PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI SEBAGAI REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK HANDPHONE DI SEGARA CELL

SKRIPSI



Oleh:

AHMAD FATHONI NPM. 0736010035

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWATIMUR SURABAYA 2011

PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI SEBAGAI REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK HANDPHONE DI SEGARA CELL

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika

Disusun Oleh:

<u>AHMAD FATHONI</u> NPM. 0736010035

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWATIMUR SURABAYA 2011

LEMBAR PENGESAHAN

PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI SEBAGAI REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK HANDPHONE DI SEGARA CELL

Disusun Oleh:

<u>AHMAD FATHONI</u> 0736010035

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Negara Lisan Gelombang V Tahun Akademik 2010/2011

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

BASUKI RAHMAT, S.Si, MT NPT. 269 070 640 209 FETTY TRI ANGGRAINI, S.Kom NPT. 382 020 602 081

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

BASUKI RAHMAT, S.Si, MT NPT. 269 070 640 209

SKRIPSI

PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI SEBAGAI REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK HANDPHONE DI SEGARA CELL

Disusun Oleh:

AHMAD FATHONI 0736010035

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur Pada Tanggal 10 Juni 2011

Pembimbing: Tim Penguji: 1.

BASUKI RAHMAT, S.Si, MT NPT. 269 070 640 209 YUSRON RIJAL, S.Si, MT

2.

FETTY TRI ANGGRAINI, S.Kom NPT. 382 020 602 081 ELVI FATMA, S.Kom, MM

3.

CHRYSTIA AJI PUTRA, S.Kom NPT. 386 101 002 961

Mengetahui, Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

> <u>Ir. SUTIYONO, MT</u> NIP. 19600713 198703 1001

YAYASAN KESEJAHTERAAN PENDIDIKAN DAN PERUMAHAN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

KETERANGAN REVISI

Kar	ni var	ıg t	pertanda	tangan	dibawah	ini	meny	vatakan	bahwa	mahasiswa	berikut	:
		~ ~						,	C 0011 11 00		~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	•

Nama : Ahmad Fathoni NPM : 0736010035

Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA

Telah mengerjakan revisi/ tidak ada revisi pra rencana (design)/ skripsi ujian lisan Gelombang V Tahun Akademik 2010/2011 dengan judul :

"PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI SEBAGAI REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK HANDPHONE DI SEGARA CELL"

Mengetahui,

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

BASUKI RAHMAT, S.Si, MT NPT. 269 070 640 209 FETTY TRI ANGGRAINI, S.Kom NPT. 382 020 602 081

KATA PENGANTAR

Bissmillahirrahmanirrahim

Alhamdulillahi Rabbal 'Alamin. Segala puji syukur ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena hanya dengan kehendak dan kuasa-Nya, penulis dapat menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir yang berjudul "PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI UNTUK REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK DI SEGARA CELL".

Tugas Akhir dengan beban 3 SKS ini disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Strata satu (S1) pada Program Study Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur Surabaya.

Penulis menyadari bawasannya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini telah mendapat bantuan dan dukungan yang tidak sedikit dari berbagai pihak untuk itu penulis secara khusus mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada :

- Bapak Ir. Sutiyono, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UPN "Veteran" Jawa Timur.
- 2. Bapak Basuki Rachmad, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika UPN "Veteran" Jawa Timur.
- 3. Mak dan Bapak ku tersayang yang senantiasa mengingatkan dan mendoakan serta memberikan dukungannya agar Tugas Akhir ini segera penulis selesaikan.
- 4. Bapak Basuki Rahmad, S.Si, MT dan Ibu Fetty Tri Anggraini, S.Kom selaku dosen pembimbing yang dengan sabar memberikan arahannya selama pembuatan Tugas Akhir ini dan bantuannya diwaktu siding.
- 5. Ibu Fetty Try Anggraini, S.Kom dan Bapah Wahyu S. J. Saputra, S.Kom selaku dosen penguji pada siding PRATA dan TA yang dengan bijaksana memberikan refisi yang pada akhirnya sangat berguna pada waktu siding lisan.
- Bapak Misbahul Munir, S.pd dan Ibu Khusnatul Mufidah selaku pemilik Counter SEGARA CELL yang memberikan tempat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Mama dan lek biadi yang tersayang yang senantiasa mengingatkan dan mendoakan serta memberikan dukungan agar Tugas Akhir ini segera

terselesaikan.

