



Многопоточность и сетевое взаимодействие

Лекция №3



Дроздов Артём



Одна из десяти тысяч проблем



Code

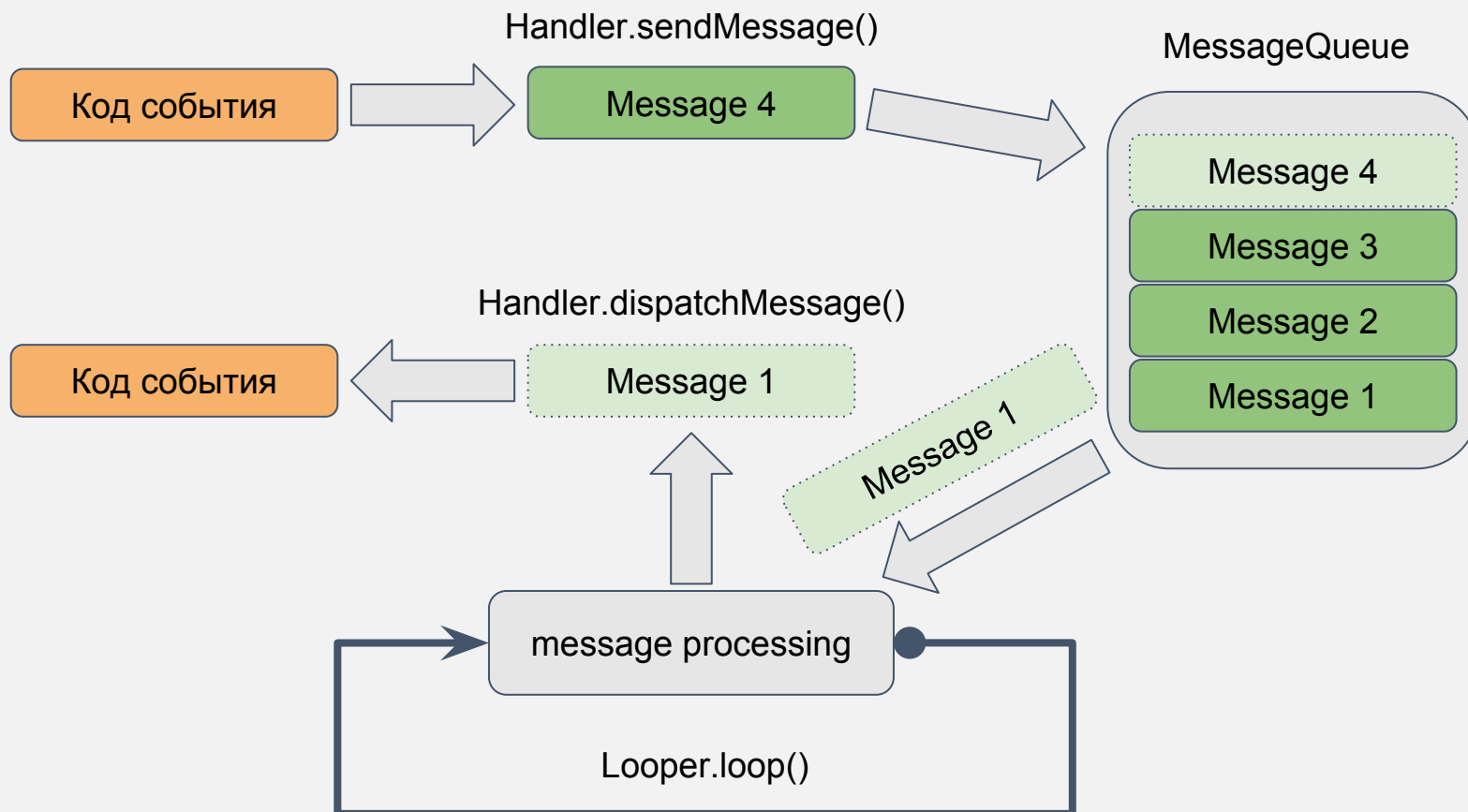
```
public class Increment {
    static int V = 0;

    public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
        List<Thread> threads = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            Thread thread = new Thread() {
                @Override
                public void run() {
                    for (int i = 0; i < 10_000; i++) {
                        V++;
                    }
                }
            };
            threads.add(thread);
            thread.start();
        }
        for (Thread t : threads) {
            t.join();
        }
        System.out.println(V);
    }
}
```

