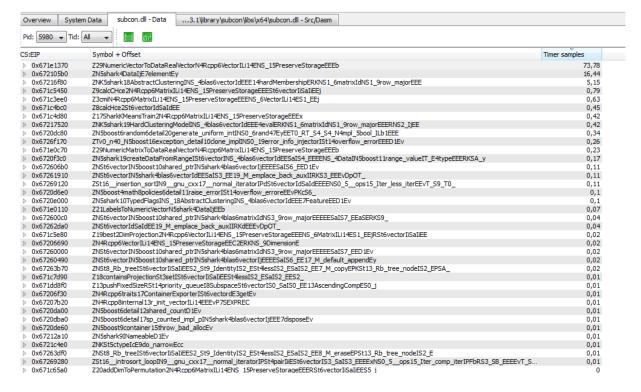
Laufzeit-Optimierung Shark-Methode

Inhalt

Laufzeit-Optimierung Shark-Methode			
1.	Analyse/Infos - Lange Laufzeit bei Methode "NumericVectorToDataRealVector"	1	
2.	Alternativen	2	
2.1.	std::vector <double> statt Data<realvector></realvector></double>	2	
2.2.	RealVector direkt aufbauen statt zuerst eine Copy anzufertigen	3	
2.3.	Typecast von std::vector zu RealVector	3	
2.4.	ALGLIB (C++-Library) einbinden statt Shark	4	

1. Analyse/Infos - Lange Laufzeit bei Methode "NumericVectorToDataRealVector"

- Performance-Analyse mit dem AMD CodeAnalyst ergab eine lange Laufzeit bei der Methode "NumericVectorToDataRealVector":



- Implementierung befindet sich in der Datei utils.cpp

Infos zum Shark-Package

http://image.diku.dk/shark/doxygen_pages/html/_base_8h.html

http://image.diku.dk/shark/doxygen_pages/html/classshark_1_1_data.html

http://image.diku.dk/shark/sphinx_pages/build/html/rest_sources/tutorials/algorithms/kmeans.htm l?highlight=realvector

KMeans.h liegt unter C:\R\R-3.1.1\library\RcppShark\include\shark\Algorithms

Auszug Callstack:

Datei	Methode	ruft auf:
CMI.cpp	calcCHce	SharkKMeansTrain2
CMI.cpp	SharkKMeansTrain2	Numeric Matrix To Unlabeled Data
CMI.cpp	SharkKMeansTrain2	kMeans
CMI.cpp	SharkKMeansTrain2	LabelsToNumericVector
utils.cpp	Numeric Matrix To Unlabeled Data	Numeric Matrix To Data Real Vector
utils.cpp	${\bf Numeric Matrix To Data Real Vector}$	std::copy-function
utils.cpp	NumericMatrixToDataRealVector	createDataFromRange

2. Alternativen

2.1. std::vector<double> statt Data<RealVector>

NumericMatrixToDataRealVector2

Direktes Befüllen des vectors mit Inhalten:

```
std::vector<double> output(size);
for(int i=0; i<X.rows(); i++){
  for(int j=0; j<X.cols(); j++){
    output[(i*X.cols())+j] = X(i,j);
  }
}</pre>
```

→ Problem: kmeans-Meth. erwartet die Daten als Datentyp UnlabeledData<RealVector>

2.2. RealVector direkt aufbauen statt zuerst eine Copy anzufertigen

NumericMatrixToDataRealVector3

```
RealVector tRV(X.cols());
  for(int c=0; c<X.cols(); c++){
    tRV.push_back(X( e, c));
  }
  outputStd.push_back(tRV);</pre>
```

Ergebnis: 717 sek. (= fast 12 Min.)

```
> numClusterION <- 10
> topkSearchION <- 500
> topkOutputION <- 100
>
    ####### CMI ######
> startCmiION <- Sys.time()
> CMIResultION = CMISearch(m, numClusterION, topkSearchION, topkOutputION)
number of 2-dim candidates: 496
number of 3-dim candidates: 4960
number of 4-dim candidates: 817
number of 5-dim candidates: 290
number of 6-dim candidates: 83
number of 7-dim candidates: 10
> endCmiION <- Sys.time()
> difftime(endCmiION, startCmiION, unit="sec")
Time difference of 717.7345 secs
```

Vgl.test Originalimplementierung: 559 sec. (=9,3 Min.)

→ Keine Performance-Verbesserung

2.3. Typecast von std::vector zu RealVector

NumericMatrixToDataRealVector4

```
outputStd[(i*X.cols())+j] = (RealVector)X(i,j);
```

- → Problem: Programm kompiliert zwar, aber zur Laufzeit hängt es sich auf
- → Offen: weiter ausprobieren

2.4. ALGLIB (C++-Library) einbinden statt Shark

→ Offen: Man könnte noch versuchen die ALGLIB (C++-Library) einzubinden:

http://www.alglib.net/download.php

- besitzt auch eine kmeans-Implementierung:

clustering subpackage

Classes

ahcreport clusterizerstate kmeansreport

Functions

clusterizercreate clusterizergetdistances clusterizergetkclusters clusterizerrunahc clusterizerseparatedbycorr clusterizerseparatedbydist clusterizersetahcalgo clusterizersetdistances clusterizersetkmeansinit clusterizersetkmeanslimits clusterizersetpoints