

# Computação Gráfica

2016/2017

## Timesheet Trabalhos de Laboratório

Entrega	Tarefa	Objectivo	Tempo		Tempo
			horas	minutos	
#1	Estrutura HTML e JS c/ three.js para a App	1.1	1	30	12h00m
	Esboço em papel das dimensões do campo de jogo e posicionamento da câmara		0	30	
	Câmara ortogonal estática		10	0	
	Desenho em papel elementos do jogo (nave e alienígenas)	1.2	6	0	21h00m
	Modelação da nave na sua posição original		9	0	
	Modelação dos alienígenas		6	0	
	Leitura de eventos do teclado	1.3	3	0	10h00m
	Movimento da nave		7	0	
	Tempo Entrega #1: 43h00m				
	Período para realização do trabalho: da primeira à quarta aula (3 semanas)				