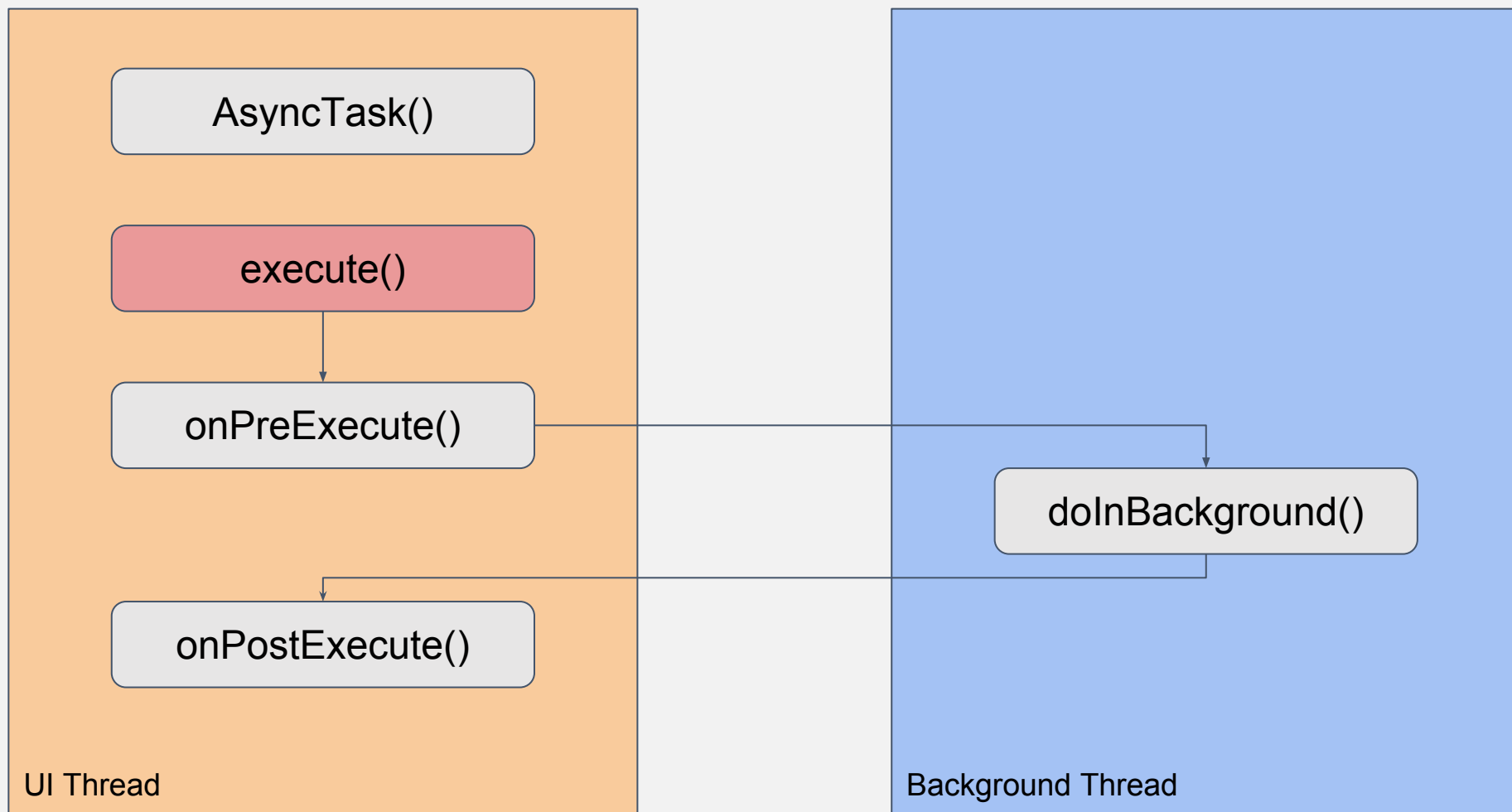
Output

???

