

Programación II

Interfaz de la Unit TAD Lista

Unit TAD Lista

```
unit TADlista;
interface
 const
       NULO = \ldots;
 type
       tDato = ...; {se define en funcion del problema}
       tPos = \dots;
       tLista = ...;
 procedure listaVacia(VAR L:tLista);
 function insertarDato(d:tDato;p:tPos; VAR L : tLista): boolean;
 function copiarLista(L1:tLista; VAR L2:tLista): boolean;
 procedure actualizarDato(VAR L:tLista; p:tPos; d:tDato);
 procedure eliminarPosicion(p:tPos; VAR L : tLista);
 procedure borrarLista(VAR L:tLista);
 function buscarDato(d:tDato; L:tLista):tPos;
 function esListaVacia(L:tLista):boolean;
 function obtenerDato( p:tPos; L : tLista):tDato;
 function primera(L:tLista):tPos;
 function ultima(L:tLista):tPos;
 function anterior(p:tPos; L:tLista):tPos;
 function siguiente(p:tPos; L:tLista):tPos;
implementation
END. {Sección de inicialización vacía}
```