

Nama : Indra Apriana
Nim : 181011402169

Kelas : 06TPLE022
Mata : Mobile
Kuliah Programming

JAWABAN UAS MOBILE PROGRAMMING!

1. Mobile programming adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online.
2. User interface adalah bagian visual dari website, aplikasi software atau device hardware yang memastikan bagaimana seorang user berinteraksi dengan aplikasi atau website tersebut serta bagaimana informasi ditampilkan di layarnya. User interface sendiri menggabungkan konsep desain visual, desain interaksi, dan infrastruktur informasi. Tujuan dari user interface adalah untuk meningkatkan usability dan tentunya user experience.
3. Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.
4. Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik dan hanya dapat digunakan di platform tertentu.
Aplikasi hybrid adalah aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman web dengan bantuan software development kit (SDK) native dari berbagai platform sistem operasi.
5. Tidak ada soal
6. Github berfungsi untuk menyimpan

repository 7. 0

1
2
3
4
5
6
7
8
9

8. 4 times two is 8
4 times two four is 16
2 x 2 x 2 is 8

9.

```
Class YourModel {
    String yourVar;
    YourModel({this.your
    Var});

    YourModel.fromJson(Map<String,
    dynamic> json) { yourVar = json[key'];
```

```

    }
  }
  // example get data json from API
  final response = await client.post(uri, body: bodyString);
  // decode json
  var responseJson = json.decode(response.body.toString());
  // parsing json
  final result = YourModel.fromJson(response);

```



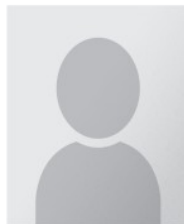
UNIVERSITAS PAMULANG
KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2020/2021
NOMOR UJIAN : 371046100916

FAK/PROG : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA
 NAMA : INDRA APRIANA
 NIM : 181011402169
 SHIFT : REGULER C

NO	HARI / TANGGAL	WAKTU	RUANG	KELAS	MATA KULIAH	PARAF
1	-			06TPLE022	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	
2	-			06TPLE022	KERJA PRAKTEK	
3	-			06TPLE022	MOBILE PROGRAMMING	

Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
3. Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik



Pamulang, 09 April 2021
 Ketua Panitia Ujian

Dr. E. NURZAMAN AM, M.M, M. Si
NIDK. 8811520016