

PROJETO – TECNOLOGIA DE COMPUTADORES

MedIKnow é um relógio cuja principal finalidade é relembrar as pessoas da medicação que necessitam tomar, bem como o momento exato para o fazer. Este objeto é composto por uma placa de Arduino, um sensor a si associado e ainda uma bateria, podendo ser utilizado como relógio ou ser aplicado diretamente numa caixa de comprimidos compartimentada.

I. O que é o Arduino?

O Arduino foi criado em 2005 por um grupo de investigadores italianos que pretendiam disponibilizar um equipamento de baixo custo e acessível a qualquer pessoa. A sua programação baseada nas linguagens C e C++ permite uma maior liberdade no desenvolvimento de projetos, pois qualquer pessoa pode desenvolver programas e transferi-los para a plataforma, e o seu hardware é livre, podendo ser acedido e modificado por todos. A plataforma Arduino é constituída por um microcontrolador ATMEL, circuitos de entrada e de saída e um cabo USB, que permite a sua ligação ao computador e consequente programação via IDE. Além destes componentes, constituintes da placa principal do Arduino, podem ser ainda associados a esta, sensores, shields¹, resistências, leds, interruptores e outras estruturas. Ao nível do desenvolvimento de programas, o IDE do Arduino apresenta dois blocos principais ao nível da estrutura do seu código, sendo eles a função setup(), que é lida apenas uma vez, e a função loop(), que é lida infinitamente, até o Arduino ser desligado da corrente ou o programa interrompido.

Existe uma grande variedade de placas de Arduino disponíveis, cujas principais distinções surgem ao nível das dimensões e do número de pinos analógicos e digitais. Exemplo destas são a Arduino Uno e Duo, Arduino Mega 2560 e ADK, Arduino Leonardo, Arduino Nano e ainda o Arduino Explora. Pode-se generalizar, portanto, os componentes principais das placas de Arduino:

- → Fonte de alimentação;
- → Microprocessador;
- → Entradas e saídas analógicas e digitais;

I.I. Sensores para Arduino

Existem diversos sensores associáveis à plataforma Arduino, tais como os de deteção de variação de temperatura, humidade ou níveis de profundidade, deteção de cor, medidores de

¹ As shields são estruturas frequentemente associadas aos pinos da placa de Arduino e cuja principal finalidade é associar, à placa principal, outras placas ou componentes.

distância e ainda medidores de níveis de gases. Os sensores correspondem a dispositivos que reagem a estímulos externos químicos ou físicos tais como a água, gases ou outros e que convertem esse estímulo numa grandeza possível de monitorizar algo.

II. Problema a resolver

Este produto tem como principal finalidade resolver um problema com o qual muitas pessoas se debatem durante o seu dia a dia, especialmente as mais idosas ou cuja memória frequentemente falha: a toma frequente de medicação. Em muitos casos, para que esta surta efeito e evite complicações mais graves, tem que ser tomada de acordo com os períodos recomendados pelo médico e com regularidade, o que pode constituir um enorme desafio para muitas pessoas, cuja memória não as permite lembrar-se da medicação a tomar ou do momento exato para o fazer. MedIKnow resolve estes problemas através do seu sistema parecido com um relógio que, para além de apresentar as horas, anuncia, através de um alarme sonoro, o comprimido a tomar naquele exato momento, depois de ter sido definido o seu horário regular. Este mecanismo mostra-se muito vantajoso pois, para além de eliminar a necessidade que muitas pessoas de mais idade têm de ser acompanhadas durante a toma da sua medicação e conferir-lhes mais independência, permite que este produto seja usado, em simultâneo, como relógio.

II.I Soluções já existentes

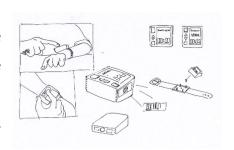
Atualmente já existem alguns aparelhos que relembram o seu portador de tomar a medicação, sendo disso exemplo o Glowcaps ou a uBox. Ambos funcionam como caixas inteligentes que relembram a hora adequada para a toma da medicação, assim como, no caso de esta não ter sido tomada, fazem uma chamada para o telemóvel do portador da caixa.

