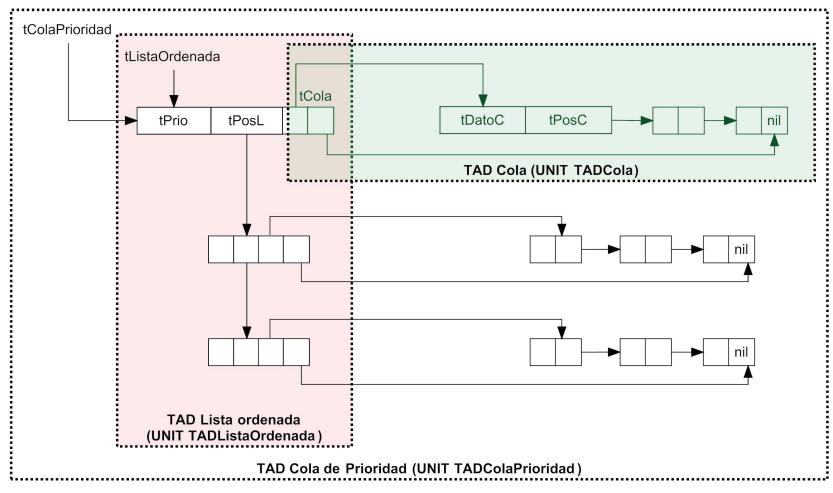


Programación II

TAD Cola de Prioridad - Un Ejemplo de Implementación



Ejemplo de implementación de Colas de Prioridad

```
UNIT TADCola;
INTERFACE
const
   NULO = nil;
type
  tDatoC = ...;
  tPosC = ^tNodoC;
  tNodoC = record
                datoC : tDatoC;
                sig : tPosC;
            end:
  tCola = record
                ini, fin : tPosC
             end;
procedure ColaVacia (VAR C: tCola);
function InsertarDatoCola (d: tDatoC; VAR C:
    tCola): boolean;
procedure EliminarDatoCola (VAR C: tCola);
function FrenteCola (C: tCola): tDatoC;
function EsColaVacia (C: tCola): boolean;
```

```
UNIT TADListaOrdenada;
INTERFACE
USES TADCola;
const
   MAXPRIO = ...;
type
   tPrioridad = 0..MAXPRIO;
   tDatoL = record
              prio: tPrioridad;
              Cola: tCola;
   end;
   tPosL = ^tNodoL;
   tNodoL = record
       datoL: tDatoL;
       sig: tPosL;
   end:
   tListaOrdenada = tPosL;
function BuscarDato (prio: tPrioridad; L: tListaOrdenada): tPosL;
function InsertarDato (prio: tPrioridad; VAR L: tListaOrdenada): boolean;
procedure ObtenerDato (p: tPosL; L: tListaOrdenada; var prio: tPrioridad; var
    C: tCola);
procedure ActualizaDato (L: tListaOrdenada; p: tPosL; C: tCola);
```

En gris, los detalles de la Lista Ordenada necesarios para usarla como parte de la Cola de Prioridad.

```
UNIT TADColaPrioridad;
INTERFACE
USES TADListaOrdenada, TADCola;
   tColaP = tListaOrdenada;
procedure ColaPVacia (VAR ColaP: tColaP);
function InsertarDatoColaP (dato: tDatoC; prio: tPrioridad;
                                  VAR ColaP: tColaP): boolean;
procedure EliminarDatoColaP (var ColaP: tColaP);
function EsColaPVacia (ColaP: tColaP): boolean;
function FrenteColaP (ColaP: tColaP): tDatoC;
IMPLEMENTATION
function InsertarDatoColaP (d: tDatoC; prio: tPrioridad; VAR ColaP: tColaP):
   boolean;
/* PreCondición: (Para ejercicio en clase) Se supone memoria suficiente para
    realizar la operación */
var
   pos: tPosL;
   C: tCola;
begin
   /* Existe esa prioridad? */
   pos:= BuscarDato (prio, ColaP);
   if pos = nulo then begin
       /* No existe => añadirla */
       InsertarDato (prio, ColaP);
       pos:= BuscarDato (prio, ColaP);
   end:
   /* Recuperar la cola para añadir el dato */
   ObtenerDato (pos, ColaP, prio, C);
   /* Actualizar */
   InsertarDatoCola (d, C);
   ActualizaDato (ColaP, pos, C);
   /* Sin restricciones de memoria. Devolvemos siempre TRUE */
   InstertarDatoColaP := TRUE;
end:
```

```
procedure EliminarDatoColaP (var ColaP: tColaP);
/* PreCondición: La Cola de Prioridad no está vacía */
var
   posL: tPosL;
   datoL: tDatoL;
   Cola: tCola;
   prioridad: tPrioridad;
begin
       /* Eliminamos el frente de la cola de máxima prioridad */
       posL:= Primera(L);
       ObtenerDato (PosL, ColaP, prioridad, Cola);
       EliminarDatoCola (Cola);
       /*Si una vez eliminado la Cola queda vacía, se elimina también el
          nodo de la lista */
       If EsColaVacia(Cola)
       then eliminarPosicion(PosL, ColaP)
       else ActualizarDato (ColaP, posL, Cola)
end;
```