8. Saudara-saudara ku yang tercinta yang selalu mensuport ku agar segera

menyelesaikan Tugas Akhir ini.

9. Mbak Iir, Mbak Yul dan Mbak Tik yang tercinta dan tersayang yang selalu memberikan bantuan dan suport agar segera menyelesaikan Tugas Akhir

ini. Kalian the Best sisters.

10. Ndut ku Ririef atas tenaga, waktu, semangat, doa, cinta, dan segala

macamnya yang tanpa itu semua penulis akan kesulitan dalam pengerjaan

Tugas Akhir ini Thank you so much ndut.

11. Warkop Giras dan kawan-kawan giras yang selalu memberikan inspirasi

dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

12. Kawan-kawan seperjuangan Alan, Taufik, Doni, dan Daddy atas semangat

yang diberikan dan rasa perjuangan bersama dalam menyelesaikan Tugas

Akhir ini. Thank You so much for your Friendship.

13. Kawan-kawan Ilmu Komputer seperjuangan yang lagi maju maupun yang

menundanya. Kalian inspirasi dan semangat ku.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa sebagai manusia biasa tentunya

tidak akan luput dari kekurangan dan keterbatasan. Maka dengan segenap

kerendahan hati, penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat

menyempurnakan penulisan ini sehingga dapat bermanfaat dan berguna untuk

pengembangan ilmu pengetahuan.

Surabaya, Juni 2011

Ahmad Fathoni

iii

DAFTAR ISI

Abstrak		
		ar
	_	
Daftar Ga	amba	r
Daftar Ta	ıbel	
BAB I	PE	NDAHULUAN
	1.1	Latar Belakang Masalah
	1.2	
	1.3	Tujuan Penulisan
	1.4	Batasan Masalah
	1.5	===
	1.6	Sistematika Penulisan
BAB II	LA	NDASAN TEORI
		Logika Fuzzy
		2.1.1 Himpunan Fuzzy
		2.1.2 Fungsi Keanggotaan
		2.1.3 Operator Dasar Zaded untuk Operasi
		Himpunan Fuzzy
	2.2	
		2.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)
		2.2.2 Normalisasi Database
	2.3	Fuzzyfikasi Database
	2.4	Mysql
		2.4.1 Kelebihan Mysql
	2.5	
		2.5.1 Tipe Data dalam PHP
		2.5.2 Variabel Dalam PHP
		2.5.2.1 Deklarasi Variabel
		2.5.2.2 Inisialisasi Variabel
	2.6	CSS
	2.7	Koneksifitasi PHP Mysql
BAB III	AN	ALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
	3.1	Analisis Sistem
	3.2	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		3.2.1 Deskripsi Umum System
		3.2.2 Parameter input Dalam Pemilihan
		Handphone
		3.2.3 Parameter Output Dalam Pemilihan
		Handphone
		3.2.4 Klasifikasi Pemakai System

