



# Stockage des données XML

Didier Courtaud

CEA DAM Ile-de-France

Courriel: Didier.Courtaud@cea.fr

#### Introduction





- Ce cours a pour objectifs
  - De vous faire comprendre pourquoi le problème du stockage est essentiel pour les performances
  - De vous expliquer qu'il est discriminant entre les différentes bases XML natives existantes
  - De vous montrer comment il a été traité dans XediX
  - De vous présenter les résultats obtenus sur des cas tests significatifs

#### Positionnement du problème





- Lorsqu'on importe des données XML dans une base de données, il faut
  - Vérifier leur validité
    - ♦ C'est le rôle du parseur
  - Décider de leur stockage
    - ♦ C'est le rôle du gestionnaire physique de données
- Rappel du fonctionnement de XediX
  - C'est le parseur OpenSP utilisant la méthode SAX qui
    - Vérifie la validité XML du document importé
    - Déclenche
      - → L'indexation par les moteurs de recherche
      - Le stockage

#### Positionnement du problème (suite)





- L'espace disque nécessaire à la base
- UNIVERSITÉ D'EVRY
- Les opérations nécessaires à l'extraction de l'information
- Les performances obtenues lors de l'extraction de l'information
- C'est donc l'opération cruciale pour optimiser les performances générales du système

#### Différentes approches





- Les principales solutions se différencient sur "l'atomicité" requise :
  - Soit tout le document XML
  - Soit l'élément XML
- Document XML
  - Choix de Tamino (Software AG)
    - Stockage des documents XML entiers dans Adabas
       ( base hiérarchique de Software AG )
  - Choix de Exist (Base NXD Open Source)
    - Stockage des arbres DOM sur disque
- Élément XML
  - Choix fait par XediX

#### Différentes approches (suite)





- Répercution sur l'extraction de données :
  - Une requête-sélection classique nécessite
    - Un parsing <u>systématique</u> dans le cas d'un stockage du document entier
    - Un adressage <u>direct</u> dans le cas du stockage individuel de chaque élément
      - ◆ "Parse one Read Many"
    - Équivalent pour des petits volumes de données
    - Fondamentalement différent lorsqu'on adresse des volumes plus grands

#### Support matériel de l'information





- Un des gros avantages des bases XML natives vis à vis des SGBDR est qu'elles ne nécessitent pas de systèmes physiques spécialisés
  - Toute "l'intelligence du stockage" est logicielle
  - Cout moindre des surfaces de stockage
  - Cout moindre de l'administration de base
  - Pas besoin de "tuning" système ( sauf pour de très grandes volumétries )

#### Support matériel de l'information (suite)





- De fait n'importe quel système de gestion physique est acceptable
  - Système de fichiers
    - De préférence journalisés pour pouvoir facilement faire des retours arrière
  - Autres systèmes de bases de données
    - Hiérarchiques
      - ♦ Cas de Tamino
    - ♦ Relationnelles
      - ♦ Nécessite d'avoir des APIs de bas niveau
      - ♦ SQL ne convient pas

#### Support matériel de l'information (suite)





#### Cas de XediX

- Par défaut, XediX s'appuie sur un système de gestion de données de type hiérarchique "intelligent"
  - ◆CLIO ™ développé à l'origine par le CEA pour le Programme Simulation Numérique
    - ♦ Portable sur toutes cibles Unix
    - ♦ S'appuie sur des outils standards d'Unix
      - ▲ XDR
      - ▲ CPIO
    - ♦ Optimisé pour la gestion de grands volumes
    - ♦ Sécurité par l'ignorance

## Support matériel de l'information (fin)





- Mais XediX a aussi été testé sur
  - ♦ MySQL
    - ♦ Portage réalisé par des étudiants de M2 MIAGE il y a 3 ans
    - Utilise des primitives de bas niveau disponibles sur la version
       Open Source de MySQL
  - ♦ Oracle
    - Portage test
    - → En utilisant l'interface ODBC
  - ReiserFS3 et ReiserFS4
    - → En utilisant le driver File développé pour cet usage
    - Disponible en standard
    - ♦ Fonctionne avec ext3, ...