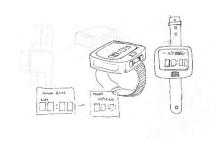
Apesar destas vantagens, estes produtos não informam o portador qual o medicamento a tomar naquele momento, o que pode despertar confusão em algumas pessoas. Além disto, estas caixas compartimentadas não têm forma de garantir que a medicação associada a cada um dos seus compartimentos é a correta: uma pessoa mais distraída pode enganar-se, durante a distribuição pelos diversos compartimentos, na medicação que associa a um determinado dia de semana. É necessário ainda salientar o facto de estes produtos não serem práticos pois obrigam o transporte constante de, em algumas situações, uma grande quantidade de medicação e consequentemente de um grande número de caixas. Perante estas desvantagens específicas, o projeto por nós concetualizado apresenta algumas soluções pois, para além de ser mais prático e ter uma dupla funcionalidade (funciona como

um relógio de pulso normal), permite ainda um maior controlo da medicação tomada pois cada uma das caixas de medicamentos a tomar fica associada a uma cor que é apresentada ao seu portador na altura de serem ingeridos, de forma a assegurar que não ocorrem trocas ou enganos.

III. Apresentação do produto MediKnow

Para resolver o problema referido decidimos projetar um relógio com recurso ao Arduino e cuja principal finalidade é melhorar a qualidade de vida das pessoas cujo esquecimento é mais frequente e que têm que tomar medicação com relativa frequência. Assim, para além das funcionalidades comuns associadas a um relógio (apresentar as horas e definir alarmes), o MedIKnow permite um constante alerta das pessoas relativamente à medicação que necessitam de tomar e as horas adequadas, através da utilização de um alarme. O seu funcionamento é dependente apenas da leitura dos códigos de barras dos medicamentos através de um sensor e a sua consequente associação a uma cor. Este método mostra-se muito vantajoso pois





1. Esquema do produto MedIKnow

cada produto tem um código de barras único, que o distingue de qualquer outro e, por essa razão, sendo associado cada medicamento a um código específico não haverá o risco de troca da medicação.

O MedIKnow corresponde a uma pequena caixa, constituída pela placa de Arduino e os componentes a si associados, que pode ser associada a uma fivela e assim constituir um relógio ou à própria caixa de comprimidos, de forma a controlar a altura correta para que a medicação seja tomada. Para a criação deste produto são utilizados uma bateria, um ecrã de 1.8 polegadas, uma placa de Arduino Micro e um sensor com a capacidade de ler códigos de barras.

Este sensor, desenvolvido por uma equipa de investigação de uma faculdade da China, baseia o seu funcionamento no mecanismo de leitura de códigos de barras, emitindo um sinal infravermelho que, associado a um vidro cujas características o tornam único, permitem a leitura deste tipo de código. Este mecanismo pode ser utilizado em diversos outros projetos e, neste em particular, surge infinitamente ligado a um ecrã de 1.8 polegadas que para além de apresentar as horas, irá mostrar os a cor associada aos medicamentos a serem tomados. Ambos os componentes, associados ainda a uma bateria e à placa de Arduino Micro constituem, portanto, a estrutura principal do projeto que pode

ser utilizado no pulso, admitindo o aspeto de um relógio normal, ou associado a uma caixa de comprimidos compartimentada.