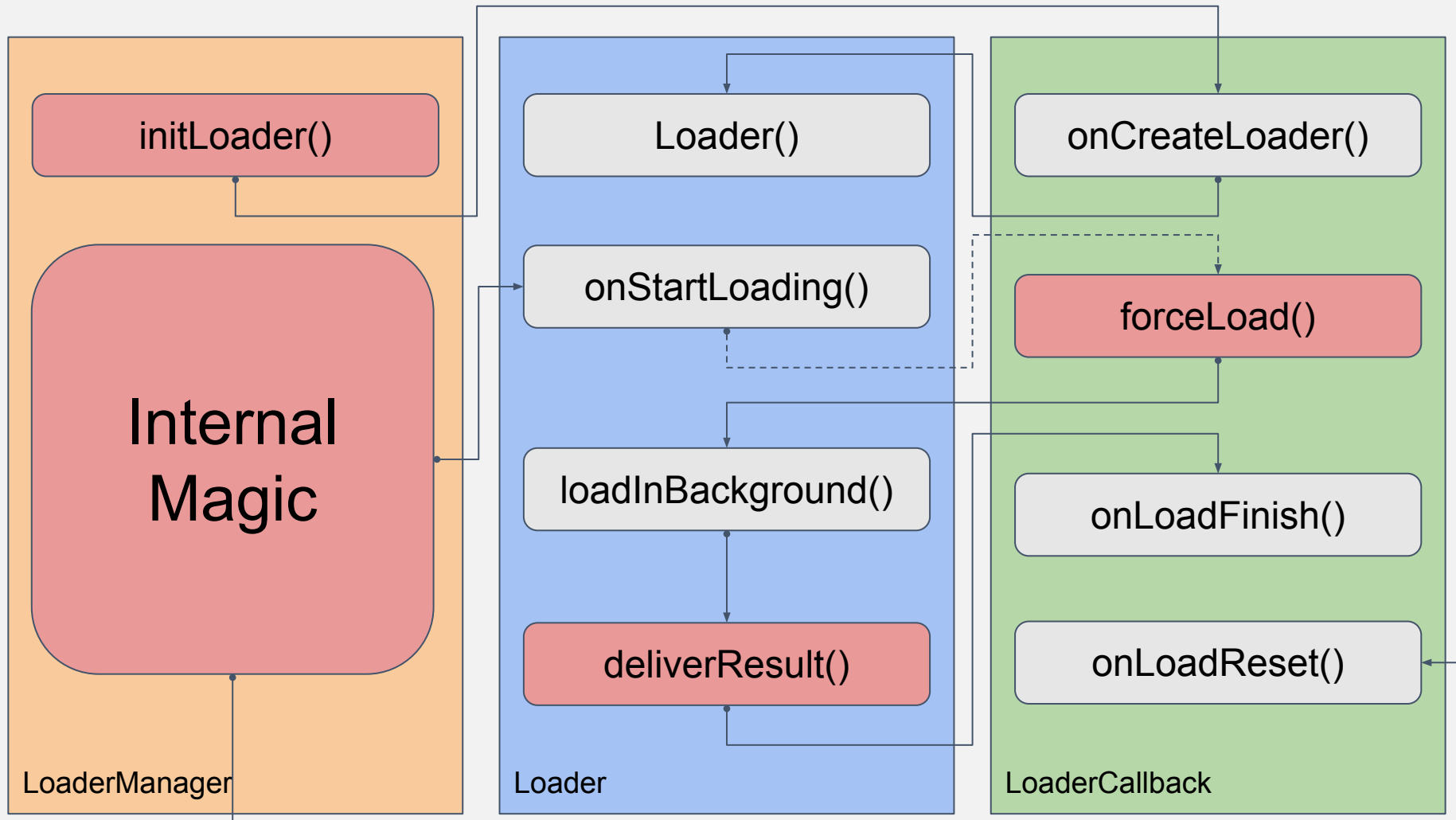
Обработка событий



AsyncTask



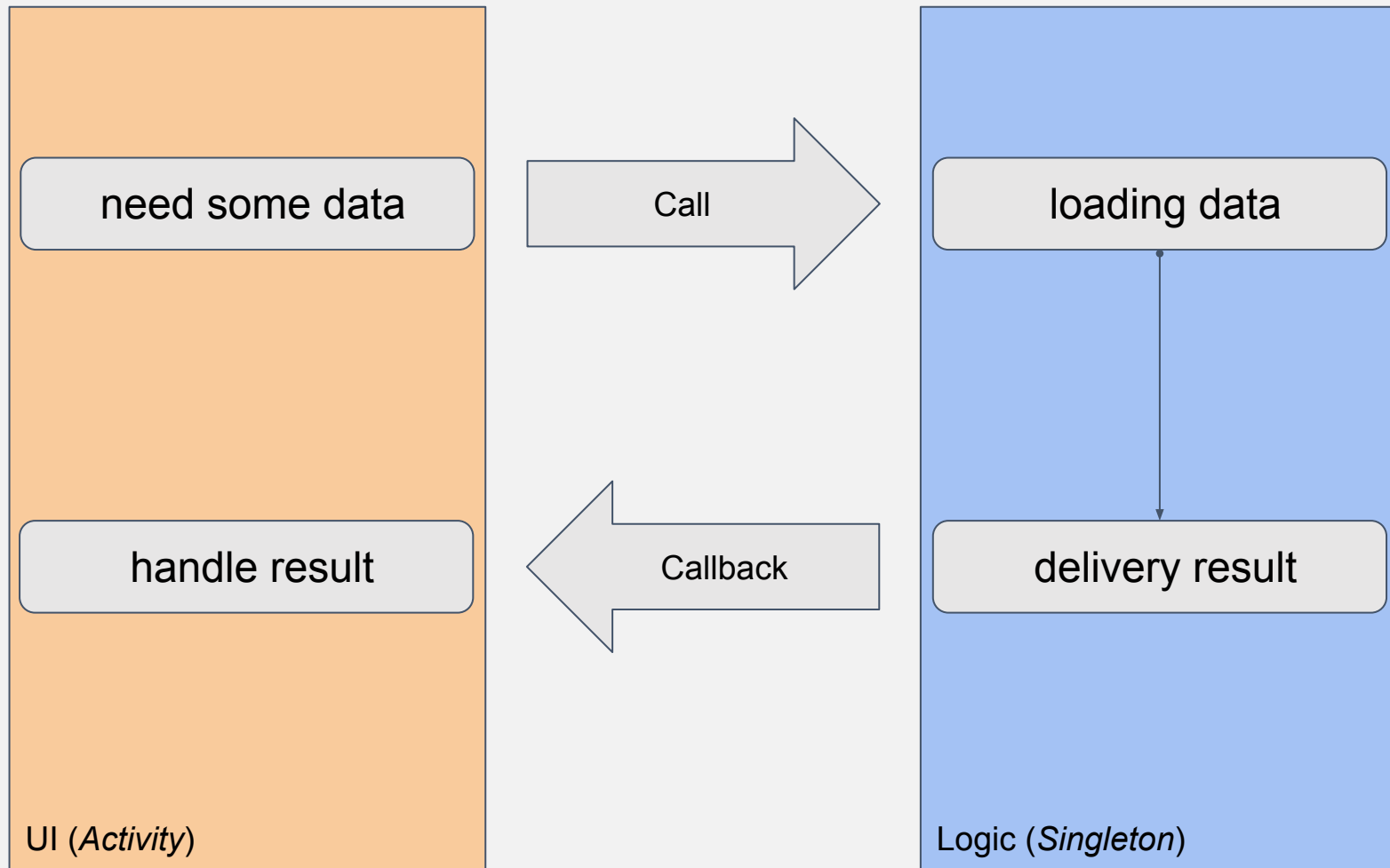
Loader





Почему все так сложно???

Выносим логику из Activity





Executor



