DTO

Data Transfer Object (DTO)

- Problema: Como transferir dados entre camadas sem expor entidades do domínio e sem criar dependências desnecessárias?
- Solução: Criar DTOs, objetos simples que contêm apenas dados e são usados para comunicação entre camadas.
- Benefícios: ✓ Reduz acoplamento entre camadas. ✓ Permite ocultar atributos desnecessários. ✓ Melhora a segurança ao expor apenas os dados necessários.

O Que É um DTO?

- ★ Pergunta possível:
- O que significa DTO e qual a sua função?
- Resposta:

DTO (**Data Transfer Object**) é **um objeto usado para transferir dados** entre camadas do sistema (ex.: entre Controller e Service) sem expor diretamente as entidades do domínio.

- Principais benefícios:
- ✓ Evita expor diretamente entidades do banco de dados.
- ✓ Reduz o acoplamento entre camadas.
- ✓ Melhora a segurança, evitando modificações diretas nas entidades.
- ✓ Aumenta a eficiência, permitindo transportar apenas os dados necessários.

Qual a Diferença Entre DTO e Entidade?

- ★ Pergunta possível:
- Qual a diferença entre um DTO e uma entidade?
- Resposta:

- DTO → Usado para transportar dados entre camadas do sistema. Não tem lógica de negócio.
- Entidade → Representa um objeto de domínio, podendo ter regras de negócio e ser armazenado na base de dados.

Por Que Não Usamos Entidades Diretamente no Controller?

- ★ Pergunta possível:
- Por que é uma má prática expor diretamente entidades no Controller?
- Resposta:
- Se a estrutura da entidade mudar, o código da API pode quebrar.
- Sexcesso de dados → Muitas vezes, apenas alguns campos precisam ser enviados/recebidos, e não a entidade inteira.

O DTO Pode Ter Métodos?

- Pergunta possível:
- Um DTO pode ter métodos ou deve ser apenas um "objeto de dados"?
- Resposta:

Sim, um DTO pode ter **métodos auxiliares**, como conversores e formatadores, mas **não deve ter regras de negócio**.