Software Testing Basics

1. Importância do Teste de Software

 O objetivo do teste é avaliar a qualidade do software e reduzir o risco de falhas em operação.

2. Princípios do Teste de Software

Sete princípios fundamentais:

- 1. O teste não prova que um sistema está livre de erros.
- Testes exaustivos são impossíveis Testar todas as combinações de entrada e estados é inviável.
- 3. **Testar cedo economiza tempo e dinheiro** Defeitos descobertos mais cedo são mais fáceis e baratos de corrigir.
- 4. **Os defeitos tendem a concentrar-se em poucas áreas** Pequenos módulos podem conter a maioria dos erros.
- 5. Repetir os mesmos testes pode deixá-los ineficazes.
- 6. **O teste depende do contexto** Diferentes tipos de software exigem abordagens distintas.
- 7. **Ausência de erros não significa um sistema útil** Um software pode estar livre de erros, mas ainda assim não atender às necessidades do usuário.

3. Processo de Teste

- 1. Planeamento do Teste Define objetivos e estratégias de teste.
- Monitorização e Controlo Acompanha o progresso do teste em relação ao planeado.
- 3. **Análise do Teste** Identifica o que deve ser testado e quais condições devem ser verificadas.
- Design do Teste Criação de casos de teste para cobrir os cenários identificados.
- 5. Implementação do Teste Organização dos casos de teste para execução.
- 6. Execução do Teste Execução dos testes conforme o plano estabelecido.

Software Testing Basics

7. **Encerramento do Teste** – Colheita e análise dos resultados para aprendizagem e melhoria futura.

4. Diferença entre Teste e Depuração

- Testes identificam falhas no software.
- **Depuração** (debugging) é o processo de encontrar e corrigir essas falhas.

Software Testing Basics 2