			55
	3.4	<i>8</i>	59
		\mathcal{C}	59
			62
	2.5	ε	63
	3.5	ϵ	63
		ϵ	63
	2 -	8	66
	3.6	\mathcal{C}	78
		E	78
		3.6.2 Perancangan Antarmuka untuk user	81
D 4 D 117	T3.6		0.4
BAB IV			82
		\mathcal{E}	82
			83
	4.3		90
			9(
			92
	4.4	1	94
			94
		4.4.2 Selected Data	96
BAB V	UJI		97
	5.1	8 - 8	97
	5.2	Pelaksanaan Uji Coba	97
		5.2.1 Uji Coba Fuzzy	97
		5.2.2 Uji Coba Fuzzy dan Non Fuzzy	30
BAB VI	ÞE	ENUTUP 12	11
DAD VI	6.1	Lingkungan Alokasi	
	6.1	Pelaksanaan Uji Coba	
	0.2	Lingkungan Alokasi	1 4
DAFTAF	R PU	STAKA	13
LAMPIR	AN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Himpunan MUDA, PAROBAYA dan TUA
Gambar 2.2	Menunjukkan Himpunan Fuzzy Untuk Variabel umur
Gambar 2.3	Himpunan Fuzzy pada variable Temperatur
Gambar 2.4	Representasi Linier Naik
Gambar 2.5	Representasi Linier Turun
Gambar 2.6	Representasi Kurva Segitiga
Gambar 2.7	Representasi Kurva Trapesium
Gambar 2.8	Representasi Kurva Bahu
Gambar 2.9	Fungsi keanggotaan Untuk Variabel Usia
Gambar 2.10	Fungsi Keanggotan Untuk Variabel Gaji
Gambar 3.1	Alur Perekomendasian Handphone
Gambar 3.2	Fungsi Keanggotaan Untuk Variabel panjang
Gambar 3.3	Fungsi Keanggotaan pada Variabel Lebar
Gambar 3.4	Fungsi Keanggotaan pada Variabel Tebal
Gambar 3.5	Fungsi Keanggotaan pada Variabel Dimensi
Gambar 3.6	Fungsi Keanggotaan pada Variabel Berat
Gambar 3.7	Fungsi Keanggotaan pada Variabel Standby time
Gambar 3.8	Fungsi Keanggotaan pada Variabel Talk Time
Gambar 3.9	Fungsi keanggotaan Untuk Variabel Phonebook
Gambar 3.10	Flowchart Proses Perekomendasian
Gambar 3.11	Konteks Diagram
Gambar 3.12	DFD Level 0
Gambar 3.13	Model Data Konsep
Gambar 3.14	PDM Database
Gambar 3.15	Halaman Data Handphone
	Halaman Tambah Data
	Form Rekomendasi
Gambar 3.18	Form Perekomendasian Handphone
Gambar 4.1	Script Database Segara
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Data Handphone
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Tambah Data
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Perekomendasian Handphone
Gambar 4.5	Tampilan Perekomendasian Handphone
Gambar 4.6	Source code Batas Bawah
Gambar 4.7	Source code Batas Tengah
Gambar 4.8	Source code Batas Atas
Gambar 4.9	Source code Insert Data
Gambar 4.10	Source code Selecter Data

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Karyawan berdasarkan Umur
Tabel 2.2	Karyawan Berdasarkan Gaji
Tabel 2.3	Hasil Query
Tabel 3.1	Tabel User
Tabel 3.2	Tabel jenishp
Tabel 3.3	Tabel datahp
Tabel 3.4	Tabel fuzzy
Tabel 3.5	Tabel btshimp
Tabel 3.6	Tabel mu
Tabel 3.7	Tabel nonfuzzy
Tabel 3.8	Tabel fasilitas
Tabel 3.9	Tabel album
Tabel 3.10	Tabel galery71
Tabel 3.11	
Tabel 3.12	Tabel berita
	Tabel komentar
	Tabel banner
Tabel 3.15	Tabel mainmenu
Tabel 3.16	Tabel submenu
Tabel 3.17	Tabel kartek
Tabel 3.18	Tabel halamanststis
Tabel 3.19	Tabel download
	Tabel hubungikami
Tabel 3.21	Tabel polling
	Tabel modul
Tabel 3.24	Tabel promo
Tabel 3.25	Tabel katajelek
	Tabel template
Tabel 4.1	Merk Nokia PANJANG pendek
Tabel 4.2	Merk Nokia PANJANG Sedang
Tabel 4.3	Merk Nokia PANJANG panjang
Tabel 4.4	Merk Nokia LEBAR Sempit
Tabel 4.5	Merk Nokia LEBAR Sedang 100
Tabel 4.6	Merk Nokia LEBAR Lebar 101
Tabel 4.7	Merk Nokia TEBAL Tipis
Tabel 4.8	Merk Nokia TEBAL Sedang
Tabel 4.9	Merk Nokia TEBAL Tebal
Tabel 4.10	Merk Nokia DIMENSI Kecil
Tabel 4.11	Merk Nokia DIMENSI Sedang
	Merk Nokia DIMENSI Besar
	Merk Nokia BERAT Kecil
Tabel 4.14	Merk Nokia BERAT Sedang

Tabel 4.15	Merk Nokia BERAT Berat	108
Tabel 4.16	Data Rekomendasi	108
Tabel 4.1	Rekomendasi Uji Coba 1	109
Tabel 4.1	Rekomendasi Uji Coba 2	110
Tabel 4.1	Rekomendasi Uji Coba 3	110



