

Ingeniería en Sistemas Computacionales

<b>Asignatura:</b>	Tópicos de calidad para el diseño de software			
<b>Grupo:</b>	3A		<b>Fecha:</b>	04/dic/2025
<b>Tipo de Evaluación</b> (Marcar con una "X" según corresponda)	<b>Diagnóstica</b>		<b>Unidad:</b>	<b>Calificación</b>
	<b>Formativa</b>			
	<b>Sumativa</b>	X	<b>Tiempo (minutos):</b>	III 70
	<b>Recuperación</b>			
<b>Nombre del profesor:</b>	Mitsiu Alejandro Carreño Sarabia			

Nombre del alumno: Christopher Emilio Arvizu González Matrícula: UP240589

Nombre del alumno: Luis Ángel Díaz Hermosillo Matrícula: UP240712

Nombre del alumno: Felipe Antonio Rodríguez Díaz Matrícula: UP240423

Nombre del alumno: Axel Yahel Flores Ortiz Matrícula: UP240032

**Esta evidencia equivale al 70% de la calificación final en la unidad 3.**

Cumple las siguientes instrucciones en el repositorio de git provisto.

1. Todos los colaboradores del equipo deben crear su propia rama de trabajo y subir commits en ella.
2. Las ramas deben someterse a un proceso de peer-review, al menos debe haber un comentario por rama buscando mejorar la legibilidad, calidad, estructura o lógica del código.
3. Una vez que la rama sea aprobada debe ser integrada a la rama principal del equipo.
4. La rama principal del equipo siempre debe cumplir con los requisitos establecidos por checkstyle.
5. El proyecto debe incluir al menos 5 pruebas unitarias.

Criterio	Descripción	Sí/No	Observaciones	Valor (pts)
1. Ramas de trabajo				25
Nombre de rama	Las ramas de trabajo tienen nombres claros y descriptivos.	10		10

Mensajes de commit	Cada commit está debidamente explicado a través de mensajes claros y descriptivos.	10		10
Origen de las ramas	Las ramas de trabajo parten siempre de la rama principal del equipo	5		5
<b>2. Peer-review</b>				<b>25</b>
Peer-review	Todas las ramas son sometidas a un proceso de revisión en el que al menos se deja un comentario	10		10
Criterio de aceptación	Las ramas no se integran hasta que al menos un colaborador acepta los cambios.	10		10
Merge en rama principal	Las ramas de trabajo se integran a la rama principal del equipo	5		5
<b>3. Conflictos</b>				<b>30</b>
Resolución de conflictos	Los conflictos deben resolverse en las ramas de trabajo y la rama principal del equipo siempre debe ser estable.	30		30
<b>4. Checkstyle</b>				<b>10</b>
Seguir convención de checkstyle	La rama principal del equipo siempre debe respetar las convenciones de checkstyle	6	\$ java -jar checkstyle-12.1.1-all.jar -c google_checks.xml *.java Muestra 55 warnings	10
<b>5. Pruebas unitarias</b>				<b>10</b>
Desarrollo de pruebas unitarias	El proyecto debe contar con al menos 5 pruebas unitarias.	10		10
Calificación General	Puntaje Total:	96 / 100	<b>Comentarios Adicionales:</b>  Una vez escuche que github era la red social de los niños: Hoy lo comprobé: <a href="#">Fix indentacion porque alguien no sabe hacer fokin merges</a>  <a href="https://github.com/ineptos-de-lira/Equipo_5/pull/8#issuecomment-3593228556">https://github.com/ineptos-de-lira/ Equipo_5/pull/8#issuecomment-3593228556</a>	

[https://github.com/ineptos-de-lira/  
Equipo\\_5/pull/13](https://github.com/ineptos-de-lira/Equipo_5/pull/13)

--	--	--	--