

# SCRUM

- **Metodologia ágil de gestão de projetos** que visa entregar produtos de forma **incremental e iterativa**.

✓ **Iterativo:** melhora o produto continuamente a cada Sprint, aprimorando requisitos e implementações com base no feedback.

✓ **Incremental** porque entrega funcionalidades utilizáveis em partes pequenas, aumentando o valor do software progressivamente.

Abordagem colaborativa e flexível, permitindo que as equipas se adaptem rapidamente às mudanças e **entreguem valor contínuo** ao cliente.

## Principais Componentes do Scrum:

### Product Owner (PO):

Representa os interesses do cliente e as necessidades do negócio. O PO é responsável por manter o Product Backlog e garantir que a equipa de desenvolvimento saiba o que precisa ser feito em cada iteração.

### Scrum Master:

Facilita o processo Scrum, ajudando a equipa a remover impedimentos e garantindo que as práticas do Scrum sejam seguidas corretamente. O Scrum Master não é um team manager, mas sim um facilitador.

### Development Team:

A equipa de desenvolvimento é composta pelos profissionais técnicos que trabalham para entregar os incrementos de produto no final de cada sprint. A equipa deve ser auto-organizada e multidisciplinar.

### Artefactos:

**Product Backlog:** Lista priorizada de todas as funcionalidades, melhorias e requisitos que precisam ser implementados no produto. O Product Owner mantém e prioriza o backlog.

**Sprint Backlog:** Lista de tarefas selecionadas do Product Backlog que a equipa se compromete a completar durante uma Sprint.

**Incremento:** Produto funcional e utilizável gerado ao final de cada Sprint. Representa o progresso feito, uma versão do produto que pode ser entregue ou demonstrada.

**Sprint:** Um período fixo de tempo (geralmente de 1 a 4 semanas) em que uma parte do produto é desenvolvida. O trabalho durante o Sprint é focado num conjunto de tarefas do Sprint Backlog.

**Sprint Planning:** Uma reunião no início de cada Sprint onde a equipa define o que será feito no Sprint. O Product Owner explica o que precisa ser feito e a Development Team decide como realizar o trabalho.

**Daily Scrum:** Reunião diária de 15 minutos onde a equipa discute o progresso do Sprint, o que foi feito, o que será feito e quaisquer obstáculos encontrados.

**Sprint Review:** No final do Sprint, a equipa apresenta o Incremento do produto para os stakeholders, obtendo feedback e alinhando as expectativas.

**Sprint Retrospective:** Reunião após a Sprint Review onde a equipa reflete sobre o processo, identifica o que funcionou bem e o que pode ser melhorado no próximo Sprint.

## Benefícios do Scrum:

**Entrega contínua de valor:** Como o trabalho é dividido em Sprints curtos e entregas incrementais, o cliente recebe valor frequentemente, ao invés de esperar até o final do projeto.

**Flexibilidade e adaptação:** Scrum permite mudanças frequentes e ajustes ao longo do processo, ajudando as equipes a se adaptarem às mudanças nas necessidades ou no mercado.

**Alta colaboração e transparência:** Todos os membros da equipe (incluindo o Product Owner e o Scrum Master) têm visibilidade clara do progresso, e a colaboração é incentivada em todas as etapas do processo.

**Maior qualidade do produto:** Ao trabalhar em incrementos pequenos e frequentes, é mais fácil identificar problemas rapidamente e melhorar a qualidade do produto de forma contínua.