PENERAPAN APLIKASI FUZZY DATABASE TAHANI UNTUK REKOMENDASI PEMILIHAN PRODUK DI SEGARA CELL

Penyusun : Ahmad Fathoni

Pembimbing I : Basuki Rahmad, S.Si. MT Pembimbing II : Fetty Tri Anggraini, S.Kom

ABSTRAK

Segara Cell adalah sebuah agen yang bergerak di bidang bisnis penjualan handphone, membutuhkan peningkatan jasa layanan kepada konsumen, terutama dalam hal pemberian rekomendasi handphone yang sesuai dengan kebutuhan dan harapan konsumen. Terdapat permasalahan dalam proses pemberian rekomendasi ini, yang terjadi karena banyaknya variasi handphone berdasarkan spesifikasi dan harga, sedangkan pelanggan, pada umumnya, kurang dapat memberikan spesifikasi yang jelas terhadap kebutuhan dan harapannya.

Untuk memecahkan permasalahan tersebut maka diterapkan *system* basisdata fuzzy model tahani untuk membantu pemberian rekomendasi handphone kepada konsumen, dengan fitur sistem informasi yang dapat menangani bahasa alami manusia yang tidak presisi atau tidak pasti, *relative*, dan *kualitatif*. Berdasarkan hasil uji coba, dapat diketahui bahwa sistem layak guna untuk dapat membantu bagian penjualan dalam memberikan rekomendasi pada konsumen yang sesuai dengan kebutuhan harapannya.

Kata Kunci: Rekomendasi Handphone, Fuzzy Database Model Tahani

BABI

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai beberapa hal dasar dalam Tugas Akhir iniyang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metodelogi penulisan dan *system*atika penulisan Tugas Akhir ini. Dari uraian di bawah diharapkan gambaran umum Tugas Akhir bias dipahami dengan baik.

1.1. Latar Belakang Masalah

System database yang ada sampai sekarang ini, hanya mampu menangani data yang bersifat pasti. Begitu pula query yang menggunakan bahasa Structured Query Languange (SQL), pendefinisian-pendefinisian yang diberikan hanya mampu menangani kondisi yang sifatnya juga pasti. Dengan kondisi yang pasti berarti struktur dan parameter dari model harus terdefinisi secara tepat sedangkan dalam kondisi nyata kehidupan sehari-hari, sering kali seseorang harus berhadapan dengan kondisi yang memiliki nilai yang samar, tidak pasti, atau ambigu. Pada kondisi yang samar berati tidak terdapat suatu definisi yang pasti terhadap keadaan tersebut, sedangkan kondisi ambigu berati suatu kondisi dimana terjadi ketidakjelasan dari beberapa alternatif yang harus diterima, yang mana yang benar dan yang mana yang salah.

Sebagai salah satu contoh adalah ketika hendak menentukan pemilihan handphone yang akan dibeli dengan perbandingan rekomendasi yang ada. Pada proses perekomendasikan pilihan handphone, tentunya ada kriteria-kriteria yang di tentukan oleh *Customer* sehingga nantinya mendapatkan suatu bentuk

rekomendasi dari system yang dinginkan. Dasar penilaian terhadap rekomendasi handphone yang diberikan kepada user tidak hanya dinilai dari indeks harga saja, tetapi juga harus memperhatikan Panjang, Lebar, Tebal, Dimensi, Berat, standby time, Talk time, dan Phonebook Memory serta fasilitas pendukung yang dimiliki, apabila jumlah handphone seperti dulu, hanya beberapa saja tipe handphone yang ada, maka proses perekomendasian untuk tipe handphone yang ditawarkan tidak begitu rumit, sedangkan pada Era Globalisasi saat ini, seiring dengan perkembangan teknologi dan kemajuan informasi serta kebutuhan user yang selalu berubah maka munculah beberapa tipe handphone yang memiliki fasilitas yang diperlukan oleh user, dan jumlahnya pun tidak sedikit maka disini dibutuhkan kejelian dari Customer dalam memilih sebuah product handphone yang sesuai dengan kebutuhan masing-masing. Tetapi proses ini sangat menyita waktu bagi Customer bahkan dapat membingungkan Customer itu sendiri dalam pemilihan nya. Dalam hal ini bisa menimbulkan ketidakpuasan dari Customer setelah membeli handphone, karena kurangnya informasi dan fasilitas handphone yang dibeli ada yang kurang.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu kiranya dirancang sebuah website yang mampu menganalisa serta merekomendasikan tipe-tipe *handphone* yang sesuai dengan kriteria yang kita inginkan. Agar website ini dapat berjalan dengan baik, maka perlu didefinisikan secara baku tentang kriteria-kriteria untuk mendapatkan rekomendasi *handphone* yang diinginkan oleh *Customer*. Berdasarkan kriteria-kriteria inilah nantinya aplikasi akan menganalisa data-data *handphone* yang ada. Salah satu metode yang digunakan untuk website ini adalah dengan mengimplementasikan logika Fuzzy.

