

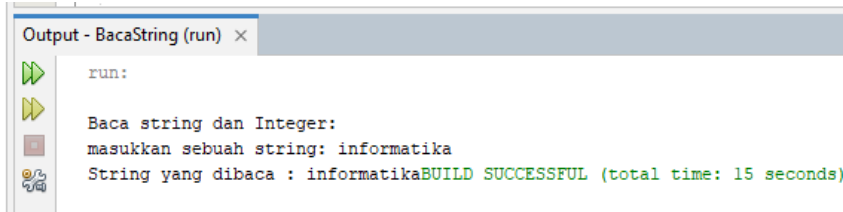
NAMA : INDRIANA TAIB

NIM : 13020210231

PEMROGRAMAN BERIORENTASI OBJEK

TUGAS PRAKTEK

1. Output program BacaString:



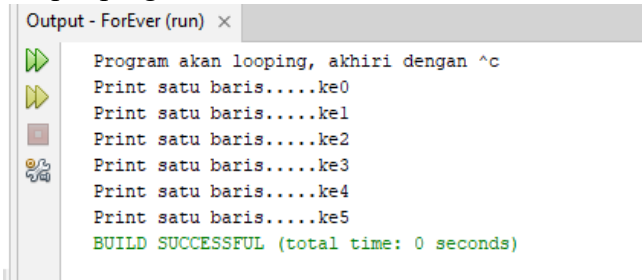
```
run:
Baca string dan Integer:
masukkan sebuah string: informatika
String yang dibaca : informatikaBUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
```

Penjelasan Program:

Tujuan program ini mengetahui sebuah string yang akan di inputkan.

Menggunakan tipe data string agar dapat menampung semua variabel yang di masukkan.

2. Output program ForEver:



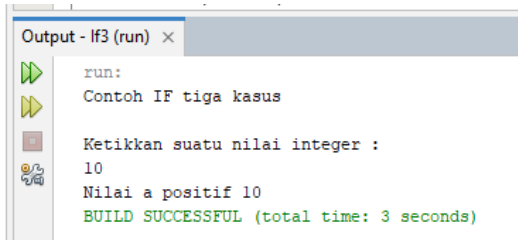
```
Program akan looping, akhiri dengan ^c
Print satu baris.....ke0
Print satu baris.....ke1
Print satu baris.....ke2
Print satu baris.....ke3
Print satu baris.....ke4
Print satu baris.....ke5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan membuat program ini agar user dapat mengetahui pengulangan while.

Program ini menggunakan tipe data int. Ketika program menggunakan looping while (true) maka program akan menghasilkan output tanpa berhenti. Maka dari itu kita harus memasukan kondisinya dengan false.

3. Output program kasus If3:



```
run:
Contoh IF tiga kasus

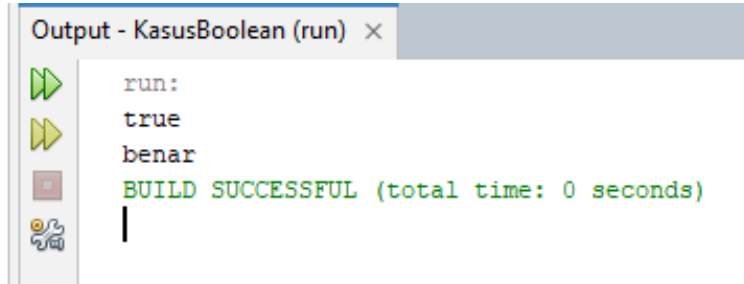
Ketikkan suatu nilai integer :
10
Nilai a positif 10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

Penjelasan program:

Dalam program ini kita menggunakan tipe data int, dengan nama class if3.

Dengan menggunakan percabangan if else. Tujuan pemrograman ini untuk menghasilkan nilai dari inputan nilai int.

4. Output program Boolean:



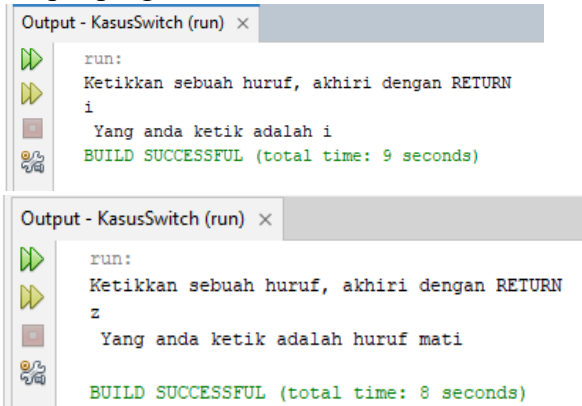
```
run:
true
benar
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Penjelasan program:

Program ini menggunakan tipe data Boolean, dengan percabangan if else

Tujuan pemrograman ini yaitu dapat mengetahui true dan false

5. Output program switch:



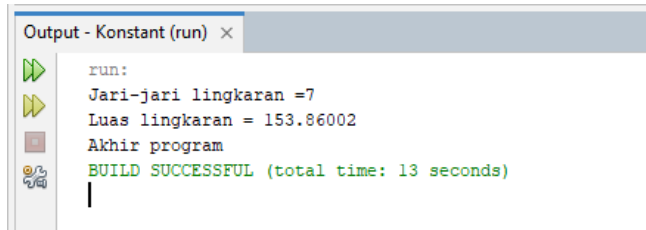
```
run:
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
i
Yang anda ketik adalah i
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)

run:
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
z
Yang anda ketik adalah huruf mati
BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan program ini adalah untuk dapat mengetahui sebuah kondisi switch yang dapat di hasilkan dari inputan sebuah huruf. Disini menggunakan tipe data char.

6. Output program konstant:

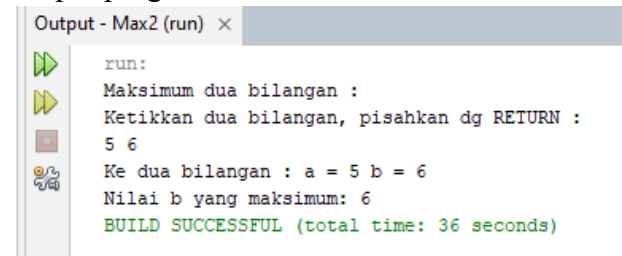


```
Output - Konstant (run) x
run:
Jari-jari lingkaran =7
Luas lingkaran = 153.86002
Akhir program
BUILD SUCCESSFUL (total time: 13 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan membuat program ini agar dapat membaca jari-jari dan menghitung luas lingkaran. Dengan menggunakan tipe data float, dan memasukkan rumus dari luas lingkaran agar mendapatkan hasil.

7. Output program max2:



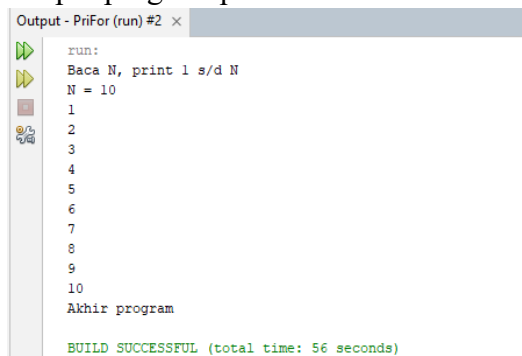
```
Output - Max2 (run) x
run:
Maksimum dua bilangan :
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
5 6
Ke dua bilangan : a = 5 b = 6
Nilai b yang maksimum: 6
BUILD SUCCESSFUL (total time: 36 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan yaitu dapat memaksimumkan dua bilangan yang akan di baca.

Pemrograman ini menggunakan tipe data integer. Ketika menginputkan dua bilangan yang berbeda maka bilangan yang lebih tinggi akan di katakana bilangan maksimum.

8. Output program priFor:

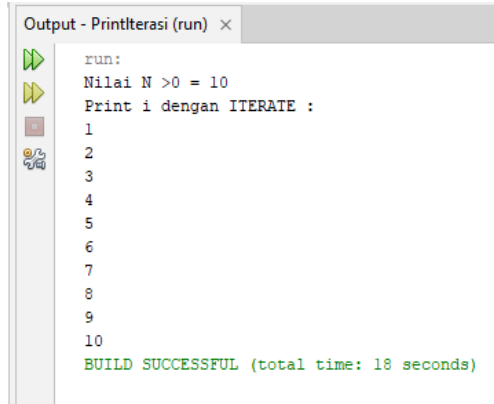


```
Output - PriFor (run) #2 x
run:
Baca N, print 1 s/d N
N = 10
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Akhir program
BUILD SUCCESSFUL (total time: 56 seconds)
```

Penjelasan program:

Program ini menggunakan perulangan for dengan tipe data int, pada program ini ketikan kita inputkan nilai yang 10 maka akan menghasilkan output nilai 1 – 10.

9. Output program PrintIterasi:



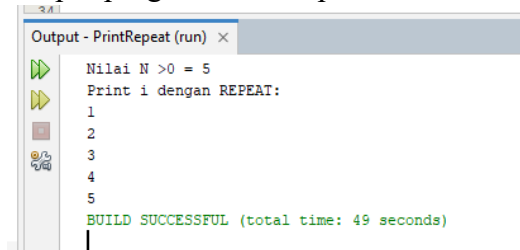
```
run:
Nilai N >0 = 10
Print i dengan ITERATE :
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 18 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan pemrograman ini agar dapat mengetahui sebuah program dengan ITERATE.

Pada program ini kita menggunakan tipe data int dengan perulangan for dan percabangan if else.

10. Output program PrintRepeat:

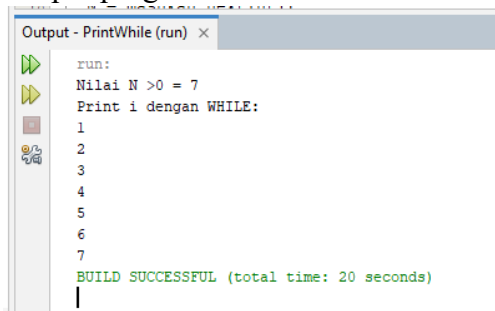


```
Nilai N >0 = 5
Print i dengan REPEAT:
1
2
3
4
5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 49 seconds)
```

Penjelasan program:

Program ini menggunakan tipe data int dengan perulangan while do. Ketika kita inputkan sebuah nilai maksimum maka akan menghasilkan sebuah output nilai maksimum sampai minimumnya dan kondisi akan berhenti.

11. Output program PrintWhile:

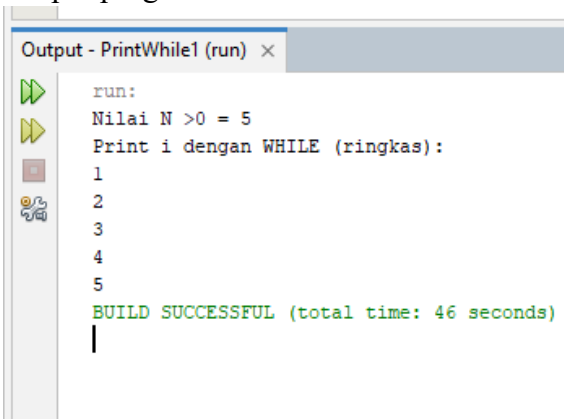


```
run:
Nilai N >0 = 7
Print i dengan WHILE:
1
2
3
4
5
6
7
BUILD SUCCESSFUL (total time: 20 seconds)
```

Penjelasan program:

Pada pemrograman ini kita menggunakan tipe data int dengan inisialisasi masukkan nilai integernya. Kemudian pada perulangan while kondisinya akan berhenti apabila menginputkan nilai maksimum sampai nilai minimumnya.

12. Output program PrintWhile1:

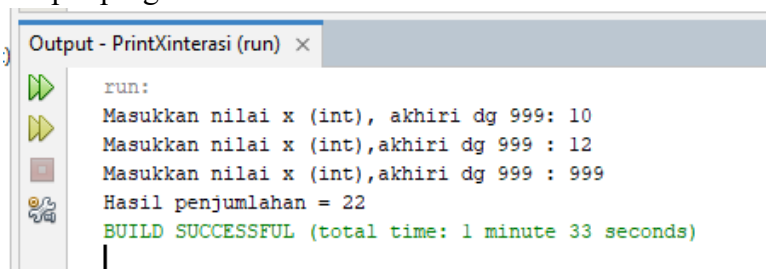


```
run:
Nilai N >0 = 5
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2
3
4
5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 46 seconds)
```

Pemjelasan program:

Program ini menggunakan tipe data integer dengan perulangan while.

13. Output program PrintXinterasi:



```
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 10
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 12
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 22
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 33 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan pemrograman ini untuk menjumlahkan nilai dengan iterate. Di mana menggunakan tipe data integer dengan perulangan for dan percabangan if else.

14. Output program

```
Output - PrintXRepeat (run) x
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 23
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 22
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 45
BUILD SUCCESSFUL (total time: 24 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan menjumlahkan nilai yang dibaca dengan iterate, menggunakan tipe data integer dengan perulangan do while dan percabangan if else, disini kita dapat inisialisasi invariant dengan sum=0.

15. Output program

```
Output - PrintXWhile (run) x
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 22 22 999
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : Hasil penjumlahan = 44
BUILD SUCCESSFUL (total time: 47 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan dapat mengetahui program menjumlahkan nilai yang di baca dengan WHILE. Dengan tipe data int dan perulangan while. Pada saat menginputkan sebuah nilai dengan di akhiri 999 maka nilai akan di jumlahkan. Tapi apabila nilai yang di inputkan hanya nilai 999 maka hasil penjumlahan 0.

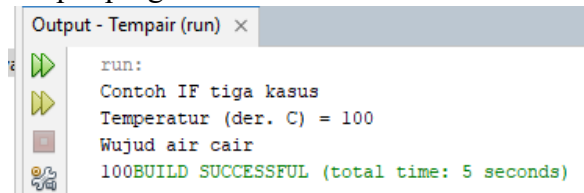
16. Output program SubProgram

```
Output - SubProgram (run) x
run:
Maksimum dua bilangan
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
12 24
Ke dua bilangan : a =12 b = 24
Maksimum = 24
Tukar kedua bilangan...
Ke dua bilangan setelah tukar: a = 24 b = 12
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 12 seconds)
```

Penjelasan program:

Tujuan program mencari maksimum dua bilangan bulat dan menukar dua bilangan bulat. Program ini menggunakan tipe data int, Ketika kedua bilangan yang berbeda di inputkan maka hasilnya dapat di tukar.

17. Output program



```
run:
Contoh IF tiga kasus
Temperatur (der. C) = 100
Wujud air cair
100BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

Penjelasan program:

Pemrograman ini menggunakan tipe data integer dengan percabangan if else. Jika yang di inputkan nilai 100 maka outputnya adalah wujud air cair.