

CV

Navn: Ine Mari Bredesen
Rolle: Junior fullstackutvikler
Født: 1998



Ine er en ambisiøs Juniorutvikler med Lidenskap for Frontendutvikling og Design. Gjennom sin bachelor og Experis Academy har hun opparbeidet seg erfaring med teknologier som Typescript, Javascript, React, Java, .Net, HTML og CSS. Hennes tekniske dyktighet kompletteres av betydelig designkompetanse, støttet av praktisk erfaring som UX-designpraktikant og rollen som UX-designer i flere prosjekter. Dette gir henne en unik kombinasjon av utviklings- og designkunnskap.

Som læringsassistent på universitetet har Ine aktivt veiledet studenter i fag som programmering og interaksjonsdesign. Gjennom roller som gruppeleder, frontendutvikler, UX-designer og Scrum master, har hun vist allsidighet og evnen til å håndtere varierte utfordringer.

Utenfor arbeidet trives hun i selskap med hunden, deler tid med venner og engasjerer seg i kreative aktiviteter som maling. Ine er dedikert til kontinuerlig læring, kombinerer ansvarsfølelse med teknisk kompetanse og en ekte lidenskap for design.

Prosjekterfaring

2024 **Experis**
Profilering og Promotering på Karrieremesser

Gjennomføring av profilering og promotering for Experis Academy under karrieredagen på UiA i Grimstad og Karriereuken i Kristiansand. Målet var å øke synligheten og rekruttere studenter til Experis Academy gjennom design av promotormateriell og aktiv deltakelse på stands. Stod på standen sammen med teamet og engasjerte besøkende, introduserte Experis Academy-programmet og forklarte spilleregler for konkurransen. Kommuniserte effektivt med interesserte studenter, besvarte spørsmål og ga informasjon om Experis Academy. Designet en rullende presentasjon for standens skjerm for å informere og vekke oppmerksomhet.

Utformet "flyers" med relevant informasjon, bilder, personalisert QR-kode og andre elementer for å reklamere for Experis Academy.

Redigerte og brukte tidligere tatt bilder av Experis-ansatte til å lage "navnelapper" med bilde og stillingstittel.

Laget en plakat for å reklamere for et konkurransebasert spill på standen, inkludert spilleregler og premiepresentasjon.

Kompetanseområde: Grafisk design, Kommunikasjon, Promotering, Profilerings, Adobe Firefly, Adobe Photoshop, Messearrangement, Adobe Express, Canva

2023 -
2024

**Experis
Digitalisert Speedinterview-tjeneste**

Jeg har, sammen med et stort team bestående av konsulenter fra Experis Academy-regionene, vært med på å utvikle en web-applikasjon for Experis. Prosjektet fokuserer på å automatisere og forbedre administrative oppgaver knyttet til speedintervjuprosessen for Experis' salgsteam. Målet er å erstatte manuelle prosesser, inkludert opprettelse av intervjuplaner i Excel i ark-format for kunder, med en digital plattform. Dette har til hensikt å effektivisere og forbedre interaksjonen mellom Experis' konsulenter og deres kunder, slik at alle administrative oppgaver enkelt kan utføres digitalt. Selgere får muligheten til å håndtere administrative oppgaver, mens kunder får tilgang til en forbedret digital plattform for oversikt over sine kommende intervjuer.

Prosjektet ble implementert ved hjelp av moderne teknologier, inkludert TypeScript og React for front-end, samt .NET/C# og Azure for back-end.

Jeg hadde rollen som front-end utvikler i prosjektet, og hennes fokus var å utvikling av brukergrensesnittet for den digitale plattformen. Hun benyttet seg av teknologier som TypeScript, React og Tailwind CSS.

Jeg hadde rollen som Git Repository Administrator i prosjektet. Hennes ansvar inkluderte håndtering av teamets pull requests, utføring av merges mellom forskjellige grenene, løsning av eventuelle merge-konflikter og sikring av en smidig deploying av oppdateringer.