Dengan logika fuzzy, data akan dikelompokkan ke dalam beberapa himpunan *Fuzzy* sesuai dengan himpunan *Fuzzy* yang akan diolah sifat kelekatan data pada himpunan *Fuzzy* ini bersifat linier atau eksponensial, tergantung dari fungsi keanggotaan *Fuzzy* yang dipilih. Pada dasarnya untuk memilih suatu tipe *handphone* yang layak direkomendasikan ke *Customer* dapat dilakukkan dengan *system* logika klasik yang diterapkan pada server-server *database* yang ada sekarang ini. Namun hal ini akan menyebabkan data akan diolah secara tegas, sehingga tipe-tipe *handphone* yang memiliki kriteria yang mendekati pendefinisian tidak akan direkomendasikan.

Diharapkan dengan ditulisnya Tugas Akhir berjudul "Penerapan Aplikasi Fuzzy Database Tahani Sebagai Rekomendasi Pemilihan Produk Handphone Di SEGARA CELL" permasalahan-permasalahan dalam perekomendasian tipe handphone untuk Customer dapat dipecahkan.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana menyediakan fasilitas web bagi para user/konsumen untuk mendapatkan data *handphone* hasil rekombinasi system yang sesuai dengan kriteria yang di inputkan. Adapun permasalahan yang harus dihadapi antara lain:

- 1. Bagaimana cara mendapatkan informasi data handphone yang diinginkan, dengan melakukan pencarian dan menentukan parameter input system yang nantinya digunakan sebagai inputan data pada metode Fuzzy database tahani?
- 2. Bagaimana menentukan kriteria input *Fuzzy* dan *Non Fuzzy* bagi system setelah parameter input system didapatkan ?

3. Bagaimana mengimplementasikan hasil dari pengolahan data kedalam metode *Fuzzy database* tahani kedalam website ?

1.3. Tujian Penulisan

Dari rumusan masalah diatas dapat dilihat bahwa tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai :

- 1. Membuat suatu system berupa website yang dapat memberikan informasi data *handphone* yang diinginkan *Customer*, dengan melakukan pencarian dan menentukan parameter input system yang digunakan sebagai inputan data baik *Fuzzy* maupun non*Fuzzy* pada metode *Fuzzy database* tahani.
- 2. Menentukan kriteria input *Fuzzy* dan Non *Fuzzy* bagi system setelah parameter input system didapatkan sehingga nantinya system akan memberikan data rekomendasi kepada *Customer* data *handphone* yang sesuai dengan kreteria input system.
- 3. Membuat suatu website yang dapat melakukan proses sleksi dalam memilih product *handphone* yang layak direkomendasikan untuk *Customer* sesuai dengan inputan yang diinginkan.
- 4. Memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan progam sarjana Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional (UPN).

1.4. Batasan Masalah

Berdasarkan kompleksitas masalah dalam pengimplemantasian logika *Fuzzy* ke dalam *system database*, maka penulis perlu mambatasi masalah yang akan dibahas. Adapun batasan-batasan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah :

- Variabel-variabele penilaian dibatasi hanya pada besaran Panjang, Lebar,
 Tebal, Dimensi, Berat, Waktu Standby, Waktu Talktime, phonebook memory.
- 2. Variable yang dinamis hanya pada data nonFuzzy atau fasilitas handphone
- Ukuran database tidak terlalu besar, hanya sebatas simulasi perangkat lunak saja.
- 4. Aplikasi *logika Fuzzy* yang dirancang ini memiliki nilai pembobotan pada setiap variabel.

