

Computação Gráfica

2016/2017

Timesheet Trabalhos de Laboratório

Entrega	Tarefa	Objectivo	Tempo		Tempo
			horas	minutos	
#2	Câmara perspectiva fixa	2.1	0	30	6h00m
	Câmara perspectiva móvel		3	0	
	Seleccção de câmara activa por teclado		2	30	
	Movimento dos alienígenas	2.2	6	0	16h00m
	Colisões entre alienígenas		10	0	
	Colisão da nave e alienígenas com limites do jogo	2.3	1	0	8h00m
	Criação, disparo e animação da bala		5	0	
	Intersecção do tiro com alienígnena e correspondente eliminação		2	0	
		<div>Tempo Entrega #2: 30h00m</div> <div>Período para realização do trabalho: da quarta à sexta aula (2 semanas)</div>			