## Stratégie de stockage





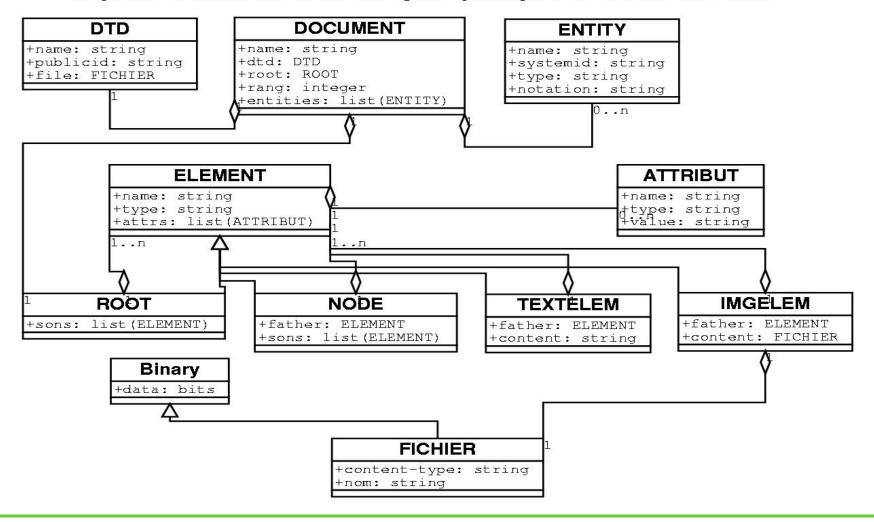
- Comment doit-on stocker les éléments XML pour pouvoir les retrouver rapidement ?
- Deux approches sont possibles
  - En s'appuyant sur la structure des documents importés
    - Avantages
      - ♦ On connait parfaitement la structure
    - **Inconvénients** 
      - ♦ Il faut refaire le "schéma" de base pour chaque DTD
  - En s'appuyant sur une structure générique
    - Avantages
      - → Plus de "schéma" de base
    - **Inconvénients** 
      - Moins optimisé





## XediX utilise la deuxième approche (générique)

Diagramme de classe UML de la description générique d'un document dans Xedix







- DTD ou schéma XML?
- Intérêt des schémas XML



- Mais en contrepartie fige le type d'un champ (élément XML)
- Intérêt des DTDs
  - Ne décrit que l'information de structure
  - La seule utile dans le cas documentaire
  - Permet de laisser l'application fixer le type du champ
  - Exemple: date
- XediX travaille avec des DTDs XML ou SGML
  - Fournit des opérateurs typés pour caster l'élément au niveau applicatif





- Chaque élément XML stocké se voit affecter une URI interne à XediX préfixée par "xedix:"
  - Permet de référencer directement chaque élément individuellement
  - Autorise un accès très rapide à chaque élément
  - Propre à XediX
- Chaque URI peut donc être récupérée par HTTP
  - Soit en totalité
    - ♦ Cas classique
  - Soit partiellement
    - \*Particulièrement intéressant pour les images et la vidéo





#### Utilisation de HTTP Range

- Inclus dans le protocole HTTP depuis la version 1.1 (RFC 2616 Juin 1999)
- Entête permettant de spécifier la "portion" d'élément qu'on veut récupérer en octets

```
ranges-specifier = byte-ranges-specifier
byte-ranges-specifier = bytes-unit "=" byte-range-set
byte-range-set = 1#( byte-range-spec | suffix-byte-range-spec )
byte-range-spec = first-byte-pos "-" [last-byte-pos]
first-byte-pos = 1*DIGIT
last-byte-pos = 1*DIGIT

    The first 500 bytes (byte offsets 0-499, inclusive): bytes=0-

 499

    The second 500 bytes (byte offsets 500-999, inclusive):

 bytes=500-999

    The final 500 bytes (byte offsets 9500-9999, inclusive):

 bytes=-500

    Or bytes=9500-

- The first and last bytes only (bytes 0 and 9999): bytes=0-0,-1
- Several legal but not canonical specifications of the second 500
 bytes (byte offsets 500-999, inclusive):
  bytes=500-600,601-999
  bytes=500-700,601-999
```



 La plupart des serveurs Web actuels supportent cette version du protocole



- Apache depuis les versions 1.x
- Les applicatifs eux aussi supportent cette version du protocole sans forcément l'afficher
  - Real Player
    - Depuis la version 10
  - Adobe Acrobat Reader
  - La plupart des logiciels libres





- Où stocker les objets non-XML ?
  - Images
  - Sons
  - Vidéos
  - Données numériques
  - ...
- Les SGBDR (et la plupart des NXDs) stockent
  - Les objets eux-mêmes sur un système de fichiers
  - Les métadonnées les concernant dans la base
  - Et Établissent un lien "hard" entre les deux





