

Modern Make Handbook (v. 0.5-ru)



Руководство по современному **Make**

Прежде чем пилить проект, наточи пилу!

Modern Make Handbook (v. 0.5-ru)

1. Making your library of shortcuts
2. Overcoming Make weirdness
3. Running multiple commands at once
4. Subcommands
5. Aliases
6. Multiline commands
7. Suppressing output
8. Ignoring errors
9. Running command only if another one fails
10. Passing arguments
11. Seamless arguments
12. Advanced scripting

1. Making your library of shortcuts

– Что говорит кошка, когда хочет кушать?

– Мяу!

– Что говорит собака, когда чует опасность?

– Гав-гав!

– А что говорит Вова когда хочет задеплоить проект?

```
ansible-playbook -i inventory/production --tags "deploy" app-server.yml -vvv --  
become-user=app --extra-vars=extra.txt --vault-password-  
file=~/.ansible/vault.txt
```

Вот с таким и будем бороться.

Метод борьбы прост и приятен, и напоминает процесс уборки в шкафу.

Открываем `makefile`, и складываем туда свою мегакоманду:

```
deploy:  
    ansible-playbook -i inventory/production --tags "deploy" app-server.yml -vvv --  
    become-user=app --extra-vars=extra.txt --vault-password-file=~/.ansible/vault.txt
```

В следующий раз Вова просто скажет `make deploy`.

Классно ведь!? Это значит, что Вова:

- не потратит лишнюю минуту вспоминая синтаксис
- не запутается в ключах команды деплоя
- не будет страдать когда Ansible решит поменять названия половины своих ключей

Дальше действуем по аналогии.

Почему-то то что изначально задумывалось простым, например `rails server`, часто обрастает дополнительными изнуряющими подробностями: `bundle exec bin/rails server -p 3001 RAILS_ENV=development`.

Что с этим делать мы уже знаем:

```
server:
  bundle exec bin/rails server -p 3001 RAILS_ENV=development
```

Продолжаем разговор:

```
logs:
  tail -f log/development.log
```

В общем идею вы поняли. Дополнительная прелесть в том что нет никакой необходимости это все делать за один раз. Поймал себя на том что опять долго вспоминал длинную команду? Добавляй ее в мэйкфайл!

2. Overcoming Make weirdness

Вова добрался до тестов, радостно добавляет в Makefile строчку для прогона тестов:

```
test:
  MINITEST_REPORTER=SpecReporter bundle exec bin/rails test
```

Запускает, и получает привет:

```
$: make test
make: `test' is up to date.
```

– "Эээ, похоже что-то с вашим Make не так" - думает Владимир.

Надо понимать что Make придумывался чтобы билдить всякое, и изначальная семантика команды `make test` заключается в том чтобы сгенерировать папку `test`.

Соответственно, раз такая папка есть, то запускать ничего уже не надо! *(так думает Make, Вова то как раз с этим не согласен).*

Переубедить Make довольно просто. Надо добавить в Makefile магическую строчку:

```
.PHONY: test
```

Если таких команд несколько, то просто пишем их все через пробел:

```
.PHONY: app test log doc
```

Вторая вредность Make заключается в том что он отказывается работать, если, о боже мой, для отступа использованы пробелы, а не символ табуляции:

```
$: make test
Makefile:13: *** missing separator. Stop.
```

Ну такое, да. Если ваш редактор умеет понимать типы файлов, то скорее всего он уже сам догадался использовать табы. Если нет, придется его немного подконфигурировать.

Теперь Вова знает чего опасаться и как этого избегать, так что можно ехать дальше.

3. Running multiple commands at once

Хотим прогнать тесты, и если все ок, то задеплоить? No problemos:

```
make test deploy
```

Да, команды можно составлять в длинные цепочки, и если какая-то из команд фэйлится, то остальные запущены не будут.

4. Subcommands

В какой-то момент в команде решили что негоже деплоить без запуска тестов и прогон тестов просто захардкодили внутрь команды деплой:

```
deploy: test
  ansible-playbook -i inventory/production --tags 'deploy' # ...
```

Т.е. при использовании `make deploy` до деплоя дойдет дело только если пройдут тесты.

5. Aliases

Семен добавил в Makefile команду для прогона миграций, а Вова все никак не может запомнить как она называется. Иногда он пишет `make dbmigrate`, иногда `make db_migrate`, иногда по привычке вообще `make db:migrate`.

Увы, с последним ничего не поделать. Двоеточия в названиях команд не поддерживаются. Зато можно смело нафигачить себе алиасов на остальные варианты! Чем Вова и занялся.

Для этого не нужно копипастить нашу длинную команду несколько раз, достаточно записать вызов оригинала после двоеточия:

```
db-migrate:
    bundle exec bin/rails db:migrate

db_migrate: db-migrate
dbmigrate: db-migrate
```

Придумать годное название для шортката сходу бывает непросто. В таких случаях как раз можно насоздавать сразу несколько алиасов, и оставить тот который приживется со временем.

