

Многопоточность и сетевое взаимодействие

Лекция №3

Дроздов Артём



Одна из десяти тысяч проблем



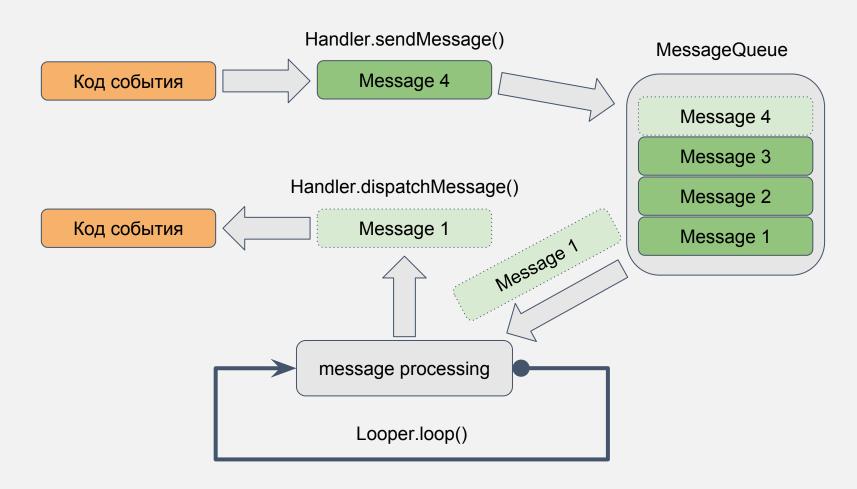
Code **Output**

```
public class Increment {
   static int V = 0;
   public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
       List<Thread> threads = new ArrayList<>();
       for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
           Thread thread = new Thread() {
                @Override
                public void run() {
                    for (int i = 0; i < 10 000; i++) {</pre>
                        V++;
           };
           threads.add(thread);
           thread.start();
       for (Thread t : threads) {
           t.join();
       System. out.println(V);
```

???

Обработка событий





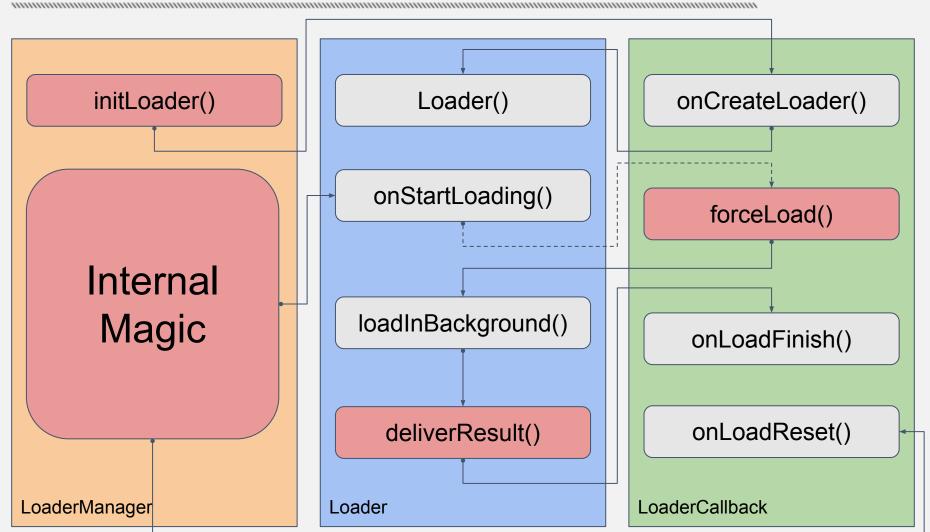
AsyncTask



AsyncTask() execute() onPreExecute() doInBackground() onPostExecute() **UI** Thread **Background Thread**

Loader





Почему все так сложно???

Выносим логику из Activity



loading data need some data Call handle result Callback delivery result UI (Activity) Logic (Singleton)





```
interface Executor {
   void execute(Runnable command);
```





Get text from url

```
OkHttpClient client = new OkHttpClient();
Request request = new Request.Builder()
        .url(url)
        .build();
Response response =
client.newCall(request).execute();
String text = response.body().string();
```

IntentService



IntentQueue Intent 4 Intent 3 onHandleIntent() Intent 2 Intent 1 **Background Thread**



Конец! Парам-парам-пам!

Спасибо за внимание!