

# Programación II

TAD Cola

## Especificación informal TAD Cola

### TAD Cola VALORES

- Una cola es una secuencia de cero o más elementos de un mismo tipo  $(a_1, a_2, a_3, ..., a_n)$  donde n≥0:
  - Si n=0 se dice que la cola es vacía.
  - Los elementos de la cola están ordenados de forma lineal, no por su contenido, sino por la posición que ocupan. Es decir:

```
\circ a_i precede a a_{i+1} (\forall i, i=1...n-1)
\circ a_i sucede a a_{i-1} (\forall i, i=2...n)
```

### OPERACIONES (SINTAXIS y SEMÁNTICA)

■ Generadoras

```
ullet ColaVacia 	o Cola
```

{ Objetivo: Crea una cola vacía

Salida: Una cola vacía

PosCondición: La cola sin datos}

ullet InsertarDatoCola (Dato, Cola) ightarrow Cola, Boolean

 $\{\mathit{Objetivo}\colon \mathsf{Inserta}$  un elemento en la cola quedando al final

Entrada:

Dato: Contenido del elemento a insertar

Cola: Cola donde vamos a insertar

Salida:

}

Cola: Cola con el elemento Dato insertado y verdadero si se ha podido insertar, falso en caso contrario

#### Destructoras

ullet EliminarDatoCola (Cola) ightarrow Cola

{Objetivo: Elimina el primer elemento de la cola

Entrada:

Cola: Cola a modificar

Salida:

Cola: Cola sin el primer elemento

Precondición: La cola no está vacía}

#### Observadoras

ullet FrenteCola (Cola) ightarrow Dato

 $\{\mathit{Objetivo}\colon \mathsf{Recupera}$  el contenido del primer elemento de la cola

Entrada:

Cola: Cola donde obtener el dato

Salida:

Dato: Contenido del primer elemento de la cola

Precondición: La cola no está vacía}

ullet EsColaVacia (Cola) o Boolean

{ Objetivo: Determina si la cola está vacía

Entrada:

Cola: Cola a comprobar

Salida:

Verdadero si la cola está vacía, falso en caso contrario}