμικής επίλυσης προβλημάτων

# Σκοπός του μαθήματος

- ▶ Εισαγωγή στην πληροφορική (computer science)
- ▶ Εισαγωγή στον προγραμματισμό ηλεκτρονικών υπολογιστών (Η/Υ)
- ▶ Μεθοδολογία αλγοριθμικής επίλυσης προβλημάτων

# Σκοπός του μαθήματος

- ▶ Εισαγωγή στην πληροφορική (computer science)
- ▶ Εισαγωγή στον προγραμματισμό ηλεκτρονικών υπολογιστών (Η/Υ)
- ▶ Μεθοδολογία αλγοριθμικής επίλυσης προβλημάτων

# Γλώσσες Προγραμματισμού

To be done



# Ασκήσεις (Pascal)

To be done

# Ασκήσεις (C)

To be done

To be done

To be done