

# Exercice 1: (8pts)

Choisir la bonne réponse (QCM)

1	
<ol> <li>Comment est-il possible de faire référence à une variable <i>mavar</i> sous shell?</li> <li>(mavar)</li> <li>Mavar</li> <li>^mavar</li> <li>\$mavar</li> </ol>	<ul> <li>2. On souhaite lancer un script nommé "calcul.sh" avec les paramètres 4 et 12. Quelle est la bonne syntaxe à utiliser?</li> <li>A/calcul.sh \$1=4 \$2=12</li> <li>B/calcul.shparams 4 12</li> <li>C/calcul.sh 4 12</li> <li>D. PARAMS=4,12 ./calcul.sh</li> </ul>
<ul> <li>3. Pour ajouter une ligne supplémentaire dans un fichier déjà existant, on utilise la commande:</li> <li>A. echo "text" &gt; file</li> <li>B. cat "text" &gt; file</li> <li>C. echo "text" &gt;&gt; file</li> <li>D. "text" &gt;&gt; file</li> </ul>	<ul> <li>4. Comment afficher la longueur d'un tableau ?</li> <li>A. echo \${#tableau.length()}</li> <li>B. echo \${#tableau[*]}</li> <li>C. echo length(tableau)</li> <li>D. echo count(tableau)</li> </ul>
<ul> <li>5. Comment vérifier si une variable est vide ?</li> <li>A. if [ variable == "" ]</li> <li>B. if [[ variable = "" ]]</li> <li>C. if [ -z variable ]</li> <li>D. if [ ! variable ]</li> </ul>	<ul> <li>6. Quelle instruction permet de vérifier si un fichier existe?</li> <li>A. if [ -e fichier ]</li> <li>B. if [[ -d fichier ]]</li> <li>C. if ( -e fichier )</li> <li>D. if { -f fichier }</li> </ul>
<ul> <li>7. Pour saisir une valeur au clavier et l'affecter à une variable en Shell, on utilise la syntaxe :</li> <li>A. get input</li> <li>B. user_input = read</li> <li>C. input == read</li> <li>D. read input</li> </ul>	<ul> <li>8. Que contient la variable \$? en Shell?</li> <li>A. Le nom du script</li> <li>B. Le nombre de paramètres</li> <li>C. La liste de tous les paramètres</li> <li>D. Le code de retour de la dernière ligne de commande</li> </ul>

### **NE RIEN ECRIRE ICI**

**9.** La commande « grep '^r' /etc/passwd » : 10. Quel est le résultat de la commande suivante : [[ 10 -lt 5 || 20 -gt 15 ]] && echo ''Vrai'' || echo ''Faux'' A. Affiche toutes les lignes du fichier A. Vrai /etc/passwd B. N'affiche que les lignes du B. Faux fichier C. L'opérateur || est invalide dans cette syntaxe /etc/passwd qui commencent par la lettre r D. La commande entraînera une erreur de syntaxe. C. N'affiche que les lignes du fichier /etc/passwd qui contiennent la lettre r D. N'affiche que les lignes du fichier /etc/passwd qui se terminent par la lettre r **11.** Pour afficher le nombre d'arguments passés **12.** Quel est le résultat d'exécution de la commande à un script, on exécute la commande : suivante sachant que stats.txt est un fichier contenant 500 lignes et chacune des lignes est A. echo# formée par 10 colonnes? B. echo \$# C. echo \${#} head -n 400 stats.txt | tail -n 10 | cut -f 2-5,8 >> D. echo \$\$# new stats.txt A. Si new\_stats.txt existe, les colonnes 2,3,4,5 et 8 des lignes 391 à 400 du fichier stats.txt sont copiées à la fin de new\_stats.txt B. Si new\_stats.txt n'existe pas, aucune action n'est exécutée C. Si new\_stats.txt n'existe pas, il est créé, et les 400 premières lignes du fichier stats.txt y sont D. Les colonnes 2,5 et 8 des lignes 391 à 400 du fichier stats.txt sont copiées à la fin du fichier new stats.txt **13.** Que fait le script ci-dessous ? **14.** Le lancement du script **myscript.sh** ci-dessous par la commande « bash myscript A B C D E F G H I J K L » affiche:

```
#!/bin/sh
var=Ali
w=`who | grep $var`
if [ -z "$w" ]; then
echo $var
fi
```

- A. Tester si la taille du « var » est nulle puis l'affiche sur l'écran
- B. Affiche le message « Ali » s'il est connecté à la machine
- C. Tester si la taille du « var » est non nulle puis l'affiche sur l'écran
- D. Affiche le message « Ali » s'il n'est pas connecté à la machine

```
#!/bin/bash
if [ $# -ge 10 ]
then
echo ${10}
fi
```

A. .

- B. A0
- C. JA
- D. A

```
15. Soit le script ci-dessous, laquelle des propositions suivantes est correcte ?
```

```
#!/bin/bash
for V in $(seq 0 $2)
do
   echo $V "x" $1 "=" $(expr $V "*" $1 )
done
```

- A. Le script permet de sommer \$1 avec les chiffres inférieurs ou égal \$2
- B. Le script affiche la multiplication de \$2 par tous les chiffres inférieurs ou égaux à \$2
- C. Le script permet de multiplier \$1 par tous les chiffres compris entre 0 et \$2
- D. Le script affiche le message « \$V x \$1 = \$V \* \$1 » \$2 fois

```
16. Parmi les options suivantes, quelle est la première option du menu déroulant généré par ce script?
```

