

Programación II

TAD Pila

Especificación informal TAD Pila

TAD Pila VALORES:

- Una pila es una secuencia de cero o más elementos de un mismo tipo $(a_1, a_2, a_3, ..., a_n)$ donde n≥0:
 - Si n=0 se dice que la pila es vacía.
 - Los elementos de la pila están ordenados de forma lineal, no por su contenido, sino por la posición que ocupan. Es decir:
 - \circ a_i precede a a_{i+1} (\forall i, i=1...n-1)
 - $\circ a_i$ sucede a a_{i-1} (\forall i, i=2...n)

OPERACIONES (SINTAXIS y SEMÁNTICA)

- Generadoras
 - ullet Pilaullet Pila

{ Objetivo: Crea una pila vacía

Salida: Una pila vacía

Poscondicion: La pila sin datos}

ullet Apilar (Dato, Pila) o Pila, Boolean

{Objetivo: Mete un elemento en la pila quedando en la cima

Entrada:

Dato: Contenido del elemento a meter

Pila: Pila donde vamos a meter

Salida:

Pila: Pila con el elemento Dato en la cima y verdadero si se ha podido meter, falso en caso contrario}

Destructoras

ullet DesApilar (Pila) ightarrow Pila

{Objetivo: Saca el elemento de la cima de la pila

Entrada:

Pila: Pila de donde vamos a sacar

Salida:

Pila: Pila sin el elemento de su cima

Precondición: La pila no está vacía

Observadoras

ullet CimaPila (Pila) ightarrow Dato

{Objetivo: Recupera el contenido del elemento de la cima de la pila

Entrada:

Pila: Pila donde obtener el dato

Salida:

Dato: Contenido del elemento de la cima de la pila

Precondición: La pila no está vacía}

ullet EsPilaVacia (Pila) o Boolean

{ Objetivo: Determina si una pila está vacía

Entrada:

Pila: Pila a comprobar

Salida:

Verdadero si la pila está vacía, falso en caso contrario}

Aplicaciones de las pilas: Equilibrio de símbolos

- Una pila es una herramienta útil para comprobar el equilibrio de símbolos como (), {}, and [].
- Por ejemplo, es legal la secuencia

pero no así la secuencia

$$\dots [\dots (\dots] \dots) \dots$$

• La presencia de un símbolo mal colocado podría ocasionar cientos de mensajes de error del compilador carentes de sentido alguno.

Seudocódigo

- 1. Crear una pila vacía.
- 2. Leer tokens hasta el fin del archivo (EOF).
 - Si el token leído es de apertura se mete en la pila
 - Si el token leído es de clausura
 - Si la pila está vacía se genera un error
 - Si la pila no está vacía, se saca un elemento de la pila
 - Si el token de apertura no es el correspondiente al de clausura se genera un error
 - Si no continuar
- 3. Si la pila no está vacía, se genera un error

Ejemplo: Aplicar este algoritmo a la sentencia:

$$s = t[5] + u/(v * (w + y));$$