Kompetanseområde: React, Tailwind, TypeScript, VS Code, GitHub, Material UI

2023

**Noroff Accelerate
HvZ Game Management System**

HvZ Game Management System var et fire-ukers fullstack prosjekt som gikk ut på å utvikle en webapplikasjon for administrering og koordinering av Human vs Zombies-spill. Målet var å tilby spillere et oversiktlig grensesnitt samtidig som administratorer

skulle ha verktøy for å opprette, administrere og analysere spillene. I rollen som frontend-utvikler spilte hun en sentral rolle i å utvikle webapplikasjonen, hvor JavaScript, Tailwind CSS, HTML, og React ble benyttet. Hennes ansvar inkluderte også designet av løsningen, hvor hun brukte Figma for å lage prototypen til webapplikasjonen.

Kompetanseområde: React, Tailwind, JavaScript, Figma

2021

AMV

Nettbasert utleiesystem

Prosjektet fokuserte på å utvikle en nettside som var dedikert til intern utlån av maskiner og utstyr innenfor bedriften. Konsulenten hadde en betydelig rolle i Front-end utviklingen av nettsiden, og hun opparbeidet seg kompetanse i bruk av programmeringsspråkene HTML og CSS. Som Scrum Master hadde konsulenten ansvar for å sikre korrekt anvendelse av Scrum-metodikken og eliminere hindringer som kunne påvirke fremdriften til teamet.

Kompetanseområde: HTML, CSS, Scrum, Miro, Skissering

2022 -
2023

MealDeal

Tilbud og oppskriftsapp

Start-up prosjekt gjennom UiA Nyskapning. Prosjektets formål var å utvikle en mobilapplikasjon som effektivt kombinerte mattilbud med oppskrifter. Målet var å gi brukerne en oversikt over aktuelle tilbud fra forskjellige matbutikker, samtidig som appen skulle foreslå oppskrifter basert på tilgjengelige tilbudsvare. Dette gjorde det enkelt for brukerne å planlegge måltider, lage handlelister og optimalisere dagligvarehandelen.

Min rolle som UX-designer innebar ansvaret for å skape en intuitiv og brukervennlig design for applikasjonen. Dette inkluderte å utforske hvordan grensesnittet skulle se ut, organisere informasjonen på en effektiv måte, og skape en interaktiv prototype for å visualisere brukeropplevelsen. Målet var å sikre at applikasjonen var visuelt tiltalende, lett å navigere og oppfylte brukernes behov på en optimal måte.

Kompetanseområde: Figma, Prototyping, Farge- og visuell design

2022

Dayofweek

Digitalt matsystem

Prosjektet omfattet tjenstedesignaktiviteter som innsiktsarbeid, prototyping og brukertesting. Målet var å utvikle verdifulle konsepter for et system som støttet lokalmatprodusenter i deres lokale matvaredistribusjon. Ine hadde en sentral posisjon i innsiktsarbeidet, som inkluderte planlegging, gjennomføring av intervjuer og analyse av resultater. I tillegg var hun aktivt involvert i designprosessen, fra opprettelse av verdiforslag til prototyping.

Kompetanseområde: Innsiktsarbeid, Tjenstedesign, Brukertesting, Prototyping, Intervjuer, Figma

2022

Sikri

UX Design Elements

Prosjektet dreide seg om å identifisere utfordrende områder og designe nye brukervennlige løsninger for sak- og arkivsystemet Elements. Som praktikant innen UX-design, var konsulenten sentral i arbeidet med å utvikle mer brukervennlige løsningsforslag for Elements-systemet. Dette samarbeidet ble gjennomført i tett samspill med bedriftens UX-designer ved hjelp av Figma.

Kompetanseområde: Figma, UX design

2023

Statens Kartverk

Automatisering av dataflyt fra nasjonale kartbaser til AI-algoritmer

Bachelorprosjektet med Tietoevry for Kartverket var en del av forskningsinitiativet KartAi, og hadde som mål å utvikle et system for å hente og generere treningsdata i form av kartdata for maskinlæring. Bachelorgruppen implementerte en backend-løsning for datahåndtering og en frontend webapplikasjon for brukerinteraksjon. I tillegg ble ulike prototyper utviklet og brukertestet. I løpet av prosjektet ble Scrum benyttet som prosjektstyringsmetodikk, med Jira som verktøy for dette. Konsulenten hadde en betydelig rolle i utviklingen av nettstedets front-end. Arbeidet involverte nøkkelprogrammeringsspråk som HTML, CSS og JavaScript. JavaScript-biblioteket Leaflet ble utnyttet for å implementere kart og kartfunksjoner på webgrensesnittet. I tillegg ble CSS-rammeverket Bootstrap benyttet. Konsulenten hadde ansvaret for utformingen av en prototype til en nettbasert løsning for bestilling av kartdata, som skulle brukes til trening av AI-modeller. Videre var det konsulentens oppgave å planlegge og gjennomføre brukertesting av prototypen, samt gjøre nødvendige revisjoner basert på tilbakemeldingene.

