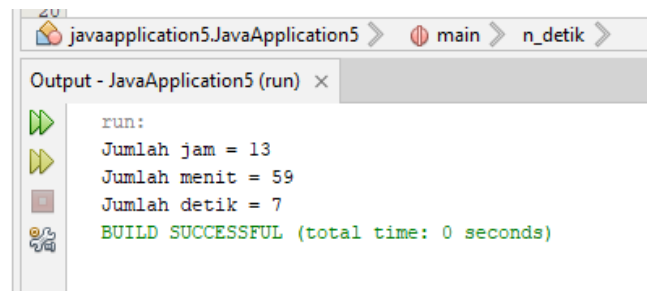


NAMA : INDRIANA TAIB
NIM : 13020210231
KELAS : B1

LAPORAN

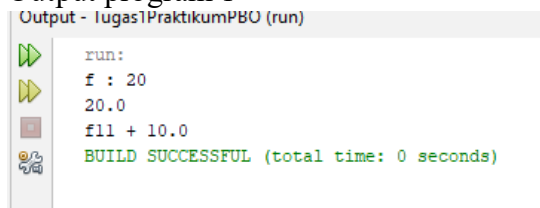
1. Output program:

➤ Flowchart konversi waktu



```
run:  
Jumlah jam = 13  
Jumlah menit = 59  
Jumlah detik = 7  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

➤ Output program 1

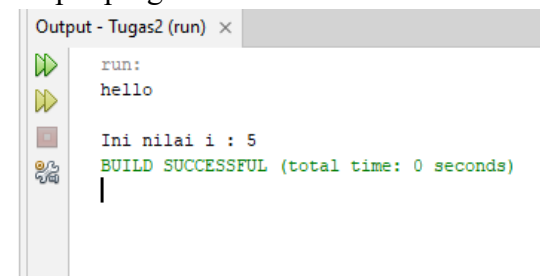


```
run:  
f : 20  
20.0  
f11 + 10.0  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Dalam pemrograman ini menggunakan nama class asgdl1 tipe data float dan double.

Tujuan membuat pemrograman ini untuk mengetahui hasil dari inputan angka dalam tipe data.

➤ Output program 2



```
run:  
hello  
  
Ini nilai i : 5  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Pemrograman ini menggunakan nama class assign dengan tipe data int, tujuan kita membuat programan ini agar dapat mengetahui nilai dari inputan tipe data int.

➤ Output program 3

```
Output - Tugas3 (run)

run:
ks = 65
ks = 65
ks = 65
ks = 65
Bilangan integer (short) = 16
(int) = 1
(long) = 1
Bilangan Real x = 50.25
Bilangan Real y = 50.25
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Pemrograman ini kita menggunakan nama class ASIGN dengan tipe data short, int, long, char, double dan float. Dengan inisialisasi karakter.

Tujuan program ini untuk dapat mengetahui bilangan real x dan y.

➤ Output program 6

```
Output - Casting1 (run)

run:
5.0
6.0
2
3.200000047683716
53
53.0
53.0
3
3.14
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
|
```

Program ini menggunakan nama class Casting1 dengan tipe data primitif di antaranya int, float, char dan double. Tujuan program ini adalah dapat menemukan hasil dari inputan program yang di jalankan.

➤ Output program 8

```
Output - Ekspresi (run)

run:
1=x
2=y
hasil ekspresi = (x<y) x:y =
+ ((x < y) 1 x : y
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Untuk program 8 di sini menggunakan nama class ekspresi dengan tipe data int, tujuan program ini dalam pemakaian kondisional. Statemen dan kondisi di tandai dengan tanda kurung agar dapat menyatakan satu kesatuan pernyataan.

➤ Output program 9

```
Output - Ekspresi1 (run)

run:
x/y (format integer) = 1
x/y (format float) = 0
x/y (format integer) = 0
x/y (format float) = 0

float(x)/float(y) (format integer)= 0.5

float(x)/float(y) (format float) = 0.5
x/y (format integer) = 3
x/y (format float) = 3BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 second
|
```

Untuk pemrograman ini menggunakan nama class Ekspresi1 dengan tipe data int dan float. Tujuan program ini adalah memberikan output agar hasil tidak nol.

➤ Output program 10

```
Output - PrintHello (run)

run:
Hello
Hello World
Welcome
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
|
```

Untuk pemrograman 10 menggunakan nama class PrintHello, pemrograman ini untuk mengilustrasikan dasar bahasa pemrograman.

➤ Output program 15

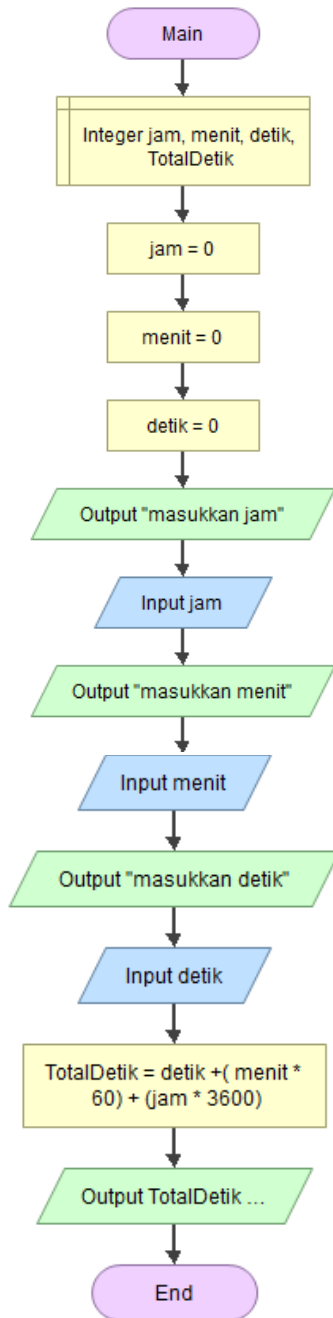
```
Output - Oper4 (run)

run:
Nilai e = 10
Nilai k = 20
Nilai k = 4BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
|
```

Pemrograman pada kode program ke 15 menggunakan nama class Oper4 dengan tipe data int dan char. Tujuan membuat program ini adalah untuk mengetahui hasil dari nilai yang di input.

2. Flowchart tugas kasus

➤ Rancangan flowchart



Penjelasan flowchart:

Pada baris pertama kita masukan inputan jam, menit dan detik. Barisan output pertama kita inputkan masukkan jam, menit dan detik. Assignnya jangan lupa masukan rumus dari konversi waktu, agar dapat mendapatkan total detiknya. Tujuan membuat program konversi waktu ini agar kita dapat mengetahui total jam, menit dan detik dari masukan detik.