1.5. Metodologi Penulisan

Metodelogi dalam penuisan Tugas Akhir ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu :

1. Perancangan Database

Pada tahap ini dilakukan pembangunan *database* yang terdiri dari 6 *database* utama, yaitu *database* jenishp, datahp, btshimp, fuzzy, nonfuzzy, mu dan 4 *database* temporal yaitu *database* smt_harga, smt_type, smt_Fuzzy dan smt_nonfuzzy. *Database* jenishp berisikan merk dari jenis hp, *database* datahp berisikan data *handphone*, btshimp berisikan batas himpunan dari variabel fuzzy, Fuzzy berisikan data-data yang berisikan variabel fuzzy, *database* nonFuzzy berisikan data-data nonfuzzy, *database* mu berisikan fire strangth dari data fuzzy, dan *database* temporal berisikan data-data dari hasil pencarian untuk mendapatkan rekomendasi dari system.

2. Perancangan System

Pada tahap ini dilakukan perancangan *system* yang akan dibangun, meliputi disain user interface, fitur-fitur yang disediakan aplikasi, penanganan koneksi dengan *system database*, dan keterbatasan *system*.

3. Fuzzifikasi Data

Pada tahapan ini aplikasi yang dibangun akan melakukan koneksi dengan *system database*, melakukan pengaksesan data dan mengambil data tersebut untuk difuzzifikasikan pengguna. Kemudian aplikasi akan mengembalikan nilai perhitungan derajat keanggotaan tersebut kedalam *system database*.

4. Penghitungan Fire Strength

Nilai derajat keanggotaan yang dikembalikan oleh aplikasikedalam *system database* diklompokan menjadi 7 variable *Fuzzy* yaitu Dimensi, Berat, Waktu standby, waktu talktime, phonebook memory, voicedial memory dan game. Kemudian nilai-nilai ini akan dikombinasikan dan dimanipulasi dengan operator zadeh untuk mendapatkan nilai fire strength, yaitu nilai yang dijadikan sebagai nilai derajat perekomendasian mahasiswa dalam menerima beasiswa. Semakin tinggi nilainya, maka derajat perekomendasian juga semakin besar.

5. Pengujian System

Pada tahapan ini dilakukan percobaan terhadap aplikasi yang telah dibangun, yaitu dengan melakukan dua kali percobaan. Percobaan pertama dilakukantanpa mengubah nilai domain himpunan serta dengan menggunakan operator OR pada masing-masing variabel *fuzzy*. Sedangkan

pada percobaan kedua dilakukan dengan mengubah nilai domain masingmasing himpunan serta melakukan operasi dengan mengombinasikan opertor AND dan OR.

6. Penyusunan buku Tugas akhir

Tahap ini merupakan tahap terakhir dari proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Buku Tugas Akhir ini akan disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan Tugas Akhir ini dan sebagai dokumentasi. diharapkan dari penyusunan buku Tugas Akhir ini akan dapat dijadikan referensi bagi orang lain yang ingin melakukkan pengembangan *system* lebih lanjut.

1.6. Systematika Penulisan

Systematika penulisan mengenai perangkat lunak yang dibuat dalam Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab, yang dijelaskan sebagai berikut :

BABI: PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang memuat latar belakang tujuan penulisan, rumusan permasalahan, batasan masalah, metodologi, serta sisitematika yang digunakkan dalam pembuatan buku Tugas Akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori pendukung dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu teori mengenai logika fuzzy, database relasional, dan konsep tentang fuzzifikasi database. Selain itu pada bab ini juga dipaparkan secara ringkas mengenai tools pengembangan aplikasi, yaitu PHP dan MySql.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SYSTEM

Bab ini membahas tentang perancangan dalam pembangunan aplikasi, mencakup perancangan *database* dan perancangan *system*, serta flowchart dari system.

BAB IV: IMPLEMENTASI SYSTEM

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi aplikasi yang telah dibuat bardasarkan perancangan sebelumnya yang telah dibuat.

BAB V: UJI COBA DAN ANALISIS SYSTEM

Pada bab ini diuraikan mengenai uji coba pada aplikasi yang telah dibuat serta melakukan analisa terhadap hasil yang diperoleh.

BAB VI: PENUTUP

Dalam bab penutup ini, berisi kesimpulan dari hasil yang telah dikerjakan berdasarkan uji coba dan analisa yang dilakukan. Selain itu, juga berisi saran serta petunjuk pengembangan bagi penyempurnaan proyek Tugas Akhir ini.