A escolha destes produtos em específico recaiu na necessidade de desenvolver um mecanismo o mais prático possível, de forma a ser facilmente utilizado por pessoas de diversas idades e cujas necessidades são distintas entre si: assim, a utilização da placa Arduino Micro apresentou-se como sendo a melhor escolha, devido às suas reduzidas dimensões (constitui a placa de menores dimensões do Arduino), mas grandes potencialidades: funciona com corrente elétrica de 5 V, tem perto de 32 KB de memória Flash e ainda apresenta 12 pins analógicos e 20 pinos digitais. A bateria foi adicionada aos componentes de forma a aumentar a independência do produto e o ecrã de 1.8 polegadas permite uma maior e mais fácil interação. O sensor utilizado é capaz de, através de um botão, emitir um rasto infravermelho sobre o código e lê-lo, emitindo ainda um som quando este é lido corretamente.

Assim, aquando da ida à farmácia, as pessoas levariam consigo este relógio, apresentando a sua receita dos medicamentos aos farmacêuticos: isto envolveria, portanto, a necessidade de apresentar a estes trabalhadores a forma de funcionamento do aparelho. Apesar disto, a alteração das datas ou horas da toma de qualquer medicamento associado a este produto pode ser feita posteriormente, e a qualquer momento, pelo seu portador.

Na farmácia, a recolha dos medicamentos receitados seria feita e o seu código de barras seria lido pelo aparelho que, automaticamente, associaria cada um dos medicamentos registados a uma cor: estas cores seriam atribuídas por ordem, ou seja, por exemplo, qualquer código de barras lido primeiro irá ser associado à cor vermelha, o seguinte à cor amarela e assim sucessivamente. Depois de associada uma cor a cada um dos medicamentos, o horário a que deve ser tomado é registado, sendo automaticamente definido um alarme. O relógio apresenta cinco botões, sendo dois deles em forma de setas, para permitir a escolha da data e hora adequada à toma de cada medicamento; o botão inferior amarelo é pressionado para desligar o alarme quando este toca no momento de tomar a medicação, o botão superior vermelho serve para ativar a funcionalidade do sensor, ou seja, para permitir a leitura do código de barras de cada produto e, por último, um pequeno botão que se encontra na parte superior do relógio e que permite fazer Reset ao mesmo, de forma a atualizar a medicação numa ida posterior à farmácia.

Depois de registada a cor associada à medicação na base de dados do relógio este funciona normalmente, apresentando as horas e uma frase do tipo "Próximo medicamento: 10 h", com base

na hora para se tomar o medicamento seguinte e, no momento exato para tomar a medicação, este emite um alarme sonoro e apresenta no ecrã a cor do comprimido a tomar naquele momento. A cor do comprimido associada a cada medicamento seria a cor que, no programa, fica associada a cada código de barras e seria identificada através de um autocolante colorido colocado pelo farmacêutico na caixa de cada medicamento. Por exemplo, uma pessoa que pretenda comprar dois medicamentos A e B e cujo farmacêutico registe primeiro no relógio o medicamento B, terá a este último associado a cor vermelha e um autocolante da mesma cor colado à caixa, de forma a ser reconhecível pela pessoa quando estiver prestes a tomar essa medicação. Por esta razão, a ordem das cores seria: vermelho, amarelo, laranja, preto, castanho, azul escuro, azul claro, magenta, verde e roxo, sendo possível registar até dez caixas de comprimidos diferentes de uma vez.



2. Protótipo do MedIKnow

O alarme permanece a tocar até ser parado pelo pressionar do botão amarelo e, posteriormente, o relógio reaparece, tal como a informação do horário do medicamento seguinte. Esta alternativa, que surge associada a um relógio de pulso, tem como principal finalidade mostrar-se mais prática para as pessoas que o carregam e ainda mostrar uma maior utilidade. Contudo, e além desta sua utilização, o sensor pode ser retirado da fivela e ser associado a uma caixa de comprimidos, sendo que a sua finalidade permanecerá a mesma: a medicação e a altura a que deve ser tomada irá continuar a ser relembrada através de um alarme, com o único conveniente extra o facto de surgir associado à caixa de comprimidos, tornando mais fácil o seu consumo.