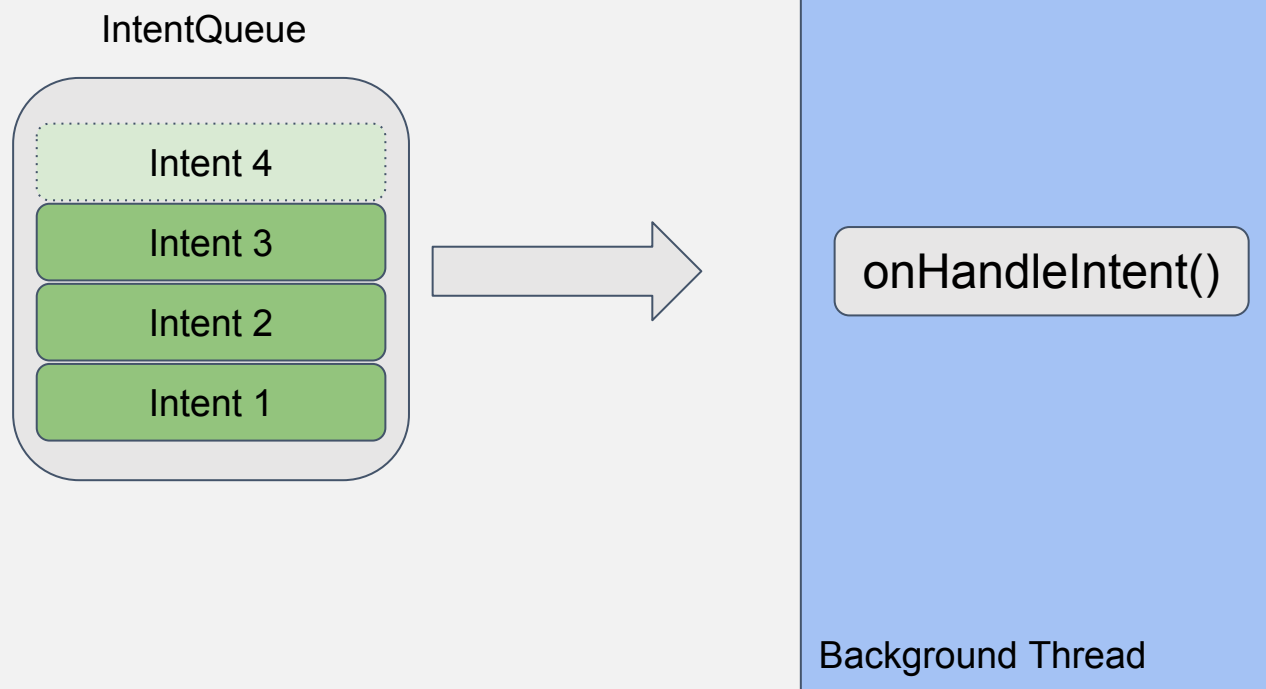
```
interface Executor {  
    void execute(Runnable command);  
}
```




Get text from url

```
OkHttpClient client = new OkHttpClient();  
Request request = new Request.Builder()  
    .url(url)  
    .build();  
  
Response response =  
    client.newCall(request).execute();  
String text = response.body().string();
```

IntentService





Конец!
Парам-парам-пам!



Спасибо за внимание!