Logika Percabangan

adesutedi@sttgarut.ac.id

Logika IF - ELSE (Jika - Maka)

System.out.println("D");

System.out.println("E");

else

```
Variable nilai dengan tipe data array
int nilai[] = new int[6]; -
                                                      Variable i untuk input nilai integer
int i: -
float total=0, avg; ----
                                                                            Variable total untuk nilai total dan rata2 nilai
Scanner scanner = new Scanner(System.in): -
                                                                            dalam bentuk float (bil. real)
                                                                           Fungsi scanner untuk input data dari user/ keyboard
for(i=0; i<6; i++) {
  System.out.print("Nilai Mata Kuiah ke "+(i+1)+": ");
  nilai[i] = scanner.nextInt();
                                                                                 Sistem akan membaca input selama user memasukkan
  total = total + nilai[i];
                                                                                 data 0 s/d 6 nilai (nilai input bebas), kemudian nilai akan
                                                                                 diakumulasikan menjadi total sebanyak input yang dilakukar
scanner.close():
//Calculating average here
avg = total/6;
                                                                nilai rata-rata avg diperoleh dari total nilai i dibagi 6
System.out.print("Nilai IP Semester: " ):
if(avg>=80)
                                                                     Sistem menampilkan nilai rata-rata (avg)
   System.out.println("A");
                                                                     dengan grade masing-masing
else if(avg>=60 && avg<80)
                                                                                    Output - Program3 (run) X
  System.out.println("B");
else if(avg>=40 && avg<60)
                                                                                          Nilai Mata Kuiah ke 1:10
                                                                                          Nilai Mata Kuiah ke 2:20
   System.out.println("C");
                                                                                          Nilai Mata Kuiah ke 3:30
                                                                                          Nilai Mata Kuiah ke 4:40
else if(avg>=20 && avg<40)
                                                                                          Nilai Mata Kuiah ke 5:50
                                                                                          Nilai Mata Kuiah ke 6:60
```

Nilai IP Semester: D

BUILD SUCCESSFUL (total time: 40 seconds)

Logika Switch - Case (Pilih kondisi tertentu)

```
Scanner in = new Scanner(System.in);
                                                            Fungsi sistem membaca input
int panjang , lebar ;
                              Variable input data integer (bilangan bulat dan real)
double luas , keliling;
                                          Variable input data integer pemilihan kondisi
int pilih;
System.out.println("== Menghitung Luas dan keliling persegi panjang ==");
System.out.print("Masukan panjang : ");
panjang = in.nextInt();
                                                                                   Sistem input output
System.out.print("Masukan lebar: ");
                                                                                    (masukkan data dan menampilkan data)
lebar = in.nextInt():
System.out.println("1, Luas\n2, Keliling");
System.out.print("Masukan pilihan : ");
                                             → Membaca input integer
pilih = in.nextInt();
switch (pilih){
                                                                         Memilih kondisi
    case 1:
       luas = panjang * lebar;
                                                                                         Output - Program3 (run) ×
       System.out.println("Luas Persegi Panjang: "+luas);
                                                                                  == Menghitung Luas dan keliling persegi panjang ==
       break;
                                                                                  Masukan panjang : 5
    case 2:
                                                                                  Masukan lebar : 3
                                                                                  1. Luas
       keliling = (2*panjang)+(2*lebar);
                                                                                  2. Keliling
                                                                                  Masukan pilihan : 2
       System.out.println("Luas Persegi Panjang: "+keliling);
```

break;

Luas Persegi Panjang : 16.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)

Jangan lupa tambah library!

import java.util.Scanner;

Latihan

- tuliskan program logika IF ELSE dan SWITCH CASE pada slide sebelumnya, kemudian hasilnya kirim melalui form tugas (point utama)
- dengan logika yang sama, cobalah buat program dengan studi kasus lain kemudian tambahkan (point tambahan)
- point = (80% point utama) + (20% point tambahan)