6. Multiline commands

Со временем Вове надоело набирать такую длинную команду, и он заменил ее на `make db` (не забыв добавить `db` в `PHONY:`)

И все бы классно, но в какой-то момент разработчики на проекте договорились не коммитить в проект `db/schema.rb` (который авто-обновляется после прогона миграций), а это значит что каждый раз после прогона миграций приходилось выполнять команду `make schema-reset`:

```
schema-reset:
  git checkout HEAD -- db/schema.rb
```

К счастью, никто не запрещает запускать несколько команд под одним шорткатом, и команды Make можно вызывать из Makefile:

```
db:
  bundle exec bin/rails db:migrate
  make schema-reset

schema-reset:
  git checkout HEAD -- db/schema.rb
```

Единственный минус в том, что Make по умолчанию многословен, и печатает каждую команду прежде чем выполнить:

```
$: make db
bundle exec bin/rails db:migrate
# ...
make schema-reset
git checkout HEAD -- db/schema.rb
```

К счастью это легко забороть.

7. Suppressing output

Все что нужно сделать чтобы Make не выводил саму команду, а просто её выполнял, это добавить перед ней символ "@".

Например, так:

```
hello:
  @echo "Привет, Вова!"
```

Соответственно лишний вывод "make schema-reset" прячем так:

```
db:
  bundle exec bin/rails db:migrate
  @make schema-reset
```

Ура!

8. Ignoring errors

При деплое на staging разрабы тоже решили прогонять тесты:

```
staging-deploy:
  @make test
  ansible-playbook -i inventory/staging --tags 'deploy' #...
```

Правда быстро выяснилось, что иногда надо задеплоить, даже если тесты падают!

Чтобы не выпиливать тесты из сценария, но деплоить несмотря на их результат, можно использовать магический префикс "-":

```
staging-deploy:
  -@make test
  ansible-playbook -i inventory/staging --tags 'deploy' #...
```

9. Running command only if another one fails

А можно было поступить по другому.

```
staging-deploy:
  @make test || echo "Опять Вова поломал тесты!!"
  ansible-playbook -i inventory/staging --tags 'deploy' #...
```

Это даже не фишка Make, это обычный Bash scripting. В результате программа будет каждый раз журить Вову если тесты упали, но и от деплоя отказываться не будет.

10. Passing arguments

Однажды Вове понадобилось стянуть дамп базы со стэйджинга на свой комп. Пришлось напрячь остатки памяти и разродиться скриптом:

```
staging-fetch-dump:
  scp app@staging-server.dev:/path/to/app/db/dump.tgz ./
```

Только вот неплохо бы его сделать чуть более полезным. Вдруг понадобится какой-то еще файл стягивать.

По такому случаю можно передать название файла в качестве аргумента:

```
staging-fetch:
  scp app@staging-server.dev:/path/to/app/$(F)/ ./
```

Вызов команды теперь будет выглядеть так:

```
make staging-fetch F=db/dump.tgz
```

11. Seamless arguments

Однако в случае когда аргумент всего один, было бы классно избавиться от необходимости запоминать название этого самого аргумента и вызывать команду прямо так: `make`

```
staging-fetch db/dump.tgz
```

Этого можно добиться, но только с помощью черной магии. Надо добавить в Makefile вот такую конструкцию:

```
ARGS = $(filter-out $@,$(MAKECMDGOALS))
%:
  @:
```

Шорткат при таких раскладах выглядит вот так:

```
staging-fetch:
  scp app@staging-server.dev:/path/to/app/$(ARGS)/ ./
```

Но магия на то и черная, что у неё есть неприятный специфический эффект – уже после того как все успешно выполнится, прилетает вот такое сообщение:

```
make: *** No rule to make target 'db/dump.tgz'. Stop.
```

Можете почитать [подробности того как это работает](#), чуть ниже вроде даже показывают как победить проблему с ошибкой, но мне это победить не удалось.

Короче говоря, Вова смирился, и решил что можно заплатить такую цену за такую фицу, ну а вам решать самим.

12. Advanced scripting

Внезапно админы запилили все так, что теперь на каждый фичебранч поднимается по отдельному стэйджингу.

И все бы классно, но теперь в наши крутые шорткаты для работы со стэйджингом придется добавлять по еще одной переменной - имени сервера:

```
ssh:
  ssh app@$(S)

staging-fetch:
  scp app@$(S):/path/to/app/$(F)/ ./
```

... [TO BE CONTINUED IN PRO VERSION](#): ...

1. [Advanced scripting](#)
2. [Putting things in order](#)
3. [Naming conventions](#)
4. [Full workflow automation](#)
5. [Guiding principles](#)



Наточил сам?
Помоги другому!

Пошли ссылку коллеге, или расскажи про **Make**
в соцсетях: <http://makefile.site>