

# 제14장 중첩과 정상파

# 제14장 중첩과 정상파

- 14.1 분석 모형: 파동의 간섭
- 14.2 정상파
- 14.3 분석 모형: 경계 조건하의 파동
- 14.4 공기 관에서의 정상파
- 14.5 맥놀이: 시간적 간섭
- 14.6 연결 주제: 배에 위치한 건축물



# 파동과 입자

파동은 입자와 매우 다르다.

- 이상적인 입자는 크기가 영이다.
- 이상적인 파동은 길이가 무한대이다.
- 둘 또는 그 이상의 파동은 같은 매질 내의 한 점에서 결합될 수 있다.
- 입자를 결합하여 큰 물체를 만들 수 있으나, 그 입자들은 조금이라도 다른 위치에 있게된다.

## 14.1 분석 모형: 파동의 간섭 (Analysis Model: Interference of Waves)

### 중첩의 원리

한 매질 속을 둘 이상의 진행파가 움직이고 있으면, 임의의 점에서의 합성파는 각 위치에서의 각 파동의 크기의 대수적인 합과 같다.

중첩의 원리를 따르는 파동을 **선형파동**이라 한다.

일반적으로, 선형파동은 파장보다는 훨씬 작은 진폭을 갖는다.

두 진행파는 소멸되거나 모양이 바뀌지 않고 지나쳐 갈 수 있다.

이것은 중첩의 원리의 결과이다.

**간섭**(interference) :공간의 한 영역에서 두 파가 결합되어 합성파를 만드는 것.

**보강간섭**(constructive interference): 두 펄스의 변위가 같은 방향일 때 일어난다.

합성파의 진폭은 두 파 중 진폭이 큰 파보다 크다.

**상쇄간섭**(destructive interference) : 두 펄스의 변위가 반대 방향일 때 일어난다..

합성파의 진폭은 주 파 중 진폭이 작은 파 보다 작다.

## 보강간섭

두 펄스가 반대 방향에서 마주 보고 진행하는 경우

$y_1$ : 오른쪽으로 진행하는 파동함수

$y_2$ : 왼쪽으로 진행하는 파동함수

(a) 두 파는 속력이 같지만 모양이 다르다.

각 요소의 변위는 모두 양(+)이다.

(b)(c) 두 파가 중첩될 때 중첩된 파동함수는 각 파의 파동함수의 합이다.

(d) 두 파가 분리되면, 각각의 파들은 원래의 진행방향을 계속 나아간다.  
그러나, 파의 모양은 변치 않는다.



두 펄스가 중첩되면, 파동 함수는 각각의 파동 함수의 합이다.



두 펄스의 마루가 중첩되면, 진폭은 각 진폭의 합이다.



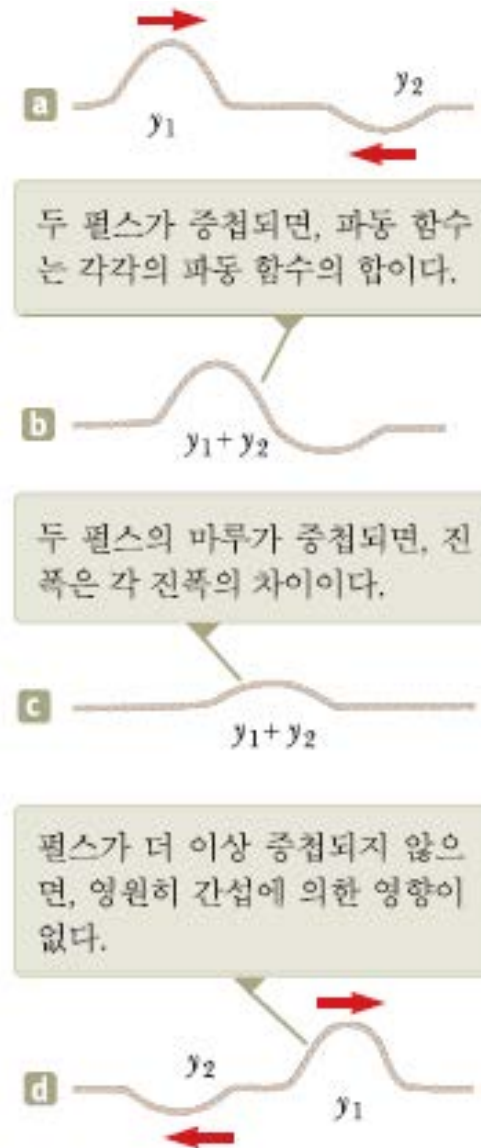
펄스가 더 이상 중첩되지 않으면, 영원히 간섭에 의한 영향이 없다.



두 파가 서로 마주 보고 진행하고 있다.

각 파의 변위는 서로 반대 방향(하나는 위로 다른 하나는 아래로)이다.

겹쳐지면, 변위가 부분적으로 상쇄된다.



두 파가 같은 진동수, 같은 파장, 같은 진폭으로 같은 방향으로 이동한다고 가정:

$$y_1 = A \sin(kx - \omega t), \quad y_2 = A \sin(kx - \omega t + \phi)$$

합성파는

$$y = y_1 + y_2 = A [\sin(kx - \omega t) + \sin(kx - \omega t + \phi)]$$

삼각공식을 사용:

$$\sin a + \sin b = 2 \cos\left(\frac{a-b}{2}\right) \sin\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

합성파의 식:

$$y = 2A \cos\left(\frac{\phi}{2}\right) \sin\left(kx - \omega t + \frac{\phi}{2}\right)$$



합성파동함수  $y$ 도 역시 사인형이다.

원래의 파와 같은 진동수 같은 파장을 갖는다.

