



Laporan Praktikum

Soal Pertama

Dalam memulai konsep OOP, hal yang paling utama yang harus diketahui adalah Class, Atribut, dan Method. Coba jelaskan ketiga hal tersebut berdasarkan pemahaman kalian!

Jawaban

a. Class

Adalah sebuah fitur yang diibaratkan sebuah hotel yang memiliki fitur yang sama. seperti hotel sinar 1 & hotel sinar 2. mereka sama – sama harga, hanya beda nama.

b. Atribut

Adalah sebuah variable yang dideklarasikan di dalam class.

c. Method

Adalah sebuah fungsi yang ada di dalam class



Laporan Praktikum

Soal Kedua

Dalam membuat sebuah Class, ada ketentuan untuk tidak membuat nama Class diawali dengan angka. Apa yang akan terjadi jika kita tetap memaksa untuk membuat Class yang Namanya diawali dengan angka ?

Jawaban

Akan mengeluarkan pesan “No main classes found”.



Laporan Praktikum

Soal Ketiga

Didalam satu file Java, setidaknya harus memiliki 1 Class dengan nama yang sama seperti nama file .java nya. Cobalah untuk mengganti Nama Class menjadi berbeda dengan nama file javanya, apakah yang akan terjadi ? jika ada error, apakah pesan error nya ?

Jawaban

nama file java akan menyesuaikan nama class yang ada didalamnya.



Laporan Praktikum

Soal Keempat

Sebenarnya dalam 1 file java, kita dapat menampung banyak Class didalamnya. Buatlah satu buah file java dengan nama BangunRuang.java, kemudian coba buat Class Kubus, Balok, dan Lingkaran tepat di bawah class Bangun Ruang

Jawaban

Akan terjadi error dengan pesan “Could not find or load main class bangunruang.Main”. karena Class tidak bisa di taruh bawah.

Source Code

```
package bangunruang;

public class BangunRuang {

    public static void main(String[] args)
    {
        Kubus kubus = new Kubus();
        System.out.print(kubus.nama());
    }

}

class Kubus
{
    int sisi = 4;
}

class Balok
{
    int sisi = 5;
}

class Lingkaran
{
    int diameter = 10;
}
```



Laporan Praktikum

Output Program

```
run:
Error: Could not find or load main class bangunruang.Main
Caused by: java.lang.ClassNotFoundException: bangunruang.Main
C:\Users\Indy Adira Khalifani\AppData\Local\JetBrains\Cache\12.3\executor-snippets\run.xml:111: The following error occurred while executing this line:
C:\Users\Indy Adira Khalifani\AppData\Local\JetBrains\Cache\12.3\executor-snippets\run.xml:94: Java returned: 1
BUILD FAILED (total time: 3 seconds)
```



Laporan Praktikum

Soal Kelima

STUDI KASUS PROJECT AKHIR: Berdasarkan studi kasus yang telah diberikan, cobalah buat/terapkan beberapa Class, Atribut, dan Method serta berikan fungsi dari Class, Atribut dan Method yang kalian buat!

Jawaban

Atribut email, password, nomor_medis digunakan untuk menyimpan data pada class data_rumah_sakit

Source Code

data_rumah_sakit

```
public class data_rumah_sakit
{
    String Email;
    String Password;
    int Nomor_Medis;

    public data_rumah_sakit(String email,String password,int
nomor_medis)
    {
        Email= email;
        Password = password;
        Nomor_Medis = nomor_medis;
    }
}
```

Main

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int command_berhenti;
        Scanner input_data = new Scanner(System.in);
        String Email;
        String Password;
        int jumlah_pasien = 1;

        do
```



Laporan Praktikum

```
{
    System.out.println("masukkan email = ");
    Email= input_data.nextLine();
    System.out.println("masukkan password = ");
    Password = input_data.nextLine();
    data_rumah_sakit pasien_1 = new
data_rumah_sakit(Email>Password,jumlah_pasien);
    System.out.println();
    System.out.println("apakah anda ingin mengisi
ulang lagi ?");
    System.out.println("1. ya");
    System.out.println("2. tidak");
    System.out.println();
    System.out.println("masukkan inputan = ");
    command_berhenti = input_data.nextInt();

    }while (command_berhenti != 2);
}
// terapkan looping pada project kalian.
```

Output Program

```
masukkan email =
indyadira@gmail.com
masukkan password =
123

apakah anda ingin mengisi ulang lagi ?
1. ya
2. tidak

masukkan inputan =
2

Process finished with exit code 0
```