

# PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

## SESI PERTEMUAN : II (DUA)

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!

**Jawabannya :**

Paradigma pemrograman berorientasi objek adalah merepresentasikan sebuah permasalahan kedalam bentuk class dan object. Seorang programmer diupayakan untuk membuat program lebih dekat dengan memodelkan cara orang berpikir seperti dunia nyata. Class dan object adalah sebuah konsep yang saling berkaitan erat dan tidak dapat dipisahkan. Class merupakan cetak biru atau kerangka dalam pembuatan program, sedangkan object adalah hasil instance atau penciptaan dari sebuah class. Class merupakan prototipe yang mendefinisikan attribute dan behavior secara umum. Saat implementasi kedalam sebuah program attribute dimodelkan sebagai variabel dan behavior dimodelkan sebagai method atau yang lebih dikenal dikalangan programmer adalah function.

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !

**Jawabannya :**

Elemen penting yang termasuk dalam pembuatan class dan object adalah method.

Pada umumnya method dapat berupa fungsi ataupun prosedur yang digunakan untuk melakukan input, output ataupun mengambil nilai dari variabel.

Perbedaan

antara fungsi dan prosedur adalah pada sebuah fungsi yang digunakan dalam program akan membutuhkan return value (nilai balik) untuk digunakan pada proses selanjutnya, sedangkan pada prosedur tidak membutuhkannya. Dalam

istilah lain method terbagi menjadi Setter (Mutator) dan Getter (Accessor). Method setter (prosedur) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variabel, sehingga tidak memerlukan return value, sedangkan method getter (fungsi) digunakan untuk mengambil nilai dari variabel, sehingga membutuhkan return value.

3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

**Jawabannya :**

1. public yang berarti class, method maupun atribut yang mempunyai access modifier public memungkinkan untuk diakses dari manapun dan oleh kelas apapun.
2. private yang berarti class, method maupun variabel hanya dapat diakses secara langsung didalam class itu sendiri
3. Public static void adalah prosedur yang menghasilkan nilai tetap dan bersifat public atau global yang dapat diakses dari prosedur atau fungsi manapun dengan syarat semua variabel didalam void / prosedur tersebut juga public static. String[] args adalah variable array.
4. String adalah tipe data untuk teks yang merupakan gabungan huruf, angka, whitespace (spasi), dan berbagai karakter
5. Tipe data string merupakan salah satu jenis data yang ada dalam bahasa pemrograman. Kamu bisa mempelajarinya saat melakukan coding.
6. Modifier ini digunakan agar suatu variable tidak bisa di serialisasi.
7. Serialization adalah konsep dimana sebuah objek dapat ditransfer dari suatu aplikasi ke aplikasi lainnya atau dari suatu workstation ke workstation lainnya. Konsep ini sangat diperlukan ketika membuat aplikasi client server.
8. Digunakan untuk mengimplementasikan sebuah interface

**Nama : Obed Edom Howaykoh**

**Nim : 20210040195**

**Kls : TI21G**