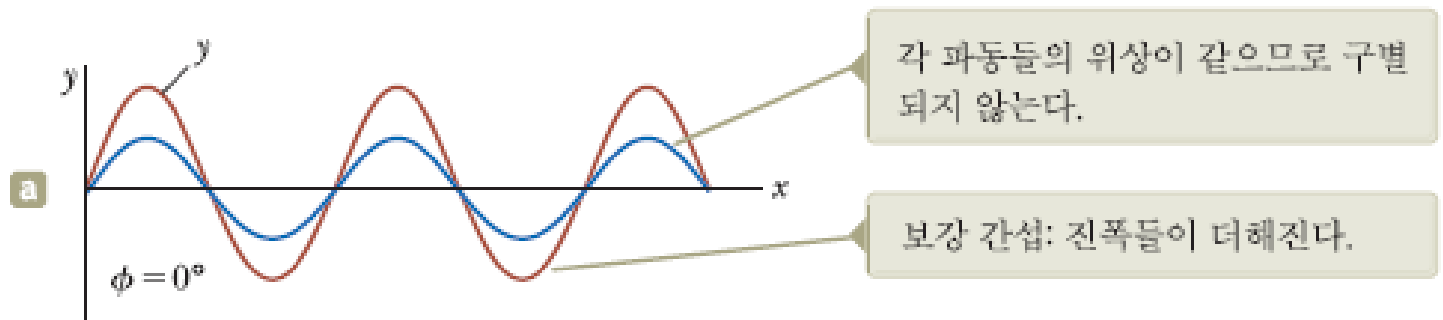
그러나 진폭은 :  $2A \cos(\phi/2)$  이고, 위상은 :  $\phi/2$

$\phi = 0$ 이면,  $\cos(\phi/2) = 1$

합성파의 진폭은  $2A$  가 된다.

한 파의 마루가 다른 파의 마루와 같은 곳에서 만난다.

위상이 모든 곳에서 같은 파가 만나면,  
서로 보강간섭을 일으킨다.



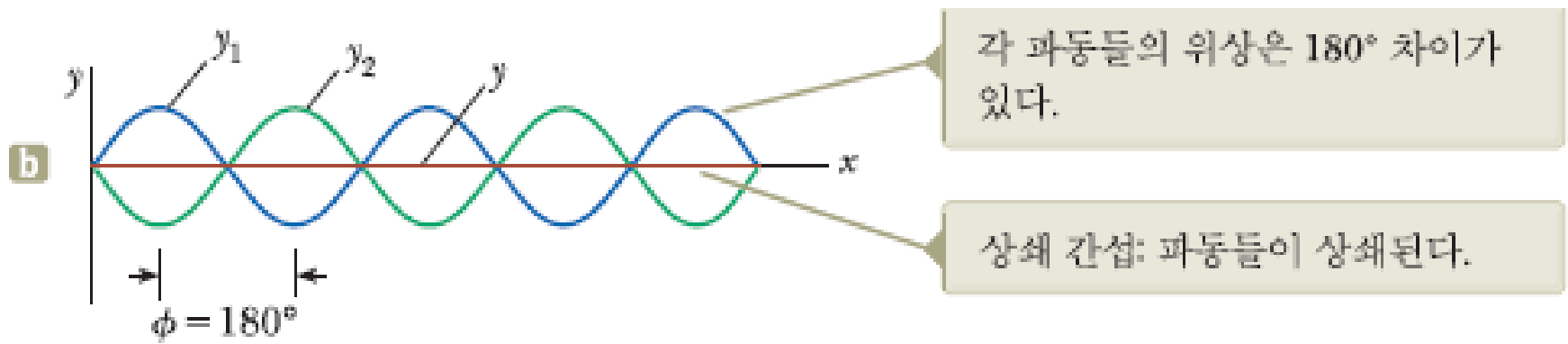
- $\phi = \pi$  이면,  $\cos(\phi/2) = 0$

$\pi$ 의 짝수배에 대해서도 마찬가지

- 합성파의 진폭은 0이 된다.

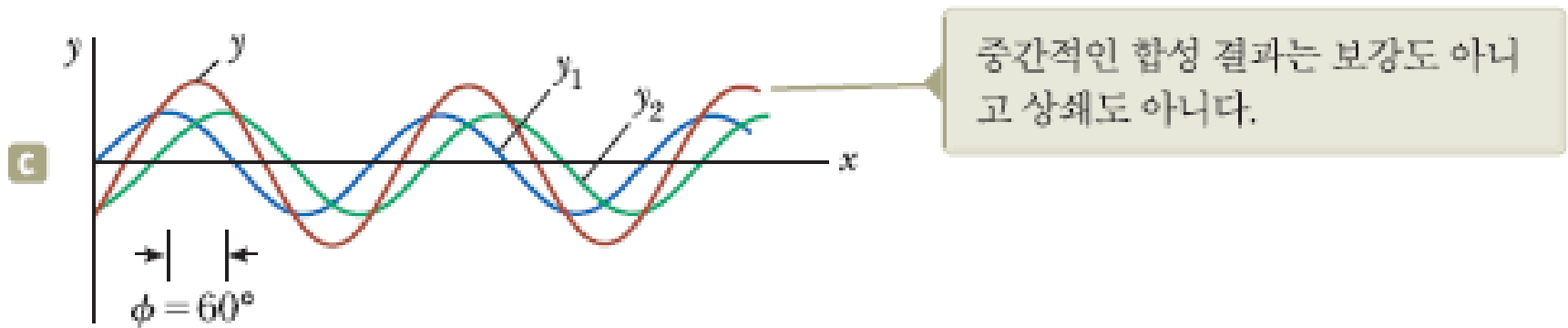
한 파의 마루가 다른 파의 골과 만난다.

- 서로 상쇄간섭을 일으킨다.



$\phi$ 가 0이 아니거나  $\pi$ 의 짝수배가 아니면, 합성파의 진폭은 0과  $2A$  사이의 값을 가진다.

파동함수들은 여전히 더해지지만 그 결과는 보강간섭도 아니고 상쇄간섭도 아닌 중간이다.



- 보강간섭의 조건:  $\phi = 0$

합성파의 진폭은  $2A$

- 상쇄간섭의 조건:  $\phi = n\pi$ , 여기서  $n$ 은 짝수 정수

합성파의 진폭은 0

- 일반적인 간섭:  $0 < \phi < n\pi$

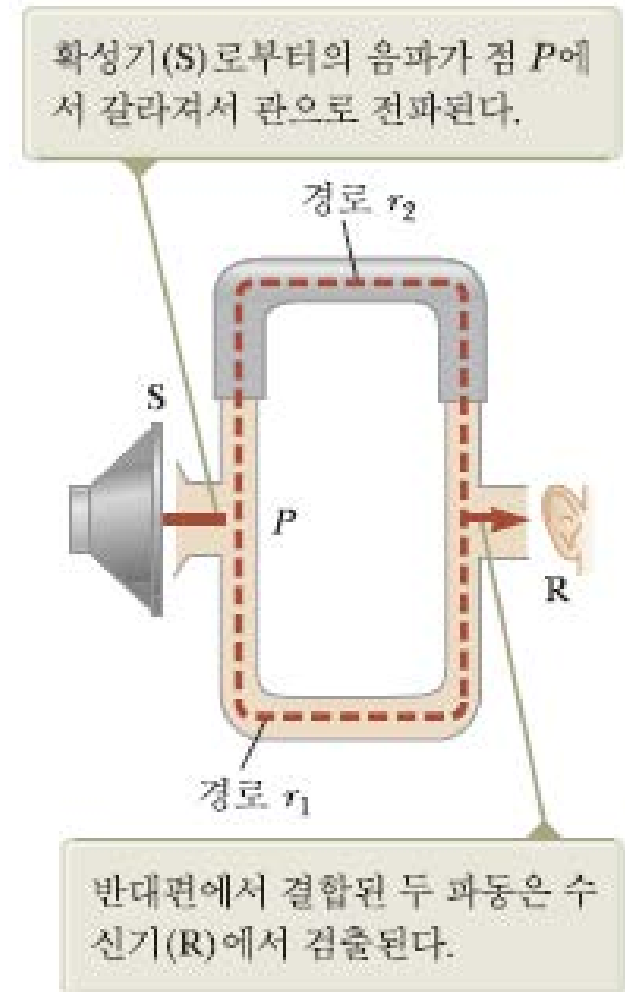
진폭:  $0 < A_{\text{합성파}} < 2A$

- $S$  에서 나온 소리가 다른 두 경로를 거쳐  $R$  에 도달
- $\Delta r = |r_2 - r_1| = n\lambda$  의 경우

### 보강간섭

- $\Delta r = |r_2 - r_1| = (n/2)\lambda$  의 경우

### 상쇄간섭



## 예제 14.1

## 같은 음원으로 두 스피커를 구동하기

같은 음원으로 구동되는 한 쌍의 스피커가 서로 3.00 m 떨어져 있다. 청취자는 처음에 두 스피커를 잇는 선분의 중심으로부터 8.00 m 떨어진 점  $O$ 에 있다. 청취자가 점  $O$ 로부터 수직 방향으로 0.350 m인 점  $P$ 에 도달했을 때 음파 세기의 일차 극소를 들었다면, 음원의 진동수는 얼마인가?

풀이

음원에서 두 스피커까지의 각각의 경로를 구한다:

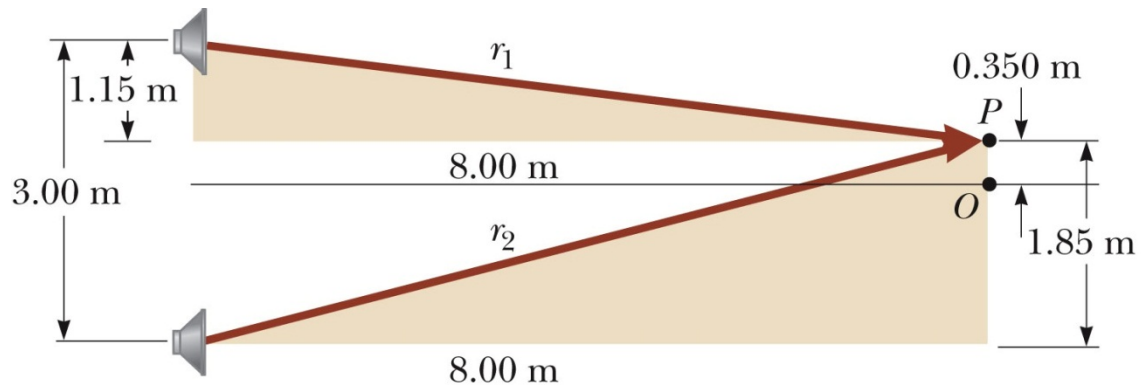
$$r_1 = \sqrt{(8.00 \text{ m})^2 + (1.15 \text{ m})^2} = 8.08 \text{ m}$$

$$r_2 = \sqrt{(8.00 \text{ m})^2 + (1.85 \text{ m})^2} = 8.21 \text{ m}$$

경로차는 0.13m이고 이에 해당하는 1차 극소의 파장  $\lambda$ 는 0.26m이다.

따라서 음원의 진동수는:

$$f = \frac{v}{\lambda} = \frac{343 \text{ m/s}}{0.26 \text{ m}} = 1.3 \text{ kHz}$$



## 14.2 정상파 (Standing Waves)

진폭, 진동수, 파장이 같은 두 파가 매질 속에서 마주 보고 진행하는 경우:

$$y_1 = A \sin(kx - \omega t)$$

$$y_2 = A \sin(kx + \omega t)$$

그 두 파는 중첩의 원리에 따라 간섭한다.

그 결과 합성파는:  $y = (2A \sin kx) \cos \omega t$

이것이 **정상파**(standing wave)의 파동함수이다.

이 식 속에  $kx - \omega t$ 의 항이 없기 때문에 이 식은 진행파 식이 아니다.

정상파를 관찰해 보면, 파가 진행하지 않고 정지해 있는 모습으로 보인다.

정지파라고도 한다.



진폭이 영인 점이 **마디**(node)이다:

$$\text{마디의 위치: } x = 0, \frac{\lambda}{2}, \lambda, \frac{3\lambda}{2}, \dots = \frac{n\lambda}{2} \quad n = 0, 1, 2, 3, \dots$$

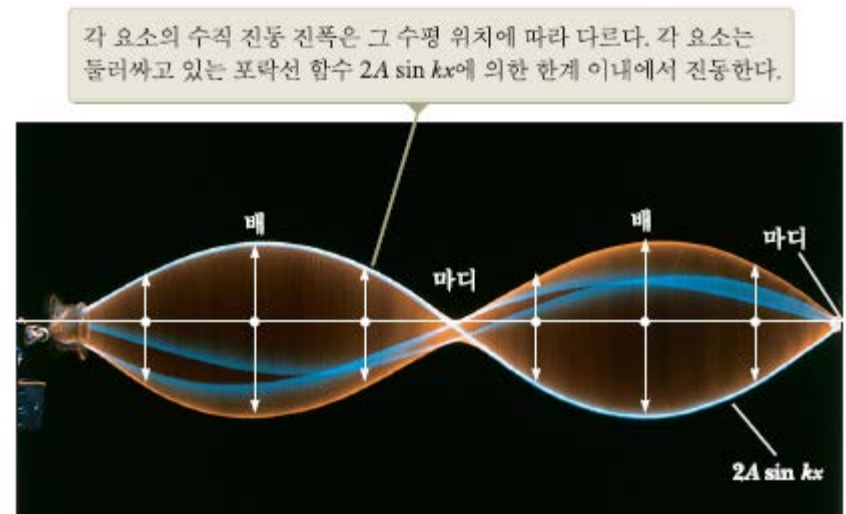
**배**(antinode)의 위치: 변위가 최대인 점, 즉  $2A$

$$x = \frac{\lambda}{4}, \frac{3\lambda}{4}, \frac{5\lambda}{4}, \dots = \frac{n\lambda}{4} \quad n = 1, 3, 5, \dots$$

가장 가까운 배 사이의 거리는  $\lambda/2$ :

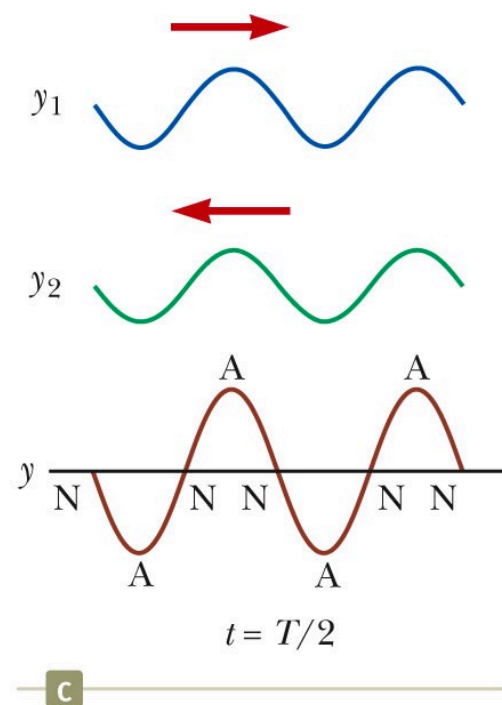
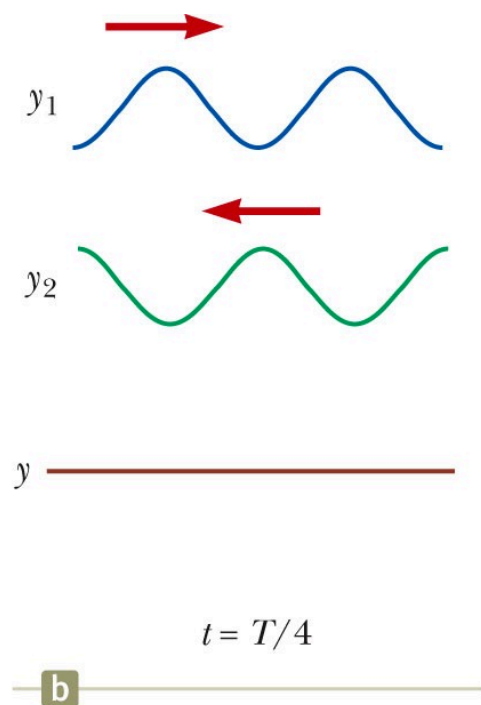
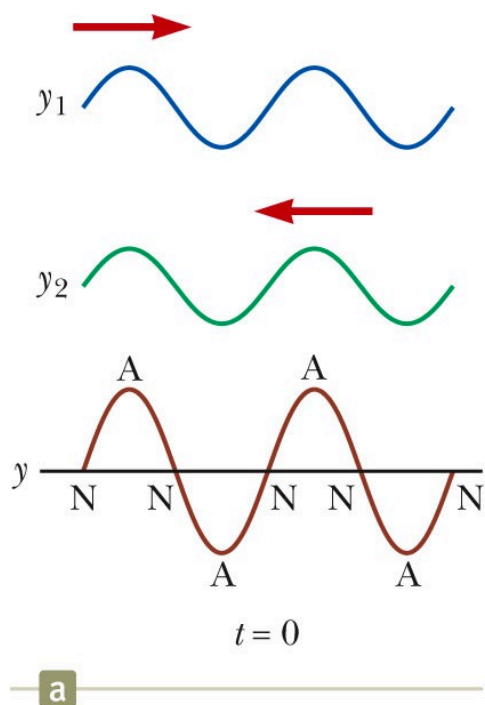
가장 가까운 마디 사이의 거리는  $\lambda/2$ :

가장 가까운 배와 마디 사이의 거리는  $\lambda/4$ :





마주 보고 진행하는 진폭이 같은 두 파에 의해 여러 시각에서 서로 다른 모양의 정상파가 생긴다:



## 예제 14.2 정상파의 형성

서로 반대 방향으로 진행하는 두 파동이 정상파를 만든다. 각각의 파동 함수는

$$y_1 = (4.0\text{cm})\sin(3.0x - 2.0t) \quad y_2 = (4.0\text{cm})\sin(3.0x + 2.0t)$$

(A) 줄의 한쪽 끝이  $x=0$ 일 때, 마디와 배의 위치를 구하라.