- Volume de données à traiter faible
- Métadonnées très structurées



#### Inconvénients

- Sécurité
  - ♦ Deux emplacements à protéger
- Cohérence
  - Il faut déplacer en même temps les deux emplacements
  - Sinon liens cassés
- Récupération partielle
  - Difficile et pas optimisée
  - Repose sur un outil tiers







- Meilleure cohérence
  - On peut déplacer la base "en bloc" et tout remarche instantanément
- Meilleure sécurité
  - Les images, les vidéos font partie du système de sécurité de la base
- Meilleure utilisation
  - Chaque objet a une URI interne
  - ◆Il peut donc être exploité par HTTP



 En pratique, il suffit d'indiquer à XediX où se trouvent les objets externes



A l'import

- XediX analyse le fichier XML à la recherche des balises référençant les objets externes
- Quand il en trouve une
  - ◆Il récupère l'objet externe en tant que train de bits
  - ◆Il lui affecte une URI interne
  - ◆Il modifie l'import XML pour faire pointer le lien vers l'URI interne



#### Exemple

Fichier XML



dtds.ini

Résultat

```
[madtd.dtd]
......
REFTAG="image;video"
REFATTR="src;mpg"
.....
```

#### Stockage de grands volumes





- Une suite d'expérimentation baptisées Xtera a été menée depuis quelques années pour tester les performances de stockage de XediX sur de très grandes volumétries
- Chaque situation est particulière
  - Ces tests servent à donner des points de repère des performances
    - Sur des jeux de tests normalisés
    - \* Aisément reproductibles
  - Cela ne prouve pas que la base ne peut avoir de meilleures performances encore

#### Le projet Xtera 1 (2003)



- Projet de benchmark pour comparer les performances
- de XediX à celles de ses principaux concurrents



 Alors que la plupart des implémentations actuelles des NXDs saturent au voisinage de 10 Go, nous voulions démontrer que XediX peut gérer un volume de 1 To de documents XML!

23

- Mesures
  - des performances d'import
  - des performances d'indexation
  - des performances d'export

#### Le projet XTera (II)





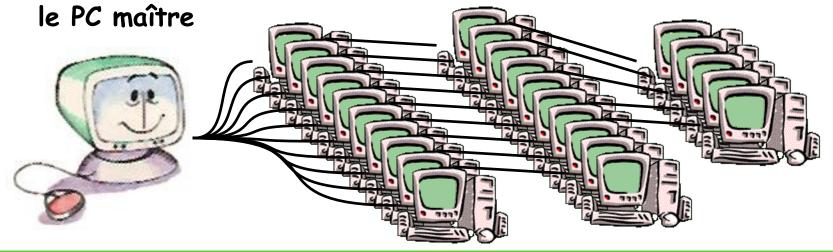
- Nécessité de prendre des cas tests reconnus au niveau international
  - Xmach
    - http://dbs.uni-leipzig.de/en/projekte/XML/XmlBenchmarking.html
  - The Michigan Benchmark ( Mbench ):
    - http://www.eecs.umich.edu/db/mbench/
  - XBench
    - http://db.uwaterloo.ca/~ddbms/projects/xbench/
  - XMark:
    - http://monetdb.cwi.nl/xml/index.html
  - **X007**:
    - http://www.comp.nus.edu.sg/~ebh/XOO7.html

#### Le projet XTera (III)





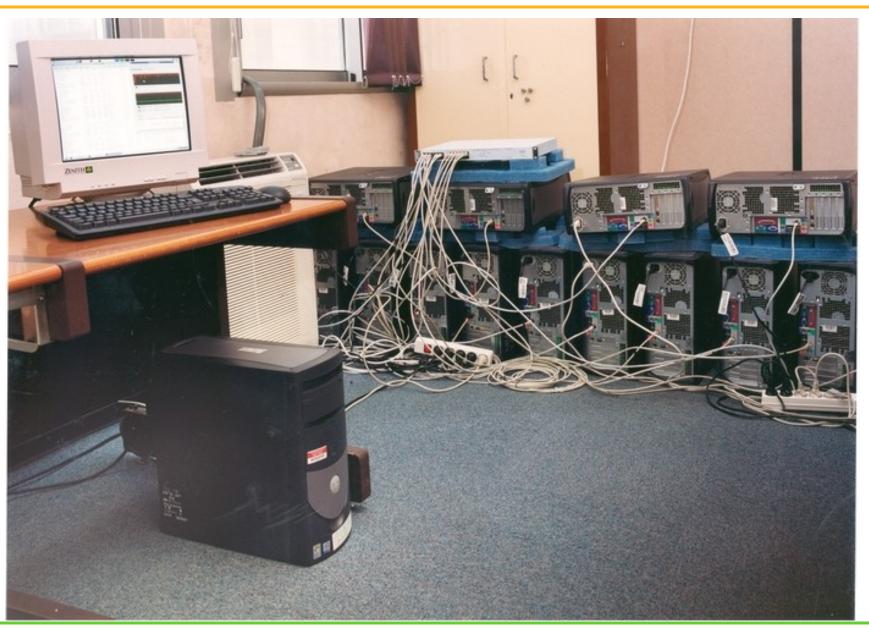
- Architecture du test
  - 25 PCs de 40 Go + 1 PC maître reliés par un switch
    - Chaque PC esclave tourne un système Linux minimal
    - Le PC maître tourne une distribution Linux Slackware standard
  - LVM (Logical Volume Manager) + eNBD (extended Network Block Device) nous permettent de voir tous les disques individuels des PCs esclaves comme un seul disque de 1 To sur



