

TPFinal : Conception d'un jeu en 3D

par

Inès Bouakkaoui (2339482)

Travail présenté à

Éric Drouin

Collège de Bois-de-Boulogne

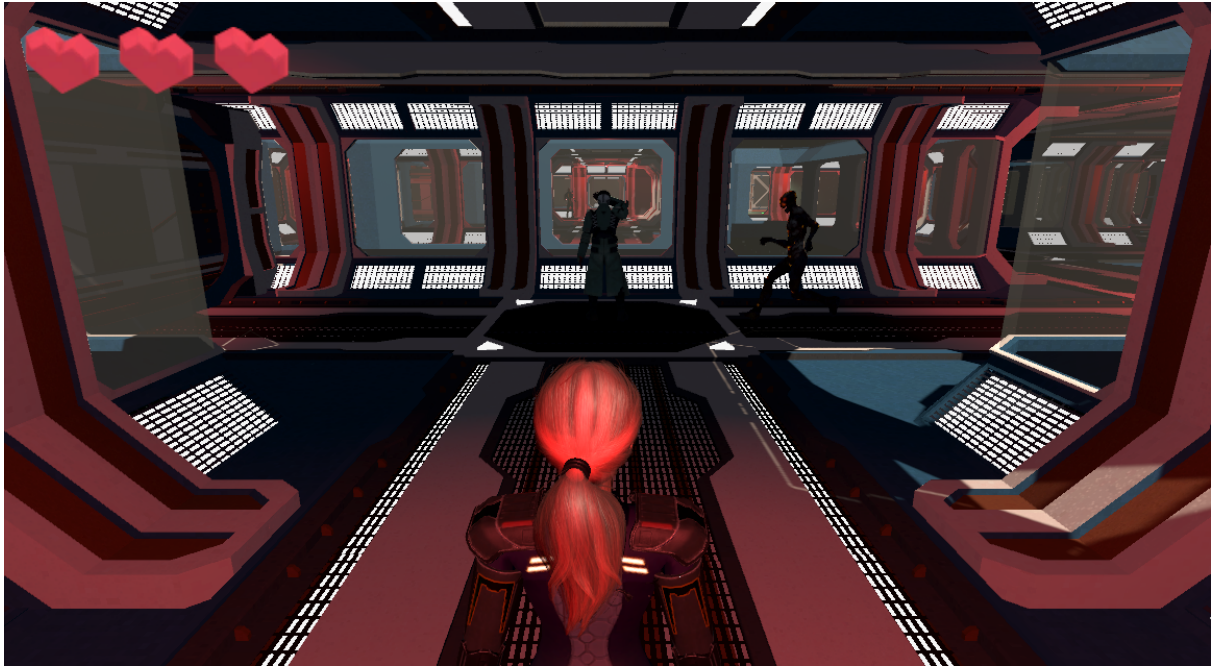
H24-360-2PR-BB : Programmation II ; groupe 02

22 mai 2024

VIRAL NEBULA



CONCEPT DU JEU



Viral Nebula plonge le joueur dans un univers de science-fiction où il doit naviguer à travers un vaisseau spatial de recherche en virologie. Le vaisseau est en crise : l'ordinateur de la salle de contrôle est défectueux ce qui rend les systèmes de ventilation des salles de recherche dysfonctionnelles ainsi que le robot biomécanique de recherche. Le virus se propage dans le vaisseau, et le robot biomécanique hostile erre à bord.

Ce jeu à la 3^e personne se déroule entièrement à bord d'un vaisseau spatial spécialisé en recherche virologique. Le vaisseau est équipé de diverses salles de recherche, d'une salle de contrôle centrale, et de sas de décontamination qui servent de zones sécurisées.

PERSONNAGE PRINCIPAL



Le joueur incarne une chercheuse en ingénierie biomédicale, envoyée en mission dans l'espace pour tester de nouveaux traitements sur des virus potentiellement dangereux. L'objectif principal est de réparer l'ordinateur central, ce qui restaurera les fonctions vitales du vaisseau, arrêtera la propagation du virus et réinitialisera le robot.

MÉCANISMES :

- **Personnage principal** : Le personnage peut se déplacer librement à travers le vaisseau.
- **PNJ** : Le personnage non-jouable est un collègue scientifique qui souhaite vous aider à réparer le vaisseau. Il vous donne un masque de protection au début du jeu puis se fait tuer par le robot.
- **Objectifs** : Le joueur doit récupérer des codes dispersés à travers le vaisseau pour accéder à la salle de contrôle. Il doit éviter le robot et ne doit pas rester trop longtemps dans les zones contaminées.
- **Objets** :



- *Kit de santé* : Permettent de récupérer des points de vie.



- *Recharges pour le masque* : Permettent de rester plus longtemps dans les zones contaminées.



- *Porte-papier* : Contient un des chiffres du code d'accès pour la salle de contrôle. Il faut en récupérer 5 pour ouvrir la salle de contrôle.

DANGERS ET ENNEMIS :

- **Salles contaminées** : Zones à haut risque qui ne peuvent être traversées sans dommages que quelques secondes.
- **Robots biomécaniques** : Des ennemis errants qui attaquent le joueur à vue.



CONDITIONS DE VICTOIRE ET DÉFAITE :

- **Victoire** : Réussir à accéder et à réparer l'ordinateur de la salle de contrôle.
- **Défaite** : Être tué par le robot, mourir de contamination, ou échouer à réparer l'ordinateur dans le temps imparti.