(B)  $x=2.3\text{cm}$ 에 위치한 매질 요소의 단조화 운동의 진폭을 구하라.

풀이

(A)  $y = (2A \sin kx) \cos \omega t = [(8.0\text{cm}) \sin 3.0x] \cos 2.0t$

$$\begin{aligned} y_{\max} &= (8.0\text{cm}) \sin 3.0x \big|_{x=2.3} \\ &= (8.0\text{cm}) \sin(6.9\text{rad}) = 4.6\text{cm} \end{aligned}$$

(B)  $k = \frac{2\pi}{\lambda} = 3.0\text{rad/cm} \rightarrow \lambda = \frac{2\pi}{3.0}\text{cm}$

배:  $x = n \frac{\lambda}{2} = n \left( \frac{\pi}{3} \right) \text{cm} \quad n = 0, 1, 2, 3, \dots$     마디:  $x = n \frac{\lambda}{4} = n \left( \frac{\pi}{6} \right) \text{cm} \quad n = 1, 3, 5, 7, \dots$

## 14.3 분석 모형: 경계 조건하의 파동

(Analysis Model : Waves Under Boundary Condition)

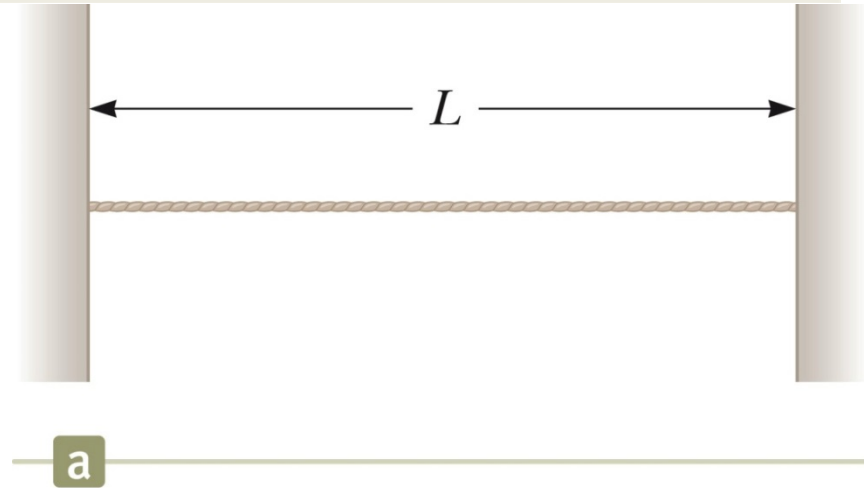
길이가  $L$ 이고 양단이 고정된 줄

양단에 입사하고 반사하는 파의 연속적인 중첩에 의해 정상파가 생긴다.

그런 파에는 경계조건이 있게 된다.

줄의 양 끝은 진동의 마디가 되어야만 한다.

마디에선 변위가 영.



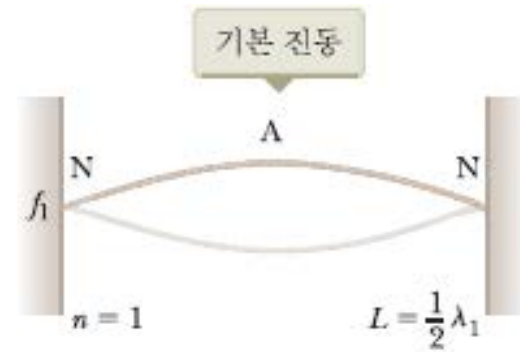
줄은 **정규 모드**(normal mode)라 불리는 고유의 진동 모양을 가진다.

각각의 모드는 **특성진동수**를 갖는다.

정규모드로 진동하는 줄은 **양 끝이 마디여야** 하고 **마디와 배 사이의 간격이  $\lambda/4$ 가** 된다는 것이다.

## 첫 번째 정규모드

양 끝이 마디이고,  
가운데 중간 부분이 배이다.  
이 경우가 파장이 가장 긴 모드이다.



$$L = \frac{\lambda_1}{2} \quad \text{or} \quad \lambda_1 = 2L$$

## 그 다음부터 계속되는 모드

배가 하나씩 증가,  
두 번째 모드의 파장은  $\lambda=L$



세 번째 모드의 파장은  $\lambda=2L/3$



일반적으로,  $n$  번째 모드의 파장은

$$\lambda_n = \frac{2L}{n} \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

고유진동수는

$$f_n = \frac{v}{\lambda_n} = \frac{n}{2L} v \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

다시 쓰면

$$f_n = \frac{n}{2L} \sqrt{\frac{T}{\mu}} \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

$n=1$  인 가장 낮은 진동수를 **기본진동수**(fundamental frequency)라 한다.

$$f_1 = \frac{1}{2L} \sqrt{\frac{T}{\mu}}$$

그 이상의 정규진동의 진동수는 기본 진동수의 정수배이다.

정수배 관계를 갖는 정규모드의 진동수는 **조화열**(harmonic series)을 이룬다.

이러한 정규모드를 **조화모드**(harmonics)라 한다.

기본 진동수  $f_1$ 은 첫 번째 배진동의 진동수이고, 진동수  $f_2 = 2f_1$ 은 두 번째 배진동의 진동수이며, 진동수  $f_n = nf_1$ 은  $n$  번째 배진동의 진동수이다.

### 예제 14.3 C음을 쳐 보라!

피아노에서 중간 C줄의 기본 진동수는 262Hz이며, 중간 C 위의 첫 번째 A줄의 기본 진동수는 440Hz이다.

**(A)** C줄의 다음 두 조화 모드의 진동수를 계산하라.

**풀이** 기본 진동수는  $f_1=262\text{Hz}$ 로 알려져 있으므로 정수를 곱해 다음 조화 모드의 진동수들을 구한다.

$$f_2 = 2f_1 = 524 \text{ Hz}$$

$$f_3 = 3f_1 = 786 \text{ Hz}$$

**(B)** 만약 A줄과 C줄이 같은 길이  $L$ 와 선질량 밀도  $\mu$  갖는다면, 두 줄의 장력 비는 얼마인가?

**풀이** 기본진동수에 대한 식을 쓴다:  $f_{1A} = \frac{1}{2L} \sqrt{\frac{T_A}{\mu}}$  및  $f_{1C} = \frac{1}{2L} \sqrt{\frac{T_C}{\mu}}$

처음 식을 두 번째 식으로 나누어서 그 비를 구한다:

$$\frac{f_{1A}}{f_{1C}} = \sqrt{\frac{T_A}{T_C}} \rightarrow \frac{T_A}{T_C} = \left(\frac{f_{1A}}{f_{1C}}\right)^2 = \left(\frac{440}{262}\right)^2 = 2.82$$

## 14.4 공기 관에서의 정상파 (Standing Waves in Air Columns)

공기관 속을 서로 마주보고 진행하는 종음파의 간섭으로 정상파가 생길 수 있다.

입사파와 반사파 간의 위상 관계는 관의 끝이 막힌 경우와 열린 경우에 따라 다르다.

관이 막힌 끝은 정상파의 **변위마디** (displacement node)이다.

- 막힌 부분에서 공기 중의 종방향 운동이 불가능하다.
- 반사파는 입사파와  $180^\circ$  위상차가 있다.

막힌 끝은 압력 **배** (pressure antinode)에 해당한다.

- 그곳은 압력변화가 최대인 곳이다.



관이 열린 끝은 정상파의 **변위배**(displacement antinode)이다.

파의 압축영역이 관의 열린 곳을 빠져 나감에 따라, 관의 구속 조건은 없어지고, 압축된 공기는 대기 중으로 자유로이 팽창할 수 있다.

- 막힌 부분에서 공기 중의 종방향 운동이 불가능하다.

막힌 끝은 압력 **마디**(pressure node)에 해당한다.

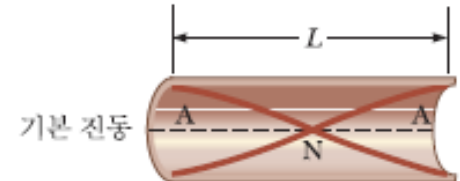
- 그곳은 압력변화가 없는 곳

양쪽 끝이 열려 있는 관에서, 끝은 변위 배이고 조화열은 기본 진동수의 모두 정수배로 이루어진다.

## 양단이 열리관의 경우

양단은 변위배

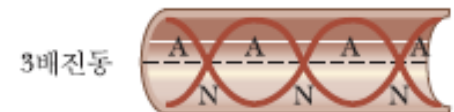
고유진동수:  $f_n = n \frac{v}{2L} \quad n = 1, 2, 3, \dots$



$$\lambda_1 = 2L$$
$$f_1 = \frac{v}{\lambda_1} = \frac{v}{2L}$$



$$\lambda_2 = L$$
$$f_2 = \frac{v}{\lambda_2} = 2f_1$$



$$\lambda_3 = \frac{2}{3}L$$
$$f_3 = \frac{3v}{2L} = 3f_1$$

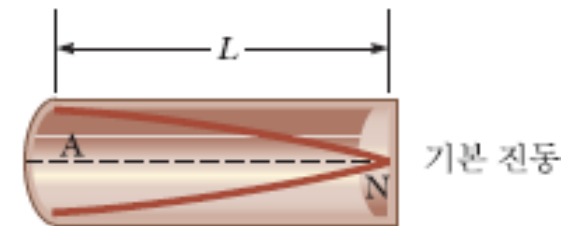
## 한쪽 끝만 열린 경우

- 닫힌 끝은 변위 마디
- 열린 끝은 변위 배

## 고유진동수:

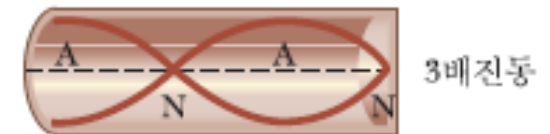
$$f_n = n \frac{v}{4L} \quad n = 1, 3, 5, \dots$$

한쪽 끝이 닫힌 관에서, 열린 끝은 변위 배이고 닫힌 끝은 마디이다. 조화열은 기본 진동수의 홀수 정수배로 이루어진다.



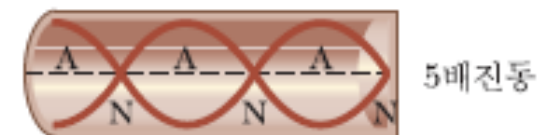
$$\lambda_1 = 4L$$

$$f_1 = \frac{v}{\lambda_1} = \frac{v}{4L}$$



$$\lambda_3 = \frac{4}{3}L$$

$$f_3 = \frac{3v}{4L} = 3f_1$$



$$\lambda_5 = \frac{4}{5}L$$

$$f_5 = \frac{5v}{4L} = 5f_1$$

## 예제 14.4 큰 하수관에 부는 바람

길이 1.23 m인 배수거 구획에서 바람이 열린 끝 부분을 가로질러 불 때 엄청난 소음이 난다.

(A) 그 하수관은 원통형이며 양쪽이 열려 있는 경우, 하수관의 처음 세 개의 조화 모드의 진동수를 구하라. 공기중의 음속은  $v = 343\text{m/s}$ 이다.

풀이

양쪽 끝이 열린 공기 관으로 모형화한 다음 하수관의 기본 진동의 진동수를 구한다.

$$f_1 = \frac{v}{2L} = \frac{343 \text{ m/s}}{2(1.23 \text{ m})} = 139 \text{ Hz}$$

정수들을 곱해서 다음 조화 모드의 진동수를 구한다.

$$f_2 = 2f_1 = 279 \text{ Hz}$$

$$f_3 = 3f_1 = 418 \text{ Hz}$$

(B) 한쪽이 막혀 있는 경우 하수관의 처음 세 개의 자연 진동수를 구하라.

풀이

한쪽 끝이 닫힌 공기 관으로 모형화한 다음 하수관의 기본 진동의 진동수를 구한다.

$$f_1 = \frac{v}{4L} = \frac{343 \text{ m/s}}{4(1.23 \text{ m})} = 69.7 \text{ Hz}$$

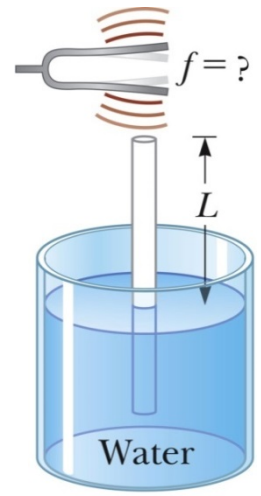
홀수의 정수들을 곱해서 다음의 두 조화 모드를 구한다.

$$f_3 = 3f_1 = 209 \text{ Hz}$$

$$f_5 = 5f_1 = 349 \text{ Hz}$$

## 예제 14.5 소리굽쇠의 진동수 측정

공기 관에서의 공명을 설명하는 간단한 장치가 그림에 나타나 있다. 양쪽 끝이 열린 수직 관이 물에 일부 잠겨 있고, 미지의 진동수로 진동하는 소리굽쇠가 관의 위쪽 끝 근처에 있다. 공기 기둥의 길이  $L$ 은 관 속의 물을 연속적으로 이동시켜 조절할 수 있다. 소리굽쇠에 의해 만들어진 음파는  $L$ 이 관의 공명 진동수 중 하나에 해당할 때 강해진다. 어떤 관에서 공명이 일어나는 최소 길이  $L$ 은 **9.00 cm**이다.



a

(A) 소리굽쇠의 진동수를 구하라.

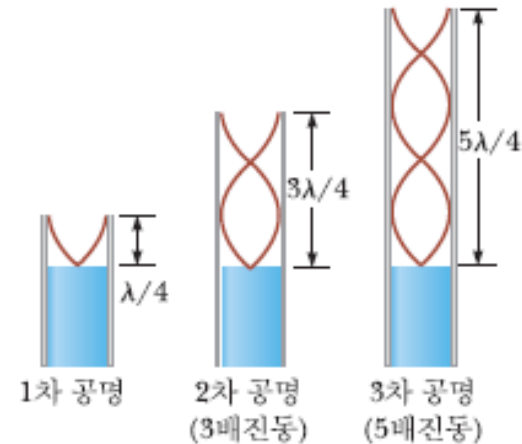
**풀이** 소리굽쇠의 기본진동수는:  $f_1 = \frac{v}{4L} = \frac{343 \text{ m/s}}{4(0.0900 \text{ m})} = \mathbf{953 \text{ Hz}}$

(B) 위의 공명 진동수 다음의 두 공명 조건에 대한 공기 관의 길이  $L$ 을 구하라.

**풀이** 음파의 파장을 구한다:  $\lambda = \frac{v}{f} = \frac{343 \text{ m/s}}{953 \text{ Hz}} = 0.360 \text{ m}$

2차 공명이 일어날 공기관의 길이:  $L = 3\lambda/4 = \mathbf{0.270 \text{ m}}$

3차 공명이 일어날 공기관의 길이:  $L = 5\lambda/4 = \mathbf{0.450 \text{ m}}$



## 14.5 맥놀이: 시간적 간섭 (Beats: Interference in Time)

진동수가 약간 다른 파동이 간섭할 때 일시적인 간섭이 일어난다.

**맥놀이**(beats): 진동수가 약간 다른 두 파가 중첩될 때 두어진 위치에서  
합성파의 진폭이 주기적으로 변하는 것

**맥놀이 진동수**(beat frequency): 매 초당 듣는 진폭의 극대값의 수:

사람의 귀는 약 20beats/s 의 맥놀이 진동수를 들을 수 있다.

진폭은 같으며 진동수가 조금 다른 두 파가 같은 매질 속을  
진행하는 경우

- $x=0$ 에서의 위치;

$$y_1 = A \cos 2\pi f_1 t \quad \text{and} \quad y_2 = A \cos 2\pi f_2 t$$

- 합성파의 위치:

$$y = y_1 + y_2 = A(\cos 2\pi f_1 t + \cos 2\pi f_2 t)$$

- 삼각공식을 사용하여 정리:

$$\cos a + \cos b = 2 \cos \left( \frac{a+b}{2} \right) \cos \left( \frac{a-b}{2} \right)$$

$$a = 2\pi f_1 t \text{ and } b = 2\pi f_2 t \quad \text{라 두면,}$$

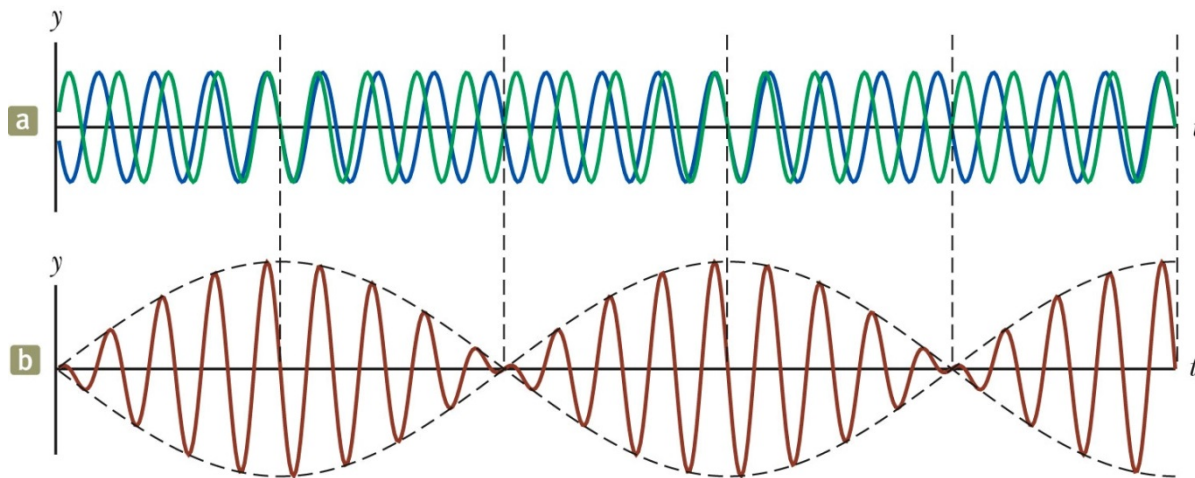
$$y = \left[ 2A \cos 2\pi \left( \frac{f_1 - f_2}{2} \right) t \right] \cos 2\pi \left( \frac{f_1 + f_2}{2} \right) t$$