- A. Option 1
- B. Option 2
- C. Option 3
- D. Option 4

### Exercice 2: (6 pts)

Le fichier /etc/group contient la liste de tous les groupes utilisateurs créés sur la machine. Il est organisé sous la forme de quatre champs séparés par « : » de la manière suivante :

Nom du groupe : Indication sur le mot de passe : Identifiant du groupe(GID) : Membres de ce groupe

La figure suivante représente un extrait de l'affichage du contenu de ce fichier :

```
esprit:x:1000:
sambashare:x:135:esprit
fwupd-refresh:x:136:
user1:x:2500:
group1:x:2501:user1
```

On se propose d'extraire des informations à partir du fichier /etc/group. Pour cela, on vous demande d'écrire un script shell nommé « script1.sh » qui permet de :

1. Tester la présence d'un seul argument, sinon afficher le message « Le script nécessite un argument ». (1.5pt)

- 2. Compter le nombre de groupes dans ce fichier. (1pt)
- 3. Vérifier l'existence du groupe passé en argument. Si le groupe existe :
  - ✓ Afficher l'identifiant de ce groupe « GID ». (1.75pt)
  - ✓ Afficher les membres de ce groupe, sinon indiquer que le groupe ne contient pas d'utilisateurs. (1.75pt)

Ci-dessous un exemple d'exécution de ce script:

```
esprit@esprit-virtual-machine:~$ ./script1.sh
Le script nécessite un argument
esprit@esprit-virtual-machine:~$ ./script1.sh user1
Le nombre de groupes est : 78
Le GID de user1 est : 2500
Aucun membre n'est affecté à user1
esprit@esprit-virtual-machine:~$ ./script1.sh group1
Le nombre de groupes est : 78
Le GID de group1 est : 2501
Les membres du groupe group1 sont : user1
```

#### script1.sh

```
#! /bin/bash
#question1
if [ $# -ne 1 ];then
echo Le script n\écessite un argument
exit 1
#question2
echo Le nombre de groupes est : $(cat /etc/group|wc -l)
#question3 partie 1
if [ `grep ^$1 /etc/group|wc -l` -eq 0 ];then
echo le groupe $1 n\'existe pas
echo Le GID de $1 est : $(grep "^$1" /etc/group| cut -d: -f3)
#question3 partie 2
if [-z \grep \$1 /etc/group | cut -d: -f4\];then
echo Aucun membre n\'est affecté à $1
else
echo Les membres du groupe $1 sont : $(grep "^$1" /etc/group| cut -d: -f4)
fi.....
.....
.....
.....
```

N° Carte :	
Nom et Prénom :	Classe:

## Exercice 3: (6 pts)

On se propose d'écrire un script nommé « **GererFichier.sh** » qui effectue des opérations sur un fichier donné en argument et à travers des options tapées à la ligne de commande. Les options sont les suivantes:

- -c : Copier le fichier dans un répertoire /tmp/backup
- -s : Supprimer le fichier avec demande d'autorisation
- -d : Déplacer le fichier exécutable dans un répertoire Trash créé dans le répertoire /var
- -p : Afficher les permissions des fichiers
- -h : Afficher le help du script en affichant le contenu du fichier /var/help\_GererFichier.txt
- 1. Ecrire la fonction **affiche\_usage** qui affiche dans la sortie standard l'usage du script comme suit (**1pt**):

```
USAGE: GererFichier: [-h] [-c] [-d] [-s] [-p] Fichier
```

```
#! /bin/bash
#afficher_usage pour afficher l'usage du script
affiche_usage() {
echo ' USAGE: GererFichier.sh : [-h] [-c] [-d] [-s] [-e] Fichier(s).." '
}
```

# **NE RIEN ECRIRE ICI**

2. Compléter la création des fonctions appelées pour chaque option tapée. (2pt)

```
#fn_tester pour tester l'existence des fichiers
fn_tester() {
if test! -e $1
then
echo "le fichier est inexistant"
return 1
else
return 0
#fn_copier pour copier les fichiers
fn_copier() {
if fn_tester $1 # si le fichier est existant
cp $1 /tmp/backup
#fn_deplacer pour déplacer les fichiers
fn_deplacer() {
if fn_tester $1 # si le fichier est existant
then
my $1 /var/trash
#fn_supprimer pour déplacer les fichiers
fn_supprimer() {
if fn_tester $1 # si le fichier est existant
then
rm -i $1
fi
}
#fn_afficher_perm pour déplacer les fichiers
fn_afficher_perm() {
if fn_tester $1
then
Is -I $1
fi
}
```

3. Le script principal teste la présence d'au moins un argument, sinon il affiche l'usage sur la sortie d'erreur et échoue. Compléter les champs manquants. (2pt)

```
#script principal
if [ $# -eq 0 ] ||! `echo $1 | grep -q "-"`
affiche_usage # juste pour afficher le syntaxe du script en cas de non utilisation des options et
d'arguments
else
while
getopts "c:d:p:s:h" option # chaque option est suivi d'argument obligatoire sauf le h (pour le help)
do
case $option in
c) fn_copier $OPTARG;; #La variable réservée "$OPTARG" contient l'argument associé à l'option.
d) fn deplacer $OPTARG;;
s) fn_supprimer $OPTARG;;
p) fn_afficher_perm $OPTARG;;
h) cat /var/help GererFichier.txt;;
esac
done
fi
```

4. Donner la commande qui permet de déplacer et afficher les permissions du fichier **script1.sh** de l'exercice 2. **(0.5pt)** 

...../GererFichier -dp script1.sh

5. Quel est le résultat de l'exécution suivante sachant que **toto.txt** n'existe pas? (**0.5pt**)

./GererFichier -pc toto.txt

...Le fichier est inexistant.....

Bon courage