# Fiche TD5: Terminaison et correction

# Exercice 1 Algorithme mystère

On considère l'algorithme suivant :

```
\begin{array}{|c|c|} \textbf{Entr\'e} : \text{Un entier naturel n} \\ \textbf{Sortie} : \\ \text{mystere(n)} = \\ \text{ploum} \leftarrow \text{faux} \\ i \leftarrow 1 \\ \text{Tant que } i < n-1 \text{ et ploum} = \text{faux} \\ i \leftarrow i+1 \\ \text{ploum} \leftarrow (n \text{ mod } i=0) \\ \text{Renvoyer ploum} \end{array}
```

- 1. Donner une spécification la plus précise possible pour cet algorithme.
- 2. Prouver la terminaison de cet algorithme en exhibant un variant adapté.
- 3. Prouver la correction de cet algorithme vis à vis de la spécification précisée à la question 1.

#### Exercice 2 PGCD

On considère les deux algorithmes suivants dont la spécification est identique : leur entrée est un couple d'entiers naturels  $(a, b) \neq (0, 0)$  et leur sortie est le pgcd de a et b.

```
\begin{aligned} & PGCD\_rec(a,b) = \\ & Si \ b = 0 \ alors \\ & Renvoyer \ a \\ & Sinon \\ & Renvoyer \ PGCD\_rec(b, \ a \ mod \ b) \end{aligned}
```

```
\begin{aligned} \text{PGCD\_it}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) &= \\ \text{Tant que } \mathbf{b} &> 0 \\ \mathbf{r} &\leftarrow \mathbf{a} \bmod \mathbf{b} \\ \mathbf{a} &\leftarrow \mathbf{b} \\ \mathbf{b} &\leftarrow \mathbf{r} \\ \text{Renvoyer } \mathbf{a} \end{aligned}
```

- 1. Prouver la terminaison de ces deux algorithmes.
- 2. Prouver la correction de ces deux algorithmes.

## Exercice 3 Evaluation de polynômes

Dans l'algorithme suivant, la fonction tete renvoie la tête d'une liste, et queue renvoit sa queue.

```
Entrée : Une liste non vide de réels [a_0, a_1, ..., a_n] représentant le polynôme P = \sum_{i=0}^n a_i X^i, et un réel a.

Sortie : L'évaluation de P en a, c'est-à dire, le réel P(a).

Horner(P, a) =
Si longueur(P) = 1
Renvoyer tete(P)
Sinon
Renvoyer tete(P) + a \times \text{Horner}(\text{queue}(P), a)
```

- 1. Montrer que cet algorithme termine.
- 2. Montrer la correction de cet algorithme.

#### Exercice 4 Racines carrées

On considère les deux algorithmes suivants dont la spécification est identique : leur entrée est un entier n et leur sortie est la racine carrée de n arrondie à l'entier inférieur.

```
 \begin{aligned} \text{racine1(n)} &= \\ r \leftarrow 0 \\ \text{Tant que } r \times r \neq n \\ r \leftarrow r{+}1 \\ \text{Renvoyer } r \end{aligned}
```

```
\begin{aligned} & racine2(n) = \\ & r \leftarrow 0 \\ & s \leftarrow 1 \\ & Tant \ que \ s \leq n \\ & r \leftarrow r{+}1 \\ & s \leftarrow s + 2 \times r + 1 \\ & Renvoyer \ r \end{aligned}
```

- 1. Montrer la correction de ces deux algorithmes.
- 2. Sont-ils totalement corrects par rapport à leur spécification ?

#### Exercice 5 Recherche dichotomique

On considère l'algorithme suivant :

```
Entrée : Un tableau T d'entiers trié dans l'ordre croissant et un entier x.
Sortie: vrai si x \in T, faux sinon.
cherche(T, x) =
     debut \leftarrow 0
     fin \leftarrow longueur(T)
     trouve \leftarrow faux
     Tant que (trouve = faux) et (debut < fin)
          milieu \leftarrow (\text{debut+fin})/2 #division entière
          Si T[m] = x
                trouve \leftarrow vrai
          {\rm Sinon}
               Si T[m] < x
                     debut \leftarrow m+1
                Sinon
                     fin \leftarrow m
     Renvoyer trouve
```

- 1. Justifier la terminaison de cet algorithme.
- 2. Exprimer un invariant utile pour la boucle présente dans cet algorithme.
- 3. L'utiliser pour montrer sa correction.

## Exercice 6 Fonction d'Ackermann

La fonction d'Ackermann, notée A, est définie récursivement sur  $\mathbb{N}^2$  de la façon suivante :

$$A(m,n) = \begin{cases} n+1 \text{ si } m=0 \\ A(m-1,1) \text{ si } m>0 \text{ et } n=0 \\ A(m-1,\,A(m,n-1)) \text{ si } m>0 \text{ et } n>0 \end{cases}$$

- 1. Calculer A(4,2). Pour information, l'ordre de grandeur du nombre d'atomes dans l'univers est de  $10^{80}$ .
- 2. Montrer qu'un algorithme qui calcule les valeurs de la fonction d'Ackermann termine.
- 3. Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}$  on a : A(1,n) = 2 + (n+3) 3,  $A(2,n) = 2 \times (n+3) 3$ ,  $A(3,n) = 2^{n+3} 3$  et  $A(4,n) = 2^{2^{2\dots^2}} 3$  avec n+3 exponentiations empilées.

Culture générale : Ce qu'on appelle aujourd'hui "fonction d'Ackermann" est en fait la reformulation d'une fonction de trois variables due à Ackermann en une fonction de deux variables par la mathématicienne Rózsa Péter. La fonction d'Ackermann est un exemple classique de fonction récursive mais non récursive primitive et a contribué à mieux cerner la notion de calculabilité telle que définie par Turing. La réciproque de la fonction d'Ackermann, notée  $\alpha(n)$ , intervient dans l'analyse de complexité de certains algorithmes ; elle croît si lentement que pour toute considération pratique on peut faire l'approximation  $\alpha(n) \leq 5$ .