Kompetanseområde: HTML, CSS, Leaflet, JavaScript, Figma, Brukertesting, UX design

Arbeidserfaring

2021 - **Universitetet i Agder**
2022 **Stilling: Mentor**

Som mentor hadde Ine ansvaret for å gi faglig og sosial oppfølging til ferske IT-studenter. Videre stod hun for planlegging og gjennomføring av regelmessige mentormøter, som ble avholdt to ganger i løpet av hver måned.

Hun innehadde stillingen i to separate perioder, med en varighet på ett semester hver gang.

2021 - **Universitet i Agder**
2022 **Stilling: Læringsassistent**

Konsulenten hadde rollen som læringsassistent i fagene "Samskaping: Kommunikasjon og Prosjektarbeid" og "Digital Interaksjonsdesign". Arbeidsoppgavene inkluderte veiledning av studentene i disse fagene, samt evaluering og tilbakemelding på innsendte oppgaver.

Hun innehadde stillingen i to separate perioder, med en varighet på ett semester hver gang.

2022 - **Universitetet i Agder**
2023 **Stilling: Læringsassistent Objektorientert programmering**

Som læringsassistent i Objektorientert programmering veiledet Ine studenter og var pålagt ansvaret for godkjenning av moduler i Java.

Hun innehadde stillingen i to separate perioder, med en varighet på ett semester hver gang.

2023 - **Experis Academy**
Stilling: Junior utvikler

I rollen som Junior Utvikler gjennomfører konsulenten en intensiv tre-måneders opplæringsperiode med fokus på å utvide sin kompetanse og praktiske erfaring innen sentrale verktøy og teknologier. Denne kompetansehevingsperioden inkluderer en grundig utforskning av nøkkelteknologier innen .NET-utvikling, som C#, ASP.NET Core i .NET 5, SQL Server, Test Driven Development, REST APIs, Entity Framework, Azure, Heroku, OAuth 2.0, OpenID Connect, Docker, samt front-end teknologier som

JavaScript, HTML, CSS, React og Angular.

Utdannelse

2020 - 2023 **Universitetet i Agder (UiA)**

Bachelor IT og Informasjonssystemer

Gjennom studiet har konsulenten opparbeidet seg en inngående kunnskap om design og utvikling av informasjonssystemer og applikasjoner for å tilfredsstille brukernes behov. Hun har tilegnet seg essensiell innsikt i IT-utvikling, implementering og bruk.

Sertifiseringer

2023 AZ-900 Microsoft Azure Fundamentals
Experis Academy Fullstack .NET program

Kurs

2023 **Experis Academy Fullstack .NET program**, Noroff Accelerate
Experis Academy Fullstack .NET-programmet gir konsulenten skreddersydd opplæring, ettertraktete sertifiseringer og verdifull mentoring fra erfarne Experis-eksperter. Gjennom programmet utvikler deltakeren omfattende ferdigheter innen en rekke teknologier, inkludert C#, ASP.NET Core i .NET 5, SQL Server, Test Driven Development, REST APIs, Entity Framework, Azure, Heroku, OAuth 2.0, OpenID Connect, Docker, JavaScript, HTML, CSS, React og Angular.

Utgivelser

2023 **Inspirerende faglunsj på Sørlandet**
Artikkelen dekker en faglunsj i regi av GeoForum, i samarbeid med Digin og Kartverket. Under arrangementet presenterte konsulenten og teamet deres prosjektet "Automatisering av dataflyt fra nasjonale kartbaser til AI-algoritmer".

Språk

Norsk: Morsmål
Engelsk muntlig og Flytende
skriftlig: