Indovino, storico o intellettuale? Cosa diventerai?

Lascia al gioco decidere per te!

Questo mini gioco ti metterà alla prova sulle tue conoscenze sugli indovinelli, sulla storia o sul mondo dell’intelletto, ma ATTENZIONE se per sbaglio trovi il trabocchetto la tua esperienza termina immediatamente!

Istruzioni:

il gioco si divide in game\_client e game­\_server. Il game\_client è la finestra di gioco dove dovrai giocare e dove dovrai rispondere alle domande che ti verranno poste mentre il game\_server è un server configurato per giochi online multigiocatore che gestisce i dati del gioco sincronizzandoli per un'interazione ottimale tra utente e mondo virtuale.

Apri Spyder e copia il codice del game\_client, del game\_server e del Modulo\_domande poi fai partire il game\_server su una console e successivamente aprine altre due dove in ognuna farai partire il game\_client.

Quando si apre la finestra del server clicca su “start” per attivare la connessione e successivamente identificati sulla finestra del client con il nome che più ti aggrada e successivamente ti verrà assegnato un ruolo tra indovino, storico o intellettuale. Ora puoi iniziare a giocare! Le regole sono molto semplici: c’è un timer di 60 secondi entro il quale devi rispondere a delle domande in modo corretto e in questo modo acquisirai un punto mentre ad ogni risposta sbagliata ti verrà tolto un punto.

Lo scopo del gioco è riuscire a fare più punti rispetto al tuo avversario senza beccare il trabocchetto che ti farà perdere automaticamente e disconnettere dal server.