## Le projet XTera : montage réel







#### Le projet XTera : résultats



#### Résultats obtenus



- La base a importé un peu plus de 1 To sans aucun problème
- Performances de requêtage
  - Le temps de réponse à une requête est indépendant de la taille de la base et ne dépend que du nombre total de documents retournés
  - ♦ Le temps de réponse moyen d'une requête (2/3 de la base) sur la structure est de moins de 10 secondes







#### Articles dans:

- Le Monde Informatique
- 01 Informatique



## Portage sur architecture parallèle





- XTera 1 avait démontré
  - La robustesse et les performances de la base sur un grand volume
  - Que cette performance pouvait être atteinte avec du matériel standard

- Le portage sur architecture parallèle visait à démontrer
  - Que XediX pouvait tirer parti d'une architecture parallèle distribuée pour augmenter ses performances en
    - ♦ Volumétrie
    - Temps d'indexation

#### Portage: principes





#### Principes

- Import et indexation des documents
  - Division et séparation étanche du domaine des documents
  - Affectation à chaque processeur d'un sous-ensemble des documents
- Consultation et requêtage
  - Un serveur XediX ( et son serveur Web ) est affecté à chaque processeur et contrôle son sous-ensemble de documents
  - L'un de ses serveurs (n'importe lequel) est choisi pour être le serveur de syndication qui dialoguera
    - ♦ Avec les autres serveurs pour leur demander les documents ou les fragments de documents
    - ♦ Avec l'IHM pour prendre la requête et afficher les résultats

#### Le projet Xtera10 (2005)





- La deuxième expérimentation Xtera visait à prouver :
  - Que les résultats obtenus sur Xtera 1 étaient extrapolables à de plus grands volumes
  - Que le développement du méta serveur de syndication de XediX
    - L'autorisait à exploiter les possibilités des architectures parallèles en terme de performance
    - Prouvait la scalabilité du produit quant au nombre de noeuds
  - Que la version 2 du moteur de recherche ReX permettait un gain important à l'indexation tant au niveau du temps que de la place disque
  - Permettait d'atteindre la barre symbolique des 10 To (10 x disque dur grand public)

#### Le projet Xtera10 (II)





- Expérimentation réalisée en partenariat avec Bull sur le cluster TeraNova de Bull installé en zone Ter@tec près du Centre CEA DAM Île-de-France
  - 300 processeurs Pentium Itanium 2



- La base a importé 10 Téraoctets de documents XML sans aucun problème
  - 20 millions de noeuds XML importés
  - Temps de requêtage moyen : ~ 2 secondes

#### Le projet Xtera 100 (2007)





- Expérimentation réalisée sur le supercalculateur Tera 10 ( d'origine Bull ) du CEA DAM Ile-de-France en pré-production
- 812 processeurs utilisés
- 200 millions de noeuds XML importés
- Taille de la base : 110 To
- Requêtage moyen
  - 1 seconde sur requête non typée
  - Moins d'une seconde sur requête XML

#### Conclusion





- Le stockage des informations XML est le point clé des performances des NXDs
  - Preuve d'une meilleure adéquation au monde XML que les SGBDR
  - Offrir des performances impossibles en relationnel
  - Permettre des requêtes impossibles dans un temps raisonnable en relationnel
- XediX a prouvé particulièrement l'efficience de cette approche
  - En implémentant un modèle purement XML pleinement opérationnel
  - En donnant accès à des volumétries inédites