A principal distinção deste produto relativamente aos outros já existentes é a sua dupla funcionalidade: para além de ser um relógio constitui um lembrete interativo do momento exato para tomar medicação e ainda qual deverá ser tomada: pode ser utilizado no pulso, associado a uma fivela que pode ser alterada frequentemente de acordo com os gostos do seu portador ou pode ser colado a uma caixa de comprimidos compartimentada, de modo a permitir uma mais prática toma dos comprimidos. Haverão ainda fivelas específicas com dois ou três compartimentos cuja principal finalidade será manter perto da pessoa medicação extremamente importante e que tem que ser necessariamente tomada no tempo determinado para o efeito.

Bibliografia:

THOMSEN, Adilson. O que é Arduino? [Em linha]. [Consultado em 8 de novembro de 2019]. Disponível em: https://www.filipeflop.com/blog/o-que-e-arduino/;

THOMSEN, Adilson. Tipos de Arduino. [Em linha]. [Consultado em 8 de novembro de 2019]. Disponível em: https://www.filipeflop.com/blog/tipos-de-arduino-qual-comprar/;

d6d890aa3c10&onelink page from=ITEM DETAIL&onelink item to=1867402062&onelink duratio n=0.997227&onelink status=noneresult&onelink item from=1867402062&onelink page to=ITEM DETAIL&aff platform=product&cpt=1574292497132&sk=n62BiYR&aff trace key=e2daafc6fd4c4eaa 8d75ccd51cb53a36-1574292497132-06125-

n62BiYR&terminal id=50a8f751702b4a22be2ca3244ed9a977;

Sensores e Transdutores. [Em linha]. [Consultado em 22 de novembro de 2019]. Disponível em: https://arduinoeach.wordpress.com/2018/01/09/sensores-e-transdutores/;

Arduino – Arduino Micro. [Em linha]. [Consultado em 13 de novembro de 2019]. Disponível em: https://store.arduino.cc/arduino-micro;

SPADARI, Ana. CCM - Uma nova geração de organizadores de medicamentos inteligente. [Em linha]. [Consultado em 22 de novembro de 2019]. Disponível em: https://br.ccm.net/news/19853-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19853-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19853-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19853-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19853-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19853-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19854-uma-nova-geracao-de-organizador-de-remedio-inteligente?fbclid=lwAR2zksUz49MuA-U0pziXPsL9hAM35PLCWshTDURHdHHHk1kzq79">https://br.ccm.net/news/19854-uma-nova-geracao-de-organizador-de-o

ALVES, Paulo. Como funciona o código de barras? [Em linha]. [Consultado em 23 de novembro de 2019]. Disponível em: https://www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2014/05/como-funciona-o-codigo-de-barra.html;

GS1 Portugal – Códigos de barras. [Em linha]. [Consultado em 23 de novembro de 2019]. Disponível em: https://www.gs1pt.org/identificar-capturar-partilhar/.



Possui um microcontrolador ATMEL, circuitos de entrada e de saída e um cabo USB.

Além destes componentes, podem ser associados à plataforma de Arduino sensores, shields, entre outros.

Com Arduino é possível resolver alguns dos problemas com que as pessoas se defrontam durante o seu quotidiano.

O nosso projeto pretende ajudar as pessoas mais idosas e aquelas cuja memória não funciona tão bem, evitando que se esqueçam de tomar a medicação.

A toma regular de uma grande quantidade de medicamentos pode levar a trocas.

A medicação tem que ser tomada a horas específicas, recomendadas pelo médico e, em muitos casos, com regularidade.

Desvantagens das soluções já existentes: Glowcaps e Uboxs.

27

Vantagens do nosso projeto.

Assegura que não ocorrem trocas ou enganos na medicação

Indica especificamente que medicamentos tomar e a respetiva hora. Permite um maior controlo da medicação tomada pois cada uma das caixas de medicamentos fica associada a uma cor que é apresentada ao doente na altura de tomar a medicação.