진폭은:

$$A_{x=0} = 2A \cos 2\pi \left( \frac{f_1 - f_2}{2} \right) t$$

$$\cos 2\pi \left( \frac{f_1 - f_2}{2} \right) t = \pm 1 \quad \text{일 때 최대진폭이 된다.}$$

따라서 맥놀이 진동수는:  $f_b = |f_1 - f_2|$





## 14.6 연결주제: 배에 위치한 건축물

(Context Connection: Building on Antinodes)

### 퇴적분지(sedimentary basins)에서 정상파의 효과

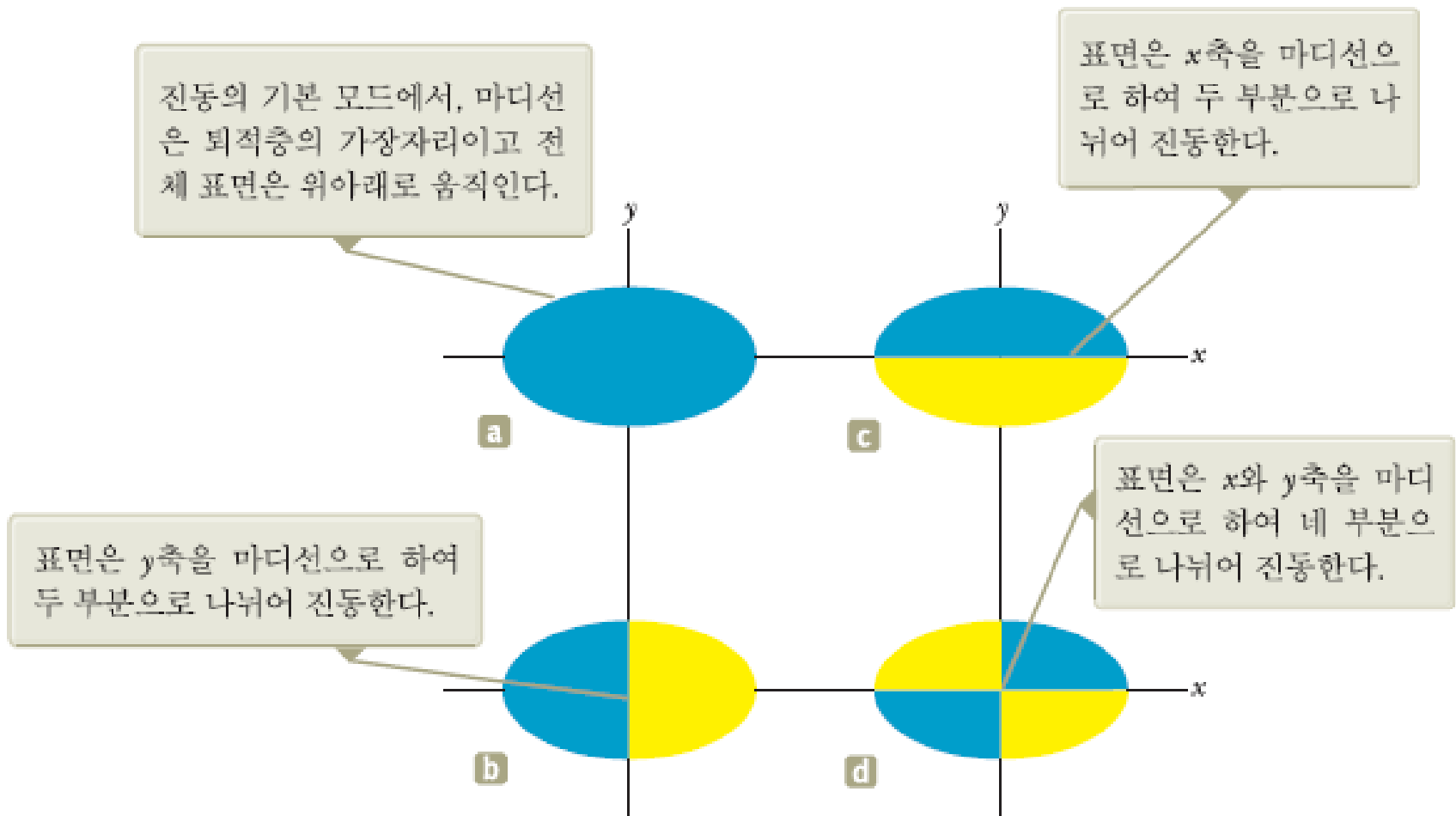
- 퇴적분지: 지형학적으로 오목한 곳에 퇴적층이 채워진 곳

건축물 또는 구조물들의 자연 진동수가 아래쪽에 놓인 퇴적지의 공명 진동수와 같아진다면 지진에 의한 파괴는 극적으로 증가할 수 있다.

이 공명 진동수는 퇴적층의 경계면으로부터 반사된 지진파에 의해 형성된 삼차원 정상파와 관련이 있다.

# 위에서 본 반타원체 모양의 퇴적층에서의 정상파 모드

각각의 경우, 어떤 순간에 파란 부분이 종이면의 위쪽에 있다면, 노란 부분은 종이면의 아래쪽에 있다.



퇴적층에서 정상파 모양은 퇴적층의 경계 사이에서 수평으로 이동하는 지진파로부터 발생한다.

- 퇴적 분지에 세워진 구조물에 대해, 지진 피해의 정도는 퇴적지에서 이동하는 지진파의 간섭에 의해 생긴 정상파 모드들에 의존한다.
- 지표면 운동의 최대 영역[즉 **배**(antinode) 위치]에 세워진 구조물들은 흔들림이 심하지만,
- 마디 근처에 존재하는 구조물은 상대적으로 지표면 운동이